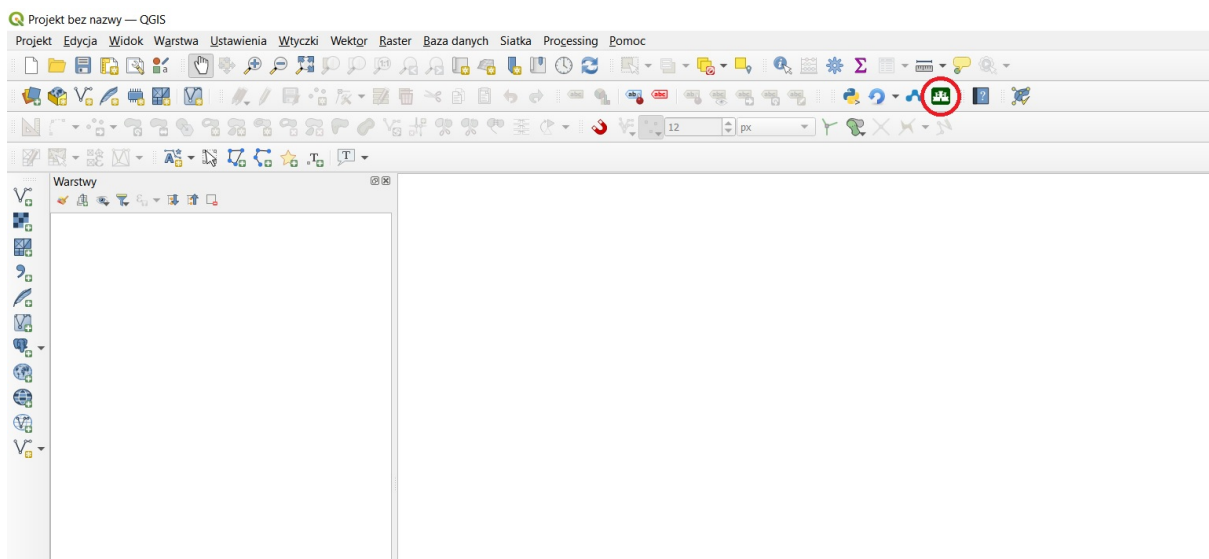
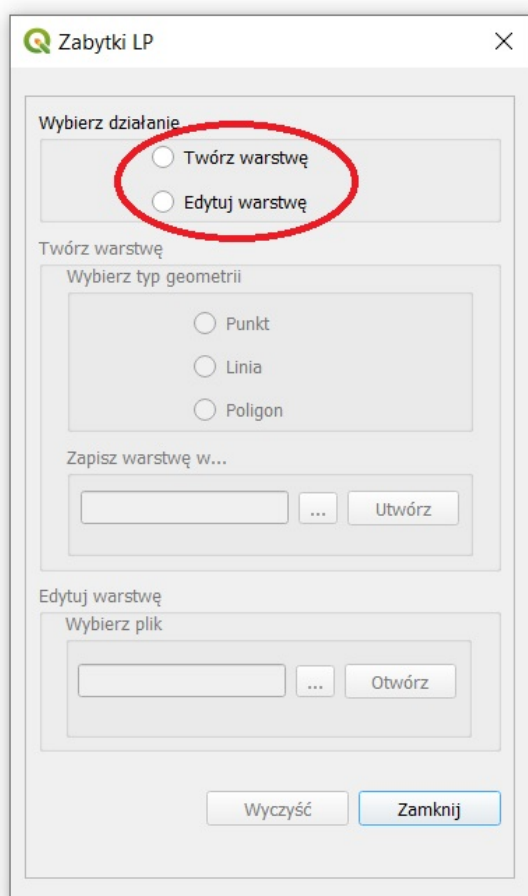


