



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

|  |  |
|--|--|
| <b>Programa de Formación:</b>  | Análisis y desarrollo de <i>software</i>   |
| <b>Proyecto Formativo:</b>   | Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios   |
| <b>Fase Proyecto:</b>  | Planeación   |
| <b>Resultado de aprendizaje</b>  | 220501095-03 - Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del <i>software</i> adoptando estándares.    |
| <b>Actividad de Aprendizaje:</b>   | GA5-220501095-AA1 - Elaborar el prototipo navegable del <i>software</i> aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad |
| <b>Evidencia de Conocimiento:</b>  | Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, móviles GA5-220501095-AA1-EV06            |
| <b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Propone la interfaz gráfica de usuario cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad para aplicaciones móviles.</li> <li>• Elabora prototipos según los requisitos del software.</li> </ul> |  |

### 2. LISTA DE CHEQUEO

| No.       | VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO   | CUMPLE |    | Observaciones |
|-----------|--|--------|----|---------------|
|           |  | SÍ     | NO |               |
| Sección 1 |  |        |    |               |
| 1         | Identifica y explica claramente las reglas de usabilidad y accesibilidad.                                      |        |    | 35%           |
| 2         | Identifica y diferencia claramente entre lo que significa una aplicación independiente y una aplicación móvil. |        |    | 35%           |
| 3         | Identifica y describe claramente los ecosistemas existentes para dispositivos móviles.                         |        |    | 30%           |

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_