



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Tecnólogo en análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto	Planeación
Resultado de Aprendizaje:	220501095-01 Elaborar los artefactos de diseño del <i>software</i> siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.
Actividad de Aprendizaje:	GA4-220501095-AA2 - Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.
Evidencia de Desempeño:	Desarrollar la arquitectura de <i>software</i> de acuerdo al patrón de diseño seleccionado. GA4-220501095-AA2-EV05
<b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Incorpora patrones de diseño propendiendo en mejores prácticas para la codificación y mantenibilidad del <i>software</i>.</li><li>Crea la vista de componentes para visualizar el <i>software</i> en fases avanzadas del ciclo de vida.</li><li>Crea la vista de despliegue del <i>software</i> para determinar condiciones de la implantación de la solución informática.</li></ul>	

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Desarrolló la arquitectura de <i>software</i> .			50%
2.	Incorporó patrones de diseño propendiendo en mejores prácticas para la codificación y mantenibilidad del <i>software</i> .			20%
3.	Elaboró la vista de componentes para visualizar el <i>software</i> en fases avanzadas del ciclo de vida.			15%
4.	Elaboró la vista de despliegue del <i>software</i> para determinar condiciones de la implantación de la solución informática.			15%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Tecnólogo en análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto	Planeación
Resultado de Aprendizaje:	220501095-01 Elaborar los artefactos de diseño del <i>software</i> siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.
Actividad de Aprendizaje:	GA4-220501095-AA2 - Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.
Evidencias de Producto:	Taller arquitectura de <i>software</i> . GA4-220501095-AA2-EV06
<b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Incorpora patrones de diseño propendiendo en mejores prácticas para la codificación y mantenibilidad del <i>software</i>.</li><li>Crea la vista de componentes para visualizar el <i>software</i> en fases avanzadas del ciclo de vida.</li><li>Crea la vista de despliegue del <i>software</i> para determinar condiciones de la implantación de la solución informática.</li></ul>	

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Elaboró el taller teniendo en cuenta las preguntas orientadoras de la guía.			60%
2.	Se da respuesta clara a los cuestionamientos propuestos para el taller.			30%
3.	Presentó el trabajo con las normas básicas de presentación de un documento escrito.			10%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_