Instrukcja tworzenia i edytowania warstw za pomocą wtyczki Qgis–zabytkiLP

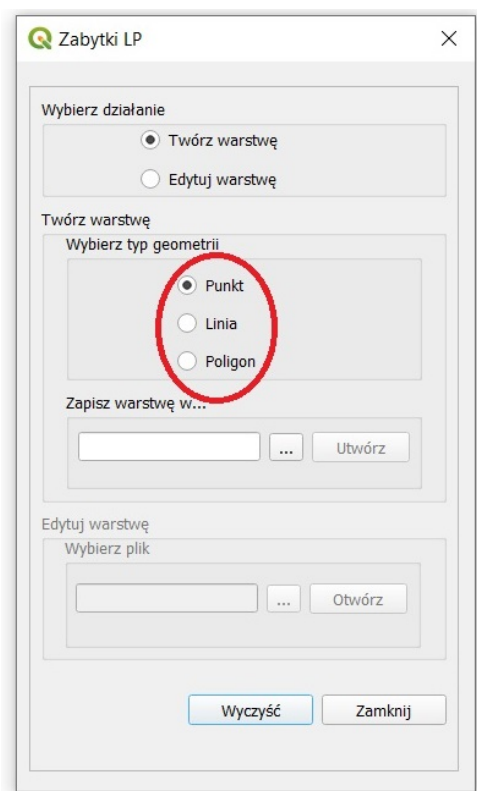
1. Po zainstalowaniu wtyczki w programie Qgis uruchamiamy ją klikając zaznaczoną na ilustracji poniżej ikonkę na pasku narzędzi – Wtyczki.



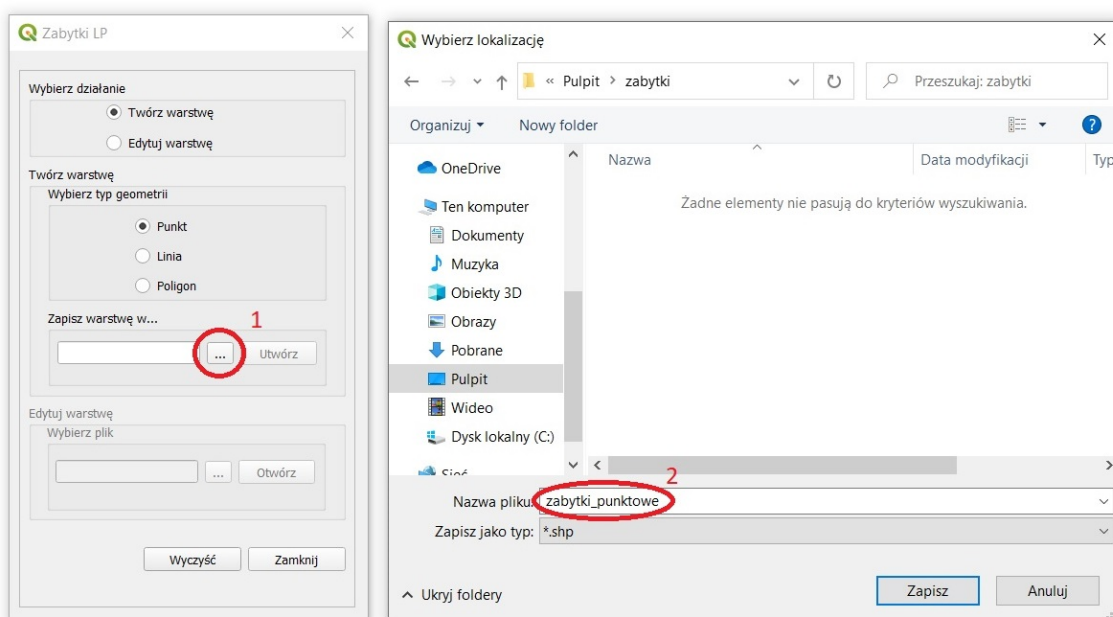
2. W oknie wtyczki, w sekcji *Wybierz działanie*, zaznaczamy jedną z dwóch opcji.



