

ANALISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE. (3070299)

[Mis cursos](#) / [P_228118](#) [V_3070299](#) [R_11](#) [C_9214](#) / [CRONOGRAMAS](#) / [Cronograma Mes 7](#)

[↑ Volver a 'CRONOGRAMAS](#)

Cronograma Mes 7



Cronograma de Actividades - Junio-Julio 2025

Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software

Semana	Resultado de Aprendizaje	Material de Estudio	Evidencia	Horas	Fecha inicial	Fecha final	Instructor
Semana 1	220501093-03 - Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria.	Evidencia: Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria. (GA3-220501093-AA3-EV01 - Parte 1)	11	Viernes, 20 de junio de 2025	Jueves, 26 de junio de 2025	John Niño

Semana	Resultado de Aprendizaje	Material de Estudio	Evidencia	Horas	Fecha inicial	Fecha final	Instructor
Semana 2	220501093-03 - Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento.	Evidencia: Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento. (GA3-220501093-AA3-EV02 - Parte 1)	11	Viernes, 20 de junio de 2025	Jueves, 26 de junio de 2025	John Niño
	240202501-03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	Audio.	Evidencia: Audio. (GA3-240202501-AA2-EV02 - Parte 1)	10	Viernes, 20 de junio de 2025	Jueves, 26 de junio de 2025	Paola Cuesta
	220501093-03 - Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria.	Evidencia: Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria. (GA3-220501093-AA3-EV01 - Parte 2)	10	Viernes, 27 de junio de 2025	Jueves, 03 de julio de 2025	John Niño
	220501093-03 - Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.	Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento.	Evidencia: Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento. (GA3-220501093-AA3-EV02 - Parte 2)	10	Viernes, 27 de junio de 2025	Jueves, 03 de julio de 2025	John Niño





Semana	Resultado de Aprendizaje	Material de Estudio	Evidencia	Horas	Fecha inicial	Fecha final	Instructor
Semana 3	240202501-03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	Audio.	Evidencia: Audio. (GA3-240202501-AA2-EV02 - Parte 2)	10	Viernes, 27 de junio de 2025	Jueves, 03 de julio de 2025	Paola Cuesta
	240202501-03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	Foro.	Evidencia: Foro. (GA3-240202501-AA2-EV03 - Parte 1)	8	Viernes, 27 de junio de 2025	Jueves, 03 de julio de 2025	Paola Cuesta
	240202501-03 - Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	Foro.	Evidencia: Foro. (GA3-240202501-AA2-EV03 - Parte 2)	10	Viernes, 04 de julio de 2025	Jueves, 10 de julio de 2025	Paola Cuesta
	220501093-02 - Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos.	Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio.	Evidencia: Identificar entidades y relaciones planteadas en el caso de estudio. (GA4-220501093-AA1-EV01)	8	Viernes, 04 de julio de 2025	Jueves, 10 de julio de 2025	John Niño

Semana	Resultado de Aprendizaje	Material de Estudio	Evidencia	Horas	Fecha inicial	Fecha final	Instructor
Semana 4	220501095-02 - Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.	Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio.	Evidencia: Diseñar el modelo conceptual y lógico de acuerdo al caso de estudio. (GA4-220501095-AA1-EV01)	4	Viernes, 04 de julio de 2025	Jueves, 10 de julio de 2025	John Niño
	220501095-02 - Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.	Modelos conceptual y lógico para el proyecto de desarrollo de software.	Evidencia: Modelos conceptual y lógico para el proyecto de desarrollo de software. (GA4-220501095-AA1-EV02)	4	Viernes, 04 de julio de 2025	Jueves, 10 de julio de 2025	John Niño
	220501095-01 - Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos.	Evidencia: Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos. (GA4-220501095-AA2-EV01)	12	Viernes, 04 de julio de 2025	Jueves, 10 de julio de 2025	John Niño
	220501095-01 - Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software.	Evidencia: Informe de entregables para el proyecto de desarrollo de software. (GA4-220501095-AA2-EV02)	12	Viernes, 11 de julio de 2025	Sábado, 19 de julio de 2025	John Niño
	220501095-01 - Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño.	Evidencia: Bases conceptuales acerca del lenguaje unificado de modelado (UML) y patrones de diseño. (GA4-220501095-AA2-EV03)	10	Viernes, 11 de julio de 2025	Sábado, 19 de julio de 2025	John Niño



Semana	Resultado de Aprendizaje	Material de Estudio	Evidencia	Horas	Fecha inicial	Fecha final	Instructor
	220501095-01 - Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.	Diagrama de Clases del proyecto de software.	Evidencia: Diagrama de Clases del proyecto de software. (GA4-220501095-AA2-EV04)	12	Viernes, 11 de julio de 2025	Sábado, 19 de julio de 2025	John Niño

Última modificación: viernes, 20 de junio de 2025, 11:04



◀ Cronograma Mes 6

Ir a...



Actualización datos personales ▶



Y4E6

Usted se ha identificado como ISIDRO JESUS GALLARDO NAVARRO (Cerrar sesión)

[Resumen de retención de datos](#)