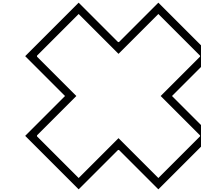
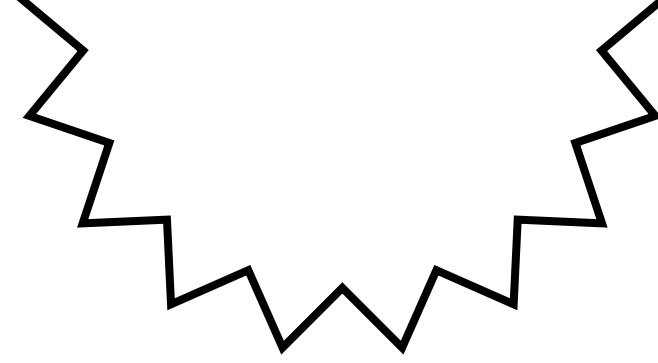


# Maquetación de la interfaz gráfica en HTML

---

GA5-220501095-AA1-EV04



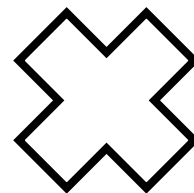
CONTACT US



**01.**

# Introducción

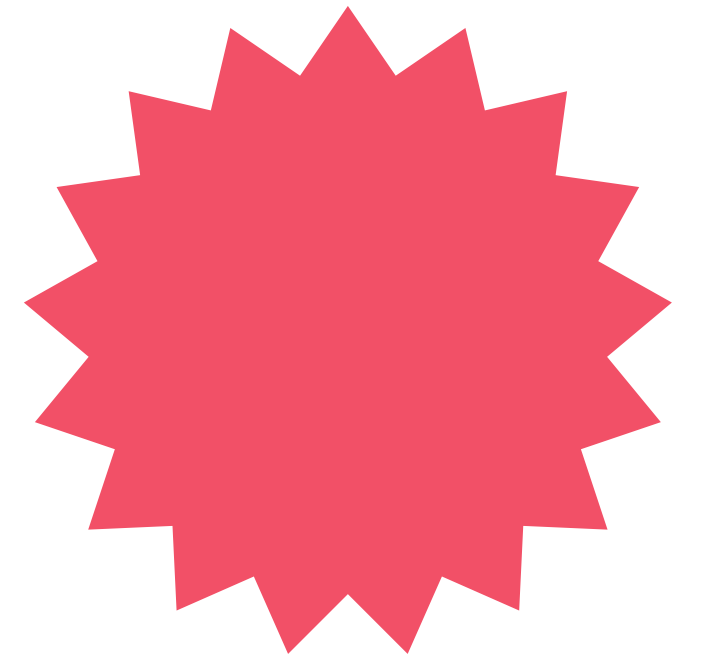
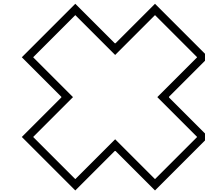
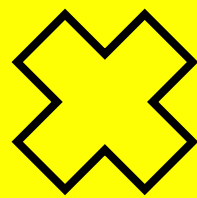
La presente evidencia tiene como objetivo presentar la maqueta inicial en HTML y CSS de la interfaz gráfica diseñada en los prototipos anteriores, correspondiente a un sistema de pagos automatizado que utiliza el carné estudiantil como medio de autenticación y pago. Este desarrollo se basa en los principios de usabilidad y accesibilidad web, siguiendo las buenas prácticas de diseño responsive utilizando Tailwind CSS como framework de maqueta.



**02.**

# Concepto de Maquetación

La maquetación web es el proceso mediante el cual se estructuran los elementos visuales de una página o aplicación web utilizando lenguajes como HTML para la estructura y CSS para el diseño visual. Su objetivo es transformar un prototipo o diseño visual (como los realizados en Balsamiq) en código funcional para visualizarse en navegadores web.





## Requisitos del Cliente

Sistema de autenticación con carné.

Pantalla de ingreso de datos del usuario.

Pantalla para mostrar errores.

Navegación simple y clara.

Compatibilidad móvil y de escritorio.

Accesibilidad mínima nivel AA.



## Herramientas Usadas

Editor de código: Visual Studio Code

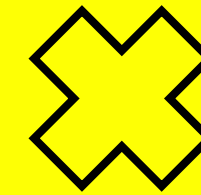
Framework CSS: Tailwind CSS

Lenguajes: HTML5, CSS3

Iconografía: FontAwesome

Tipografía: Inter (Google Fonts)





## Dispositivos de visualización

Desktop (mínimo resolución 1366x768)



Tablets

Smartphones

