



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Ejecución
<b>Resultado de Aprendizaje:</b>	220501096-03 Crear componentes frontend del <i>software</i> de acuerdo con el diseño.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA6-220501096-AA3-Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.
<b>Evidencia de Conocimiento:</b>	Selección herramientas para prototipado. GA6-220501096-AA3-EV01
<b>Criterios de Evaluación:</b>	Crea interfaces de usuario aplicando buenas prácticas de usabilidad y accesibilidad.

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Selecciona y configura herramienta para creación de prototipos.			30%
2.	Realiza ejemplos para la aplicación de la herramienta.			30%
3.	Maneja elementos de la herramienta para prototipado.			30%
4.	Cumple con los requerimientos básicos de la presentación del documento.			10%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Ejecución
<b>Resultado de Aprendizaje:</b>	220501096-03 Crear componentes <i>frontend</i> del <i>software</i> de acuerdo con el diseño.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA6-220501096-AA3-Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.
<b>Evidencia de Producto:</b>	Crear el diseño del sitio web y/o móviles utilizando sus componentes y tecnologías respectivas GA6-220501096-AA3-EV02
<b>Criterios de Evaluación:</b>	Crea interfaces de usuario aplicando buenas prácticas de usabilidad y accesibilidad.

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Realiza los <i>mockups</i> según requerimientos del software a desarrollar.			30%
2.	Los <i>mockups</i> cuentan con navegación entre interfaces.			30%
3.	Las interfaces están de acuerdo con los requerimientos del <i>software</i> a desarrollar.			30%
4.	Los <i>mockups</i> están creados en una herramienta vista en los componentes formativos.			10%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Ejecución
<b>Resultado de Aprendizaje:</b>	220501096-03 Crear componentes <i>frontend</i> del <i>software</i> de acuerdo con el diseño.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA6-220501096-AA3-Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.
<b>Evidencia de Producto:</b>	Interfaces gráficas según requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA3-EV03
<b>Criterios de Evaluación:</b>	Crea interfaces de usuario aplicando buenas prácticas de usabilidad y accesibilidad.

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Las interfaces presentadas muestran un diseño usable.			30%
2.	Las interfaces presentadas manejan buena composición de color.			30%
3.	Las interfaces están relacionadas con los <i>mockups</i> presentados anteriormente.			30%
4.	Las interfaces presentadas cumplen con los requerimientos del <i>software</i> a desarrollar.			10%

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_