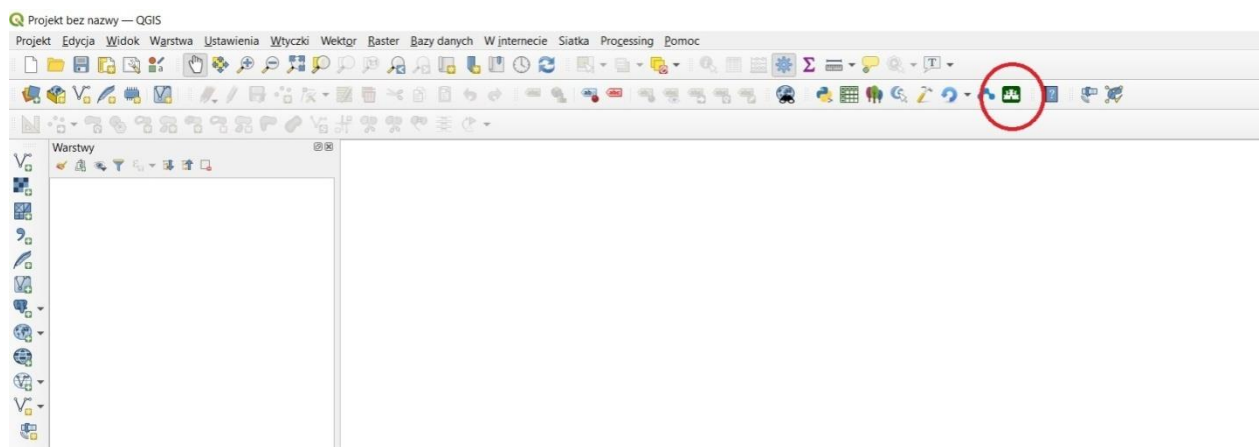
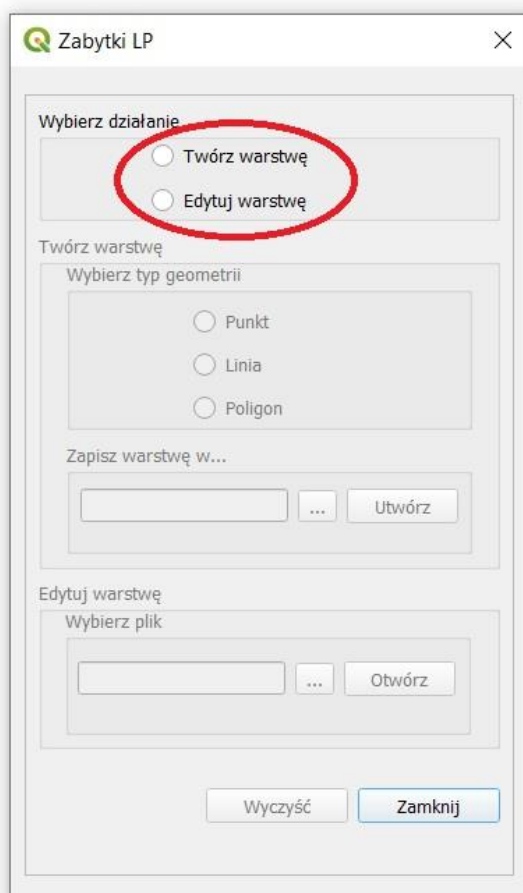


