



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Tecnólogo en análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Planeación
<b>Resultado de Aprendizaje:</b>	220501095-01 Elaborar los artefactos de diseño del <i>software</i> siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA4-220501095-AA2 - Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.
<b>Evidencia de Conocimiento:</b>	Bases conceptuales acerca del Lenguaje Unificado de Modelado (UML) y patrones de diseño. GA4-220501095-AA2-EV03
<b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Crea el diagrama de clases de acuerdo con los requisitos, aplicando buenas prácticas de diseño orientado a objetos.</li></ul>	

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Elaboró de forma correcta el resumen de UML abarcando la mayoría de información del tema.			50%
2.	Elaboró un glosario de terminología UML.			40%
3.	Siguió las normas básicas de presentación de un documento escrito.			10%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_