



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Planeación
<b>Resultado de aprendizaje</b>	220501095-03 - Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del <i>software</i> adoptando estándares.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA5-220501095-AA1: elaborar el prototipo navegable del <i>software</i> aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.
<b>Evidencia de Conocimiento:</b>	Taller sobre construcción del prototipo del <i>software</i> de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad GA5-220501095-AA1-EV01
<b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Propone la interfaz gráfica de usuario cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad para aplicaciones <i>stand-alone</i> y web.</li><li>• Construye el mapa de navegación cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad.</li></ul>	

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
Sección 1				
1	Se identifican claramente los elementos de pantalla de la funcionalidad 1.			15%
2	Se identifican claramente los elementos de pantalla de la funcionalidad 2.			15%
3	Se identifican claramente los elementos de pantalla de la funcionalidad 3.			15%
4	Se identifican claramente los componentes de una paleta de colores.			15%
Sección 2				
5	Se incluye una definición clara de calidad de <i>software</i> .			10%
6	Se incluye una definición clara del concepto de usabilidad de <i>software</i> .			10%
7	Reconoce cuáles son los estándares de calidad de <i>software</i> .			10%
8	Incluye tecnologías de implementación de calidad.			10%



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_