Instrukcja tworzenia i edytowania warstw za pomocą wtyczki Qgis – zabytkiLP

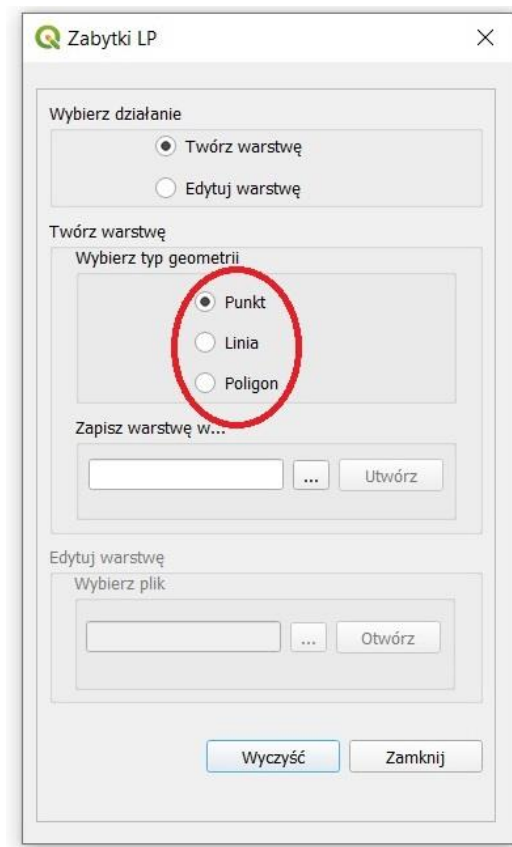
1. Po zainstalowaniu wtyczki w programie Qgis uruchamiamy ją klikając zaznaczoną na ilustracji poniżej ikonkę na pasku narzędzi – Wtyczki.



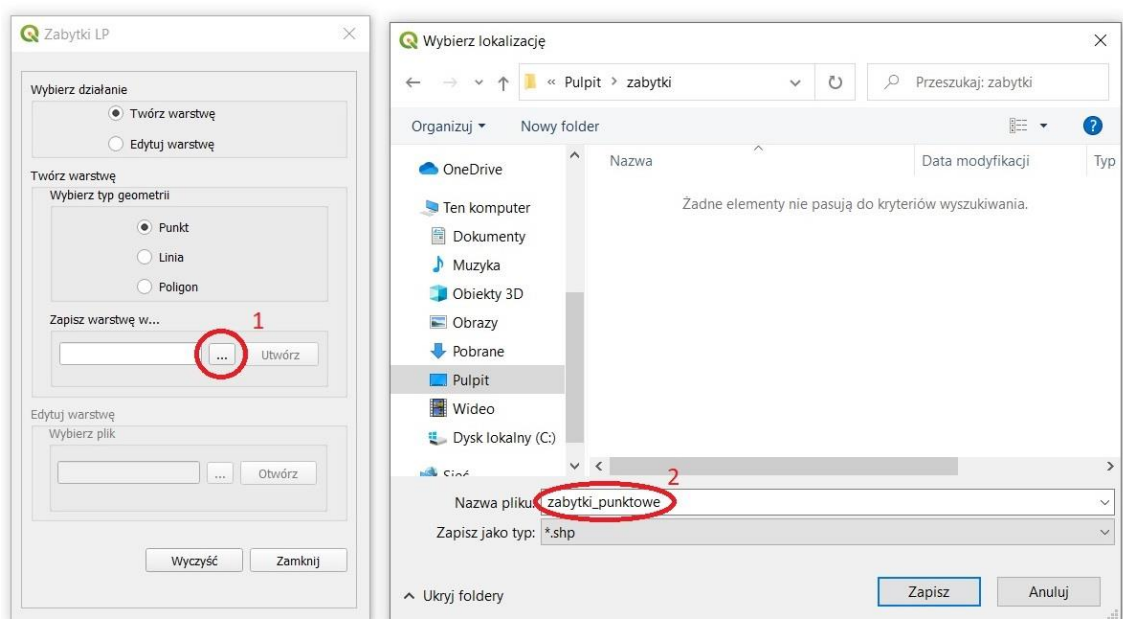
2. W oknie wtyczki, w sekcji *Wybierz działanie*, zaznaczamy jedną z dwóch opcji.