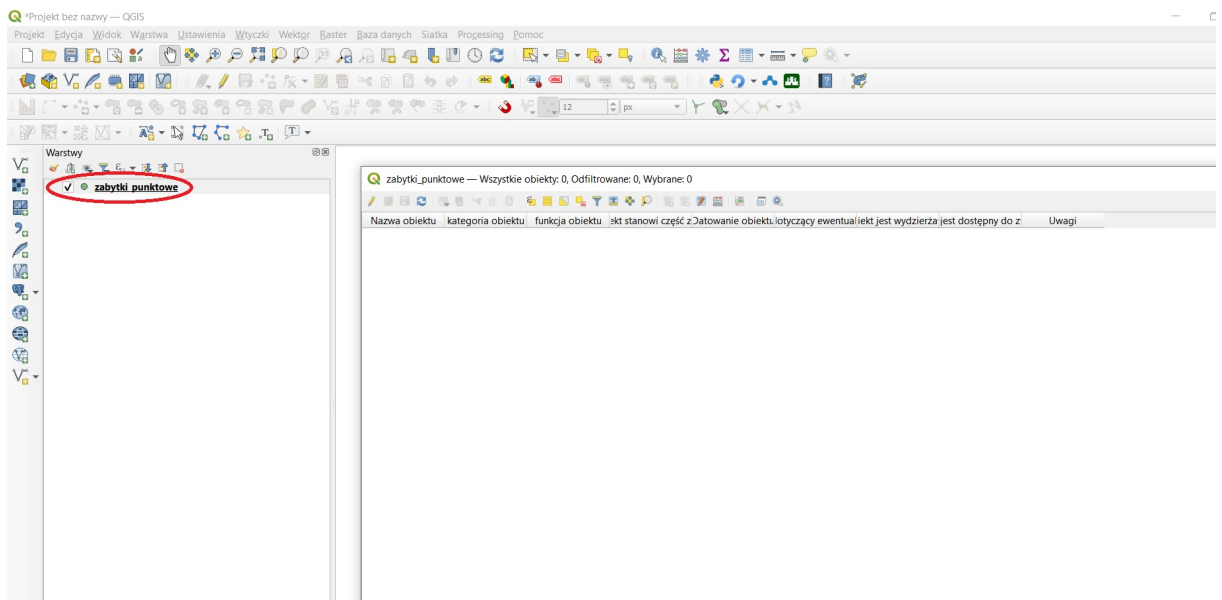
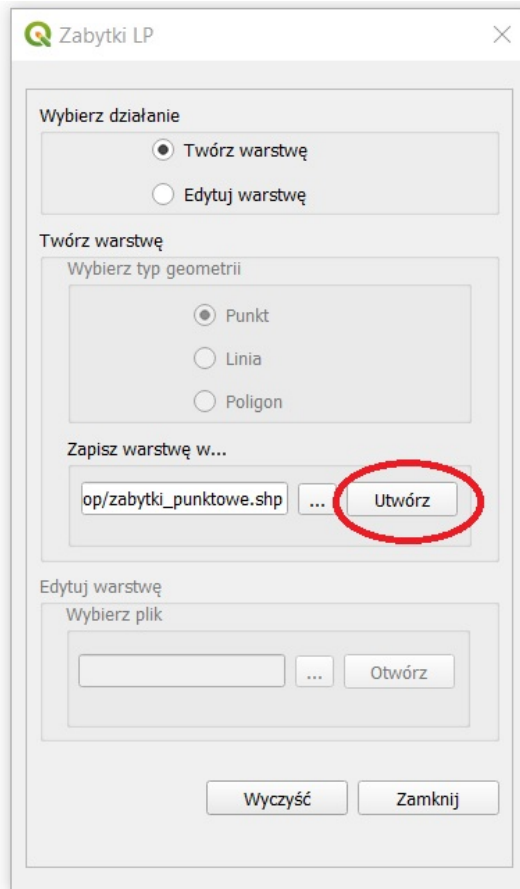
3. W przypadku wybrania pierwszej opcji, uaktywnia się sekcja *Twórz warstwę*, co umożliwi wybór typu geometrii tworzonej warstwy.



