



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Planeación
<b>Resultado de aprendizaje</b>	220501095-03 - Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del <i>software</i> adoptando estándares.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA5-220501095-AA1 - Elaborar el prototipo navegable del <i>software</i> aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad
<b>Evidencia de Producto:</b>	Maquetación de la interfaz gráfica en HTML GA5-220501095-AA1-EV04
<b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Propone la interfaz gráfica de usuario cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad para aplicaciones <i>stand-alone</i> y web.</li><li>• Construye el mapa de navegación cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad.</li></ul>	

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
Sección 1				
1	Identifica claramente los requerimientos del cliente.			10%
2	Conoce el concepto de maquetación gráfica.			10%
3	Conoce los fundamentos de programación en HTML, CSS y JavaScript.			15%
4	Implementa claramente conceptos de diseño gráfico.			15%
5	Elabora las maquetas de cada funcionalidad de manera adecuada.			30%
6	Elabora las plantillas de las páginas web.			20%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Planeación
<b>Resultado de aprendizaje</b>	220501095-03 - Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del <i>software</i> adoptando estándares.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA5-220501095-AA1 - Elaborar el prototipo navegable del <i>software</i> aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.
<b>Evidencia de Producto:</b>	Mapa de navegación GA5-220501095-AA1-EV05
<b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Propone la interfaz gráfica de usuario cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad para aplicaciones <i>stand-alone</i> y web.</li><li>• Construye el mapa de navegación cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad.</li></ul>	

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
Sección 1				
1	Elabora documento con la información a presentar en orden lógico.			10%
2	Identifica y describe el tipo de mapa a realizar.			15%
3	Construye el árbol jerárquico de importancia de la información.			15%
4	Elabora el modelo conceptual del mapa de navegación.			25%
5	Conoce las mejores prácticas de navegación de usuario.			10%
6	Validar el mapa conceptual con el personal interesado por medio de actas.			10%
7	Elabora el mapa teniendo en cuenta el concepto de plantillas de páginas web.			15%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_