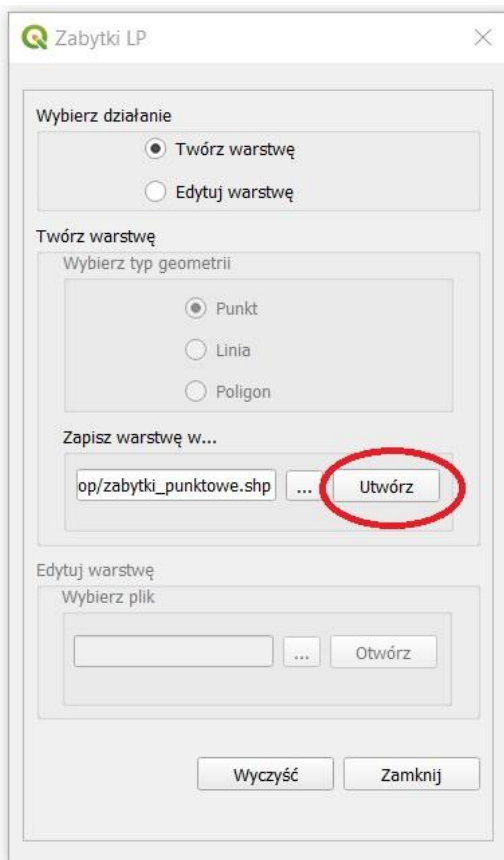
3. W przypadku wybrania pierwszej opcji, uaktywnia się sekcja *Twórz warstwę*, co umożliwi wybór typu geometrii tworzonej warstwy.



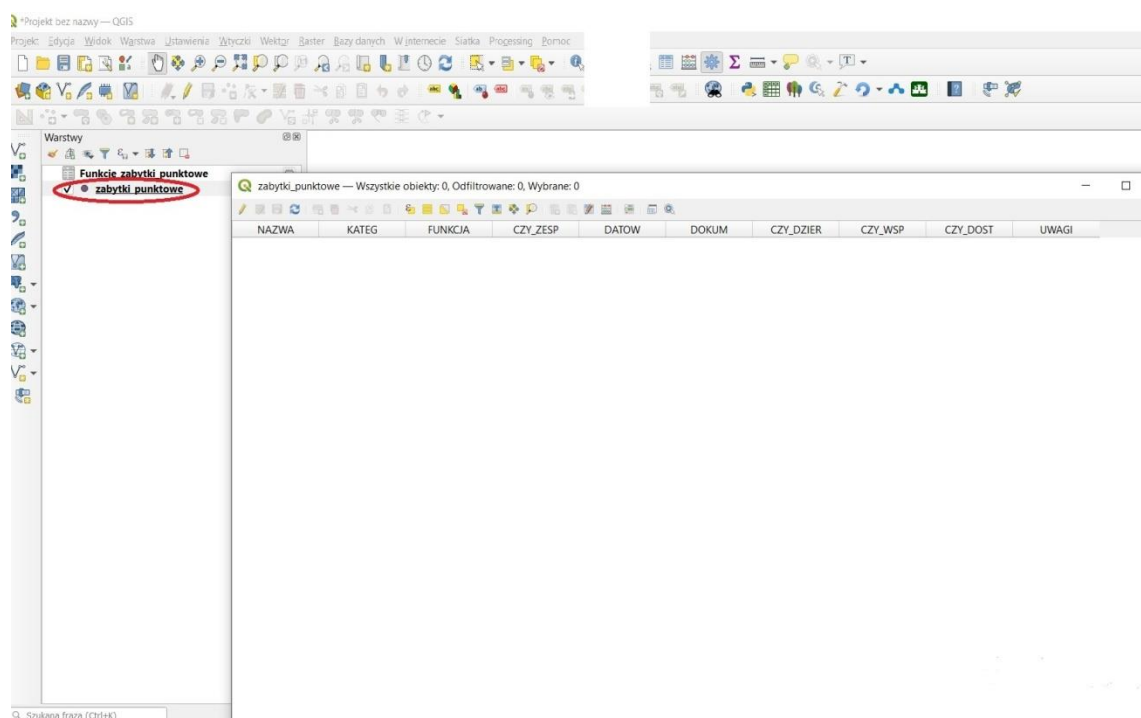
4. Następnie klikamy zaznaczony na ilustracji poniżej przycisk otwierający okno dialogowe wyboru lokalizacji zapisu pliku (1). W zależności od wybranego typu geometrii plik posiada już predefiniowaną nazwę (2), której nie należy zmieniać.



