Informe de evaluación de los requerimientos GA1-220501092-AA5-EV02



Isidro J Gallardo Navarro

Ficha:3070299

2025

Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software.

ADSO

Lista	40	choquoo	2	cubrir:
LiSta	de	chequeo	а	CUDIII.

- Selecciona una herramienta de prototipado de acuerdo con las características del sistema a modelar.
- Construye los prototipos del sistema, siguiendo una estructura base de presentación de contenido.
- Se evidencia un flujo claro de interacción por medio de los prototipos para los requerimientos de mayor prioridad.

Introducción

1.1 Propósito del Documento

El presente documento tiene como objetivo evaluar y validar los requerimientos de software establecidos para el desarrollo del sistema, siguiendo las directrices del estándar IEEE 830. Se enfoca en la verificación y mejora de los modelos de análisis, así como en la elaboración de prototipos iniciales que permitan validar la funcionalidad y usabilidad del sistema propuesto.

1.2 Alcance

Este informe abarca la evaluación de artefactos generados durante la fase de análisis de requisitos, la validación de su cumplimiento mediante listas de chequeo especializadas, y la propuesta de mejoras a la documentación técnica. Se incluye además la descripción del prototipo inicial del software y su alineación con los casos de uso identificados.

1.3 Metodología de Desarrollo

Se implementa la metodología de Programación Extrema (XP), caracterizada por:

Retroalimentación continua con usuarios

Iteración rápida de desarrollo

Entregas frecuentes de módulos funcionales independientes

Integración posterior una vez superadas las pruebas

2. Evaluación de Requerimientos Específicos

2.1 Requerimiento: Selección de Herramienta de Prototipado

Descripción: Las herramientas seleccionadas para el prototipado fueron Mermaidchart y Draw.io, la primera herramienta facilita la escritura de diagramas en markdown, pero como es por suscripcion solo permite la construccion de tres diagramas por lo cual una vez desarrollado el diagrama se puede exportar como imagen a Draw.io para su publicacion y consulta, las plantillas de los diagramas seran almacenados como archivos de texto y almacenados en GoogleDrive

Evaluación según IEEE 830:

Correctitud: El requerimiento establece la necesidad de seleccionar una herramienta apropiada, pero carece de criterios específicos de selección.

No ambigüedad: Requiere clarificación sobre qué características del sistema son determinantes para la selección.

Completitud: Falta especificar los criterios de evaluación de herramientas (compatibilidad, funcionalidades, curva de aprendizaje).

Verificabilidad: No define métricas claras para validar la selección realizada.

Recomendaciones de Mejora:

Definir criterios específicos: compatibilidad con dispositivos móviles, capacidad offline, facilidad de uso

Establecer matriz de evaluación de herramientas Incluir justificación técnica de la selección

2.2 Requerimiento: Construcción de Prototipos

Descripción: Construye los prototipos del sistema, siguiendo una estructura base de presentación de contenido.

Evaluación según IEEE 830:

Correctitud: El requerimiento es técnicamente factible y necesario.

Consistencia: Se alinea con la metodología XP de desarrollo iterativo.

Completitud: Necesita especificar qué constituye la "estructura base" mencionada.

Trazabilidad: Debe vincularse claramente con los casos de uso y requisitos funcionales.

Recomendaciones de Mejora:

Definir estándares de interfaz de usuario

Especificar niveles de fidelidad del prototipo (bajo, medio, alto)

Establecer plantillas o guías de estilo

2.3 Requerimiento: Flujo de Interacción Claro

Descripción: Se evidencia un flujo claro de interacción por medio de los prototipos para los

requerimientos de mayor prioridad.

Evaluación según IEEE 830:

Correctitud: Fundamental para la usabilidad del sistema.

Verificabilidad: Permite validación mediante pruebas de usuario.

Priorización: Correctamente enfocado en requerimientos de alta prioridad.

Completitud: Requiere definir qué constituye un "flujo claro" y cómo se mide.

Recomendaciones de Mejora:

Definir métricas de usabilidad (tiempo de tarea, tasa de error, satisfacción del usuario)

Establecer criterios de aceptación para flujos de interacción

Incluir validación con usuarios reales

3. Análisis de Requisitos Funcionales y No Funcionales

3.1 Requisitos Funcionales Identificados

RF01 - Gestión de Usuarios:

Roles diferenciados (encuestadores, supervisores, administradores) Sistema de autenticación segura Gestión de permisos granular

RF02 - Interfaz de Usuario:

Diseño responsivo para dispositivos móviles Navegación intuitiva Capacidad de funcionamiento offline

RF03 - Gestión de Datos:

Captura de información en campo Validación de datos en tiempo real Sincronización automática cuando hay conectividad

RF04 - Análisis y Reportes:

Dashboards interactivos

Generación de informes personalizados

Visualización de datos georreferenciados

3.2 Requisitos No Funcionales Críticos

RNF01 - Disponibilidad:

Funcionamiento offline obligatorio

Sincronización automática en conexión Tiempo de actividad mínimo del 99.5%

RNF02 - Seguridad:

Encriptación de datos personales (AES-256) Expiración automática de sesiones (30 minutos) Cumplimiento normativo de protección de datos

RNF03 - Escalabilidad:

Soporte para crecimiento del 100% en 3 años Capacidad para múltiples regiones simultáneas Optimización para alto volumen de datos

RNF04 - Usabilidad:

Interfaz accesible para usuarios con conocimientos básicos Tiempo de aprendizaje máximo de 2 horas Soporte para múltiples idiomas locales

4. Validación Mediante Listas de Chequeo

4.1 Criterios de Evaluación Aplicados Completitud:

- Todos los campos necesarios están definidos
- ▲ Falta especificación de casos de error
- X Ausencia de requisitos de integración

Consistencia:

- Datos de usuario son consistentes entre módulos
- ▼ Terminología unificada en documentación
- ▲ Algunos flujos presentan inconsistencias menores

Claridad:

- Descripciones comprensibles para stakeholders
- ▲ Algunos términos técnicos requieren glosario
- 🔽 Diagramas siguen estándares UML

Trazabilidad:

- Requisitos rastreables hasta implementación
- Casos de uso vinculados a historias de usuario
- ▲ Falta matriz de trazabilidad completa

4.2 Hallazgos y No Conformidades

Hallazgos Críticos:

Ausencia de especificaciones detalladas para manejo de excepciones Falta de definición clara de criterios de aceptación Requisitos de integración con sistemas externos no documentados

Oportunidades de Mejora:

Ampliar glosario de términos técnicos Crear matriz de trazabilidad completa

Definir casos de prueba específicos para cada requisito

5. Descripción del Prototipo Inicial	

Prime nombre	nombre
Segundo nombre	nombre
Primer apellido	apellido
Segundo apellido (apellido
Documento (TI/CC)	documento
Número de Identificación	Número Documento
	Ciudad/municipio
Fecha de nacimiento(DD/MM/AAAA)	31/11/2025
Sexo(F/M)	f/m
Número Celular	Numero Celular
	direccion
Barrio	veredal
Email	@.com

<u>Prototipo</u> (Para visualizar el prototipo se debe haber iniciado sesión en Google, pues Draw.io es una extensión de GoogleDrive)

5.1 Características del Prototipo

El prototipo inicial incluye:

Módulo de Autenticación:

Pantalla de login con validación Recuperación de contraseña Gestión de sesiones

Interfaz Principal:

Dashboard con métricas clave

Navegación por módulos

Indicadores de estado de conectividad

Módulo de Captura de Datos:

Formularios adaptativos Validación en tiempo real Capacidad de almacenamiento offline

Módulo de Sincronización:

Estado de sincronización visible Cola de datos pendientes Resolución de conflictos

5.2 Herramienta de Prototipado Seleccionada

Herramienta Recomendada: Figma + Mermaidchart + Draw.io

Justificación:

Soporte nativo para dispositivos móviles
Capacidad de simulación offline
Facilidad para pruebas de usuario
Integración con herramientas de desarrollo

6. Mejoras Propuestas

6.1 Mejoras en Documentación

Crear glosario unificado de términos técnicos y del dominio

Ampliar descripción de flujos offline en diagramas de actividad

Desarrollar matriz de trazabilidad completa requisitos-casos de uso

Definir casos de prueba específicos para cada requisito funcional

6.2 Mejoras en Prototipos

Implementar navegación entre todas las pantallas principales Agregar simulación de estados offline/online Incluir validaciones de formularios en tiempo real Desarrollar flujos de error y recuperación

7. Proceso de Validación con Usuarios

7.1 Metodología de Validación

Sesiones de Revisión:

Presentación de artefactos (diagramas, historias de usuario, prototipos)
Recolección de retroalimentación estructurada
Documentación de cambios requeridos

Entrevistas de Profundización:

Validación de casos de uso con usuarios reales Identificación de necesidades no contempladas Refinamiento de requisitos basado en feedback

7.2 Criterios de Aceptación

Usabilidad: 90% de tareas completadas exitosamente

Satisfacción: Puntuación mínima de 4/5 en escala de satisfacción

Eficiencia: Reducción del 50% en tiempo de captura de datos

8. Conclusiones y Recomendaciones

8.1 Conclusiones

La evaluación realizada identifica que el sistema cuenta con una base sólida de requisitos funcionales y no funcionales. Los requerimientos específicos de prototipado requieren mayor precisión en sus criterios de aceptación y métricas de validación. El proceso de validación con usuarios es fundamental para asegurar que el sistema final se alinee con las necesidades reales.

8.2 Recomendaciones Finales

Implementar las mejoras propuestas antes de proceder a la fase de desarrollo Establecer ciclos regulares de validación con usuarios durante el desarrollo Mantener trazabilidad entre requisitos, prototipos y código final Documentar decisiones de diseño y justificaciones técnicas