



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de software integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto:	Ejecución
Resultado de Aprendizaje:	220501096-03 Crear componentes frontend del <i>software</i> de acuerdo con el diseño.
Actividad de Aprendizaje:	GA6-220501096-AA3-Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.
Evidencia de Conocimiento:	Selección herramientas para prototipado. GA6-220501096-AA3-EV01
Criterios de Evaluación:	Crea interfaces de usuario aplicando buenas prácticas de usabilidad y accesibilidad.

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Selecciona y configura herramienta para creación de prototipos.			30%
2.	Realiza ejemplos para la aplicación de la herramienta.			30%
3.	Maneja elementos de la herramienta para prototipado.			30%
4.	Cumple con los requerimientos básicos de la presentación del documento.			10%

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto:	Ejecución
Resultado de Aprendizaje:	220501096-03 Crear componentes <i>frontend</i> del <i>software</i> de acuerdo con el diseño.
Actividad de Aprendizaje:	GA6-220501096-AA3-Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.
Evidencia de Producto:	Crear el diseño del sitio web y/o móviles utilizando sus componentes y tecnologías respectivas GA6-220501096-AA3-EV02
Criterios de Evaluación:	Crea interfaces de usuario aplicando buenas prácticas de usabilidad y accesibilidad.

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Realiza los <i>mockups</i> según requerimientos del <i>software</i> a desarrollar.			30%
2.	Los <i>mockups</i> cuentan con navegación entre interfaces.			30%
3.	Las interfaces están de acuerdo con los requerimientos del <i>software</i> a desarrollar.			30%
4.	Los <i>mockups</i> están creados en una herramienta vista en los componentes formativos.			10%

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de software integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto:	Ejecución
Resultado de Aprendizaje:	220501096-03 Crear componentes <i>frontend</i> del <i>software</i> de acuerdo con el diseño.
Actividad de Aprendizaje:	GA6-220501096-AA3-Crear interfaces gráficas de usuario en aplicaciones de escritorio, web y móviles.
Evidencia de Producto:	Interfaces gráficas según requerimientos del proyecto GA6-220501096-AA3-EV03
Criterios de Evaluación:	Crea interfaces de usuario aplicando buenas prácticas de usabilidad y accesibilidad.

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Las interfaces presentadas muestran un diseño usable.			30%
2.	Las interfaces presentadas manejan buena composición de color.			30%
3.	Las interfaces están relacionadas con los <i>mockups</i> presentados anteriormente.			30%
4.	Las interfaces presentadas cumplen con los requerimientos del <i>software</i> a desarrollar.			10%

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____