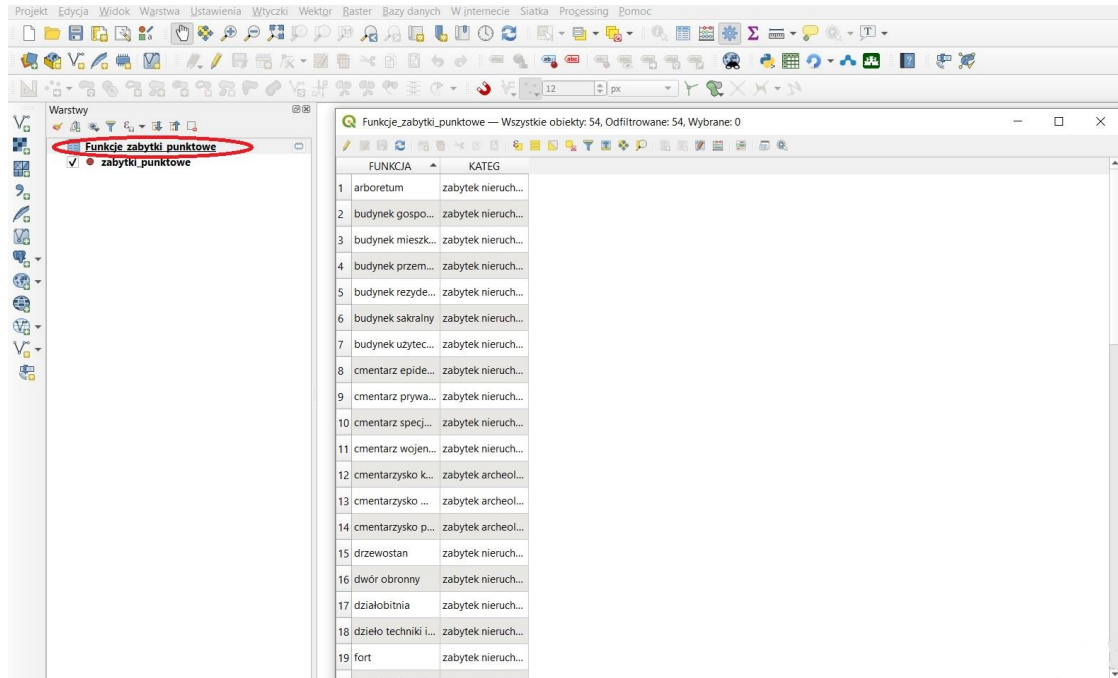
5. Po wybraniu ścieżki zapisu i kliknięciu przycisku *Utwórz* w projekcie zostanie utworzona nowa warstwa o wybranej geometrii.



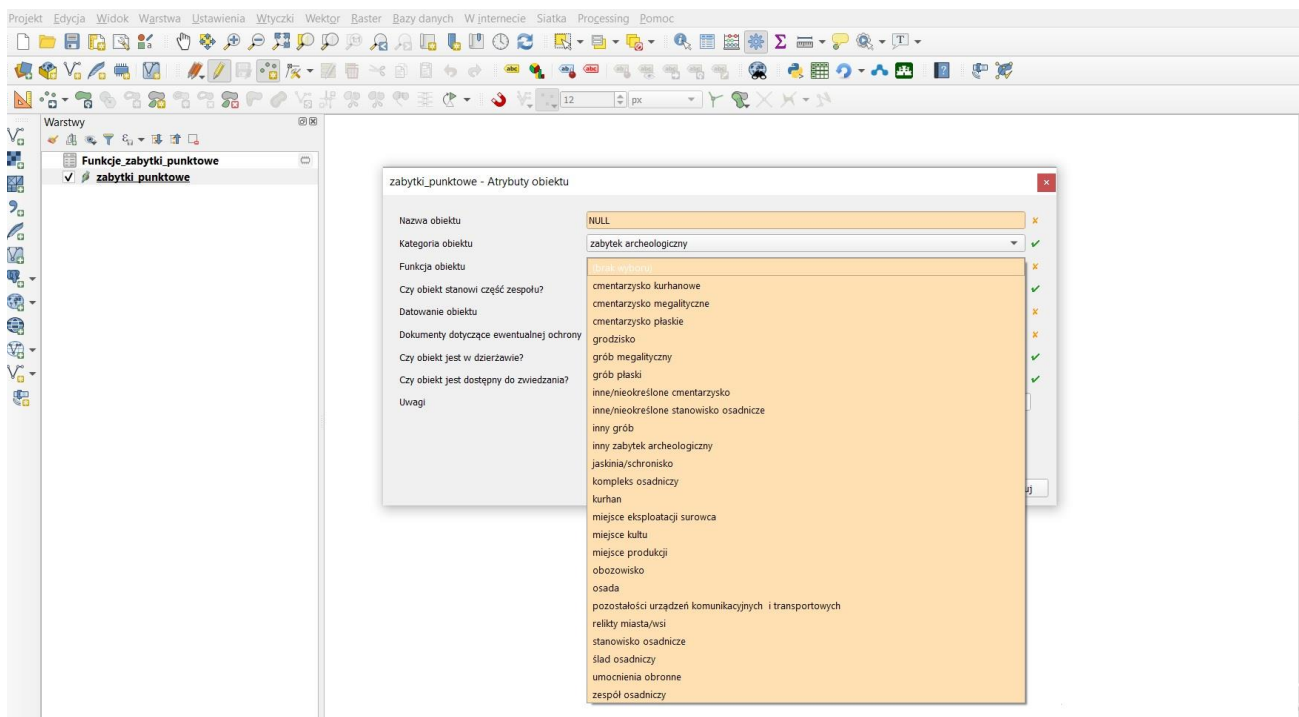
6. Utworzona warstwa będzie już posiadać predefiniowane pola w tabeli atrybutów.