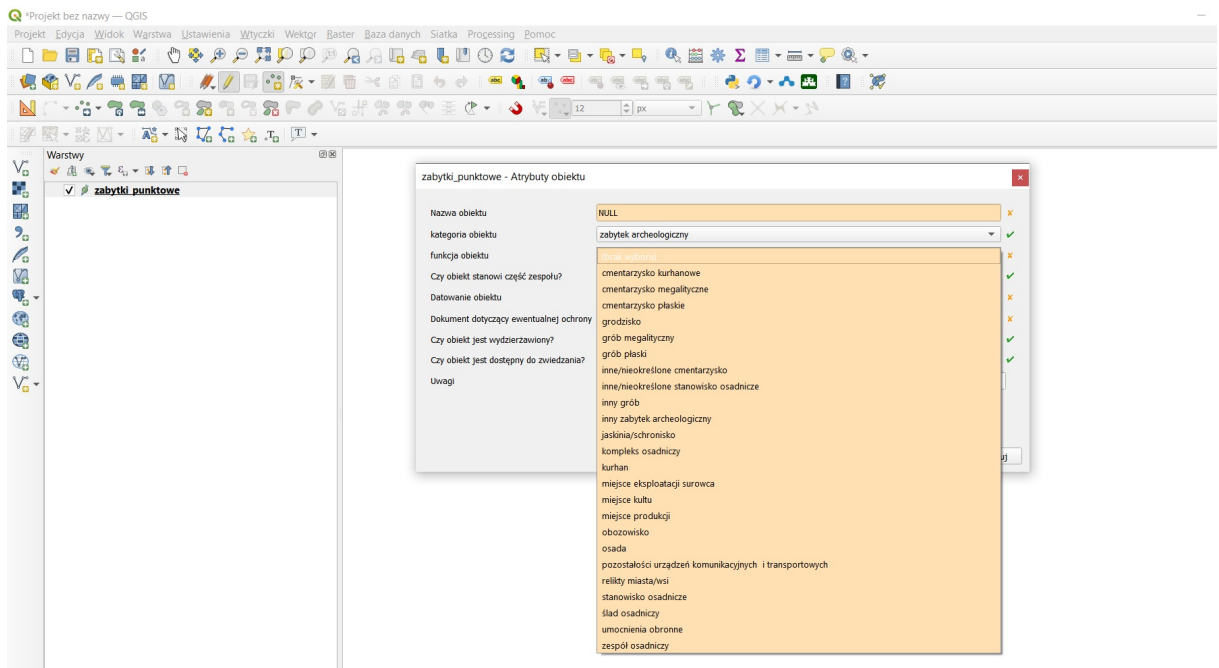
4. Następnie klikamy zaznaczony na ilustracji poniżej przycisk otwierający okno dialogowe wyboru lokalizacji zapisu pliku (1). W zależności od wybranego typu geometrii plik posiada już predefiniowaną nazwę (2), której nie należy zmieniać.



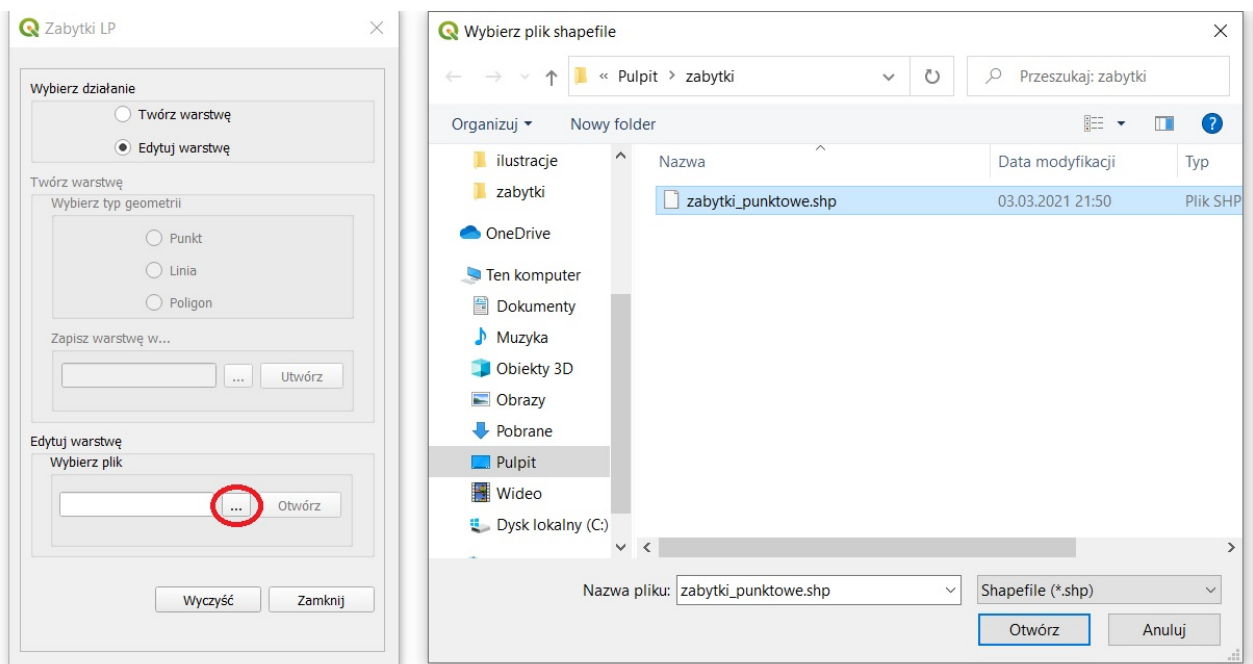
5. Po wybraniu ścieżki zapisu i kliknięciu przycisku *Utwórz* w projekcie zostanie utworzona nowa warstwa o wybranej geometrii.



