

Kompilacja wszystkich programów jest zawarta w pliku *makefile*

Zadanie 1

Sposób użycia:

`./z1 --type (merge / insert / quick / radix) --comp ('>=' / '<=') --stat (filename) (k)`

przykład użycia: `./z1 --type radix --comp '>=' --stat results.txt 10`

Program zapisuje w podanym pliku statystyki odnośnie liczby porównań, ruchów i czasu.

Dane odnośnie zadania znajdują się w pliku *wyzkresy1*

Zadanie 2

Sposób użycia:

`./z2 -r / -p`

po włączeniu należy podać n oraz k .

Wnioski znajdują się w pliku *wykresy2*

Zadanie 3

Sposób użycia:

`./z3`

Program sam zapyta o potrzebne dane

Wnioski znajdują się w pliku *wykresy3*