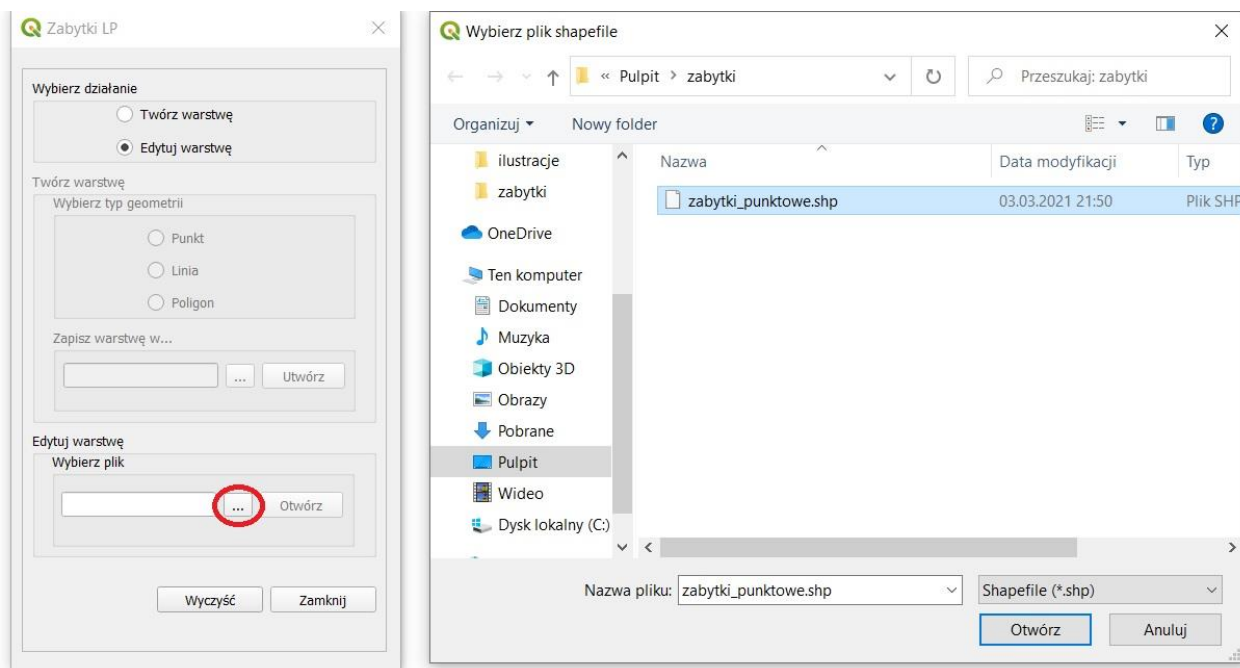
- Równocześnie z warstwą wektorową w projekcie zostanie utworzona warstwa tymczasowa posiadająca pola dotyczące funkcji i kategorii zabytków w zależności od wybranego typu geometrii.