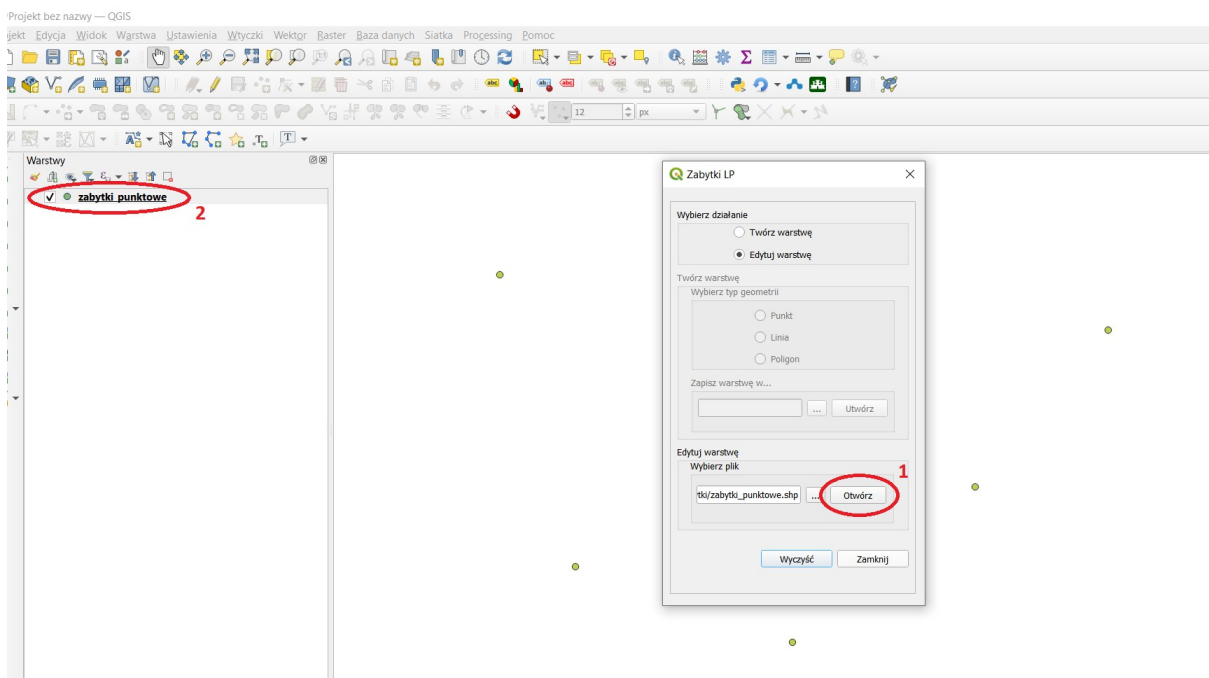
6. Utworzona warstwa będzie już posiadać predefiniowane pola w tabeli atrybutów. Podczas tworzenia nowego obiektu ładowane są dynamicznie listy możliwych do wyboru kategorii i funkcji obiektu, w zależności od wybranego typu geometrii.



7. W przypadku wybrania w sekcji *Wybierz działanie* opcji edycji istniejącego już pliku (utworzonego za pomocą przedmiotowej wtyczki) uaktywnia się sekcja *Edytuj warstwę*, co umożliwi po kliknięciu zaznaczonego na ilustracji poniżej przycisku otwarcie okna dialogowe wyboru pliku do edycji.



8. Po wybraniu pliku w oknie dialogowym po kliknięciu przycisku *Otwórz* (1) zostanie on otwarty w projekcie (2).



9. Zarówno przy tworzeniu nowej warstwy, jak również w przypadku otwierania istniejącego pliku można wyczyścić zaznaczone opcje wyboru działania czy typu geometrii oraz ścieżkę zapisu bądź lokalizacji pliku za pomocą przycisku *Wyczyść*.

