

Relatório

Tive algumas dificuldades durante o trabalho.

Primeiramente eu estava fazendo o chat sem thread, e montando os comandos, tive poucos problemas, e consegui fazer o chat funcionar com os comandos.

Então eu comecei a tentar implementar as threads, usando o teu exemplo como base, mas eu não estava nem conseguindo iniciar o chat, e comecei a procurar exemplos na internet, e usei principalmente esse:

<https://www.devmedia.com.br/como-criar-um-chat-multithread-com-socket-em-java/33639>.

Porém mesmo mudando algumas coisas, ainda nem conseguia iniciar o chat, e resolvi usar este exemplo do site como base pro meu projeto.

Eu gostei muito do resultado desse exemplo, pois ele é com swing, e abre uma janela de chat pra cada cliente, o chat funcionou bem, mas eu não consegui implementar os comandos, pesquisei muito, pois queria usar esse chat, então encontrei esse exemplo: <https://github.com/avirup88/Multi-Threaded-Chat-Application>.

De novo, tentei usar os exemplos desse git com o projeto em swing, mas não rolou os comandos, mas nesse git eu comecei a entender melhor o que precisava fazer, então decidi usar ele como base.

Usando esse exemplo, finalmente consegui implementar os comandos, li bastante o readme dele, e os comentários nas próprias classes. Não entendi tudo 100%, por exemplo, não consegui trocar o "@" padrão por "/pv" nas mensagens privadas, para que ficasse mais parecido com teu exemplo, o máximo que consegui foi tirar a necessidade do ":". E no "/nick" não consegui fazer "/nick novoNick", até tentei usar substring mas não foi, a pessoa tem que dar "/nick", enviar, e depois digitar o nome. Tirei a parte de file e block pois achei desnecessário, e acrescentei um "/help" e uma mensagem de erro para comandos inválidos. Esse é o resumo do projeto, dificuldade faz parte, e achei bem legal tudo que aprendi pesquisando, não está 100% mas tem tudo que pediu, ah e estou fazendo os projetos em inglês para treinar, aceito avaliação nessa parte também.