Сценарій – створення замовлення

Діючі лиця	Користувач, Система
Цілі	Користувач: створити замовлення з не менш ніж одною стравою
	Система: Створити замовлення

Успішний сценарій

- 1. Користувач переглядає список страв або шукає певну страву за назвою та знаходить
- Користувач вказує кількість, якщо це необхідно, та додає страву до замовлення.
 Користувач натискає кнопку «Оплата»
- 4. Система фіксує замовлення та переходить до вікна оплати замовлення.

Результат	Користувач створив замовлення
Розширення:	
1a	Користувач може додавати скільки завгодно страв та видаляти їх

Сценарій – перегляд черги

Діючі лиця	Користувач, Система	
Цілі	Користувач: спробувати переглянути чергу	
	Система: показати чергу	
Успішний сценарій		
Користувач переходить до відповідного вінка сервісу Система виводить інформацію про поточний стан черги		
Результат	Черга перевірена	

Сценарій – оплата замовлення

Діючі лиця	Користувач, Система
Цілі	Користувач: оплатити замовлення
	Система: прийняти оплату замовлення

Успішний сценарій

- 1. Система підраховує кінцеву вартість замовлення.
- 2. Користувач натискає «Сплата» та переходить до оплати.
- Система відкриває банківський додаток для оплати замовлення.
 Після прийняття замовлення Система додає відповідне замовлення до відповідної черги.

Результат	Користувач оплатив замовлення