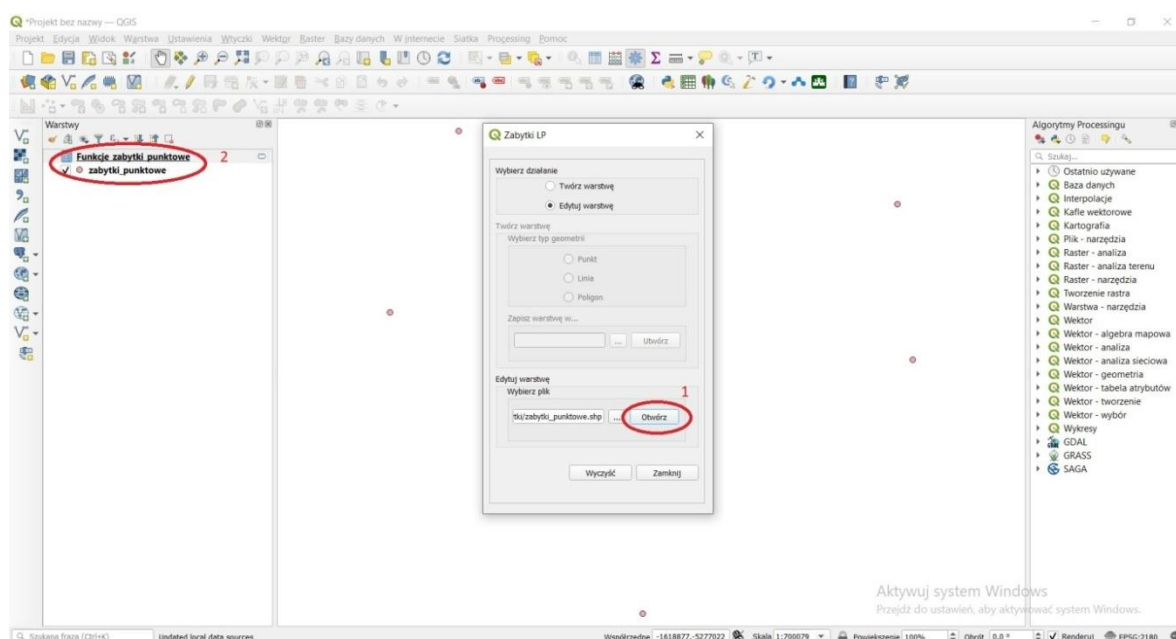
- Podczas tworzenia nowego obiektu z ww. warstwy tymczasowej ładowane są dynamicznie w listy możliwych do wyboru kategorii i funkcji obiektu, w zależności od wybranego typu geometrii.



9. W przypadku wybrania w sekcji *Wybierz działanie* opcji edycji istniejącego już pliku (utworzonego za pomocą przedmiotowej wtyczki) uaktywnia się sekcja *Edytuj warstwę*, co umożliwia po kliknięciu zaznaczonego na ilustracji poniżej przycisku otwarcie okna dialogowe wyboru pliku do edycji.



10. Po wybraniu pliku w oknie dialogowym po kliknięciu przycisku *Otwórz* zostanie on otwarty w projekcie (2). Również w tym przypadku zostanie utworzona warstwa tymczasowa posiadająca pola dotyczące funkcji i kategorii zabytków w zależności od wybranego typu geometrii, które będą dynamicznie ładowane do listy możliwych do wyboru funkcji w oknie tworzenia nowego obiektu (patrz pkt. 8).



11. Zarówno przy tworzeniu nowej warstwy, jak również w przypadku otwierania istniejącego pliku można wyczyścić zaznaczone opcje wyboru działania czy typu geometrii oraz ścieżki zapisu bądź lokalizacji pliku za pomocą przycisku *Wyczyść*.

