Evidencia de producto: GA3-220501093-AA2-EV03 Taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos

Sistema de Información MOTORS MARKET

Aprendiz

Juan Fernando Morales Martinez

Ficha: 2547411

Instructor

Milton Manuel Ortiz Lopez

SENA

Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software



La Estrella – Antioquia

Marzo de 2023

Tabla de contenido

INTRODUC	CCIÓN	١					3
DESCRIPCIÓN GLOBAL DEL PROYECTO							4
OBJETIVO	OBJETIVO GENERAL						
ALCANCE.							6
		•	GA3-220501093-AA2-EV03		•		•

INTRODUCCIÓN

Se pretende aplicar todos los conocimientos adquiridos a lo largo del componente formativo para dar solución a problemas utilizando la notación de pseudocódigo y diagramas de flujo, usando las herramientas establecidas por el instructor

DESCRIPCIÓN GLOBAL DEL PROYECTO

El producto final permite tener una visualización general o detallada según la necesidad del usuario que haga uso del sitio web MOTORS MARKET, enfocados en el catálogo de productos permitiendo realizar la gestión como vendedor de sus productos luego de haber sido publicados, así mismo permite al consumidor navegar por los productos de los diferentes negocios según la necesidad que tenga en ese momento para sus vehículos.

OBJETIVO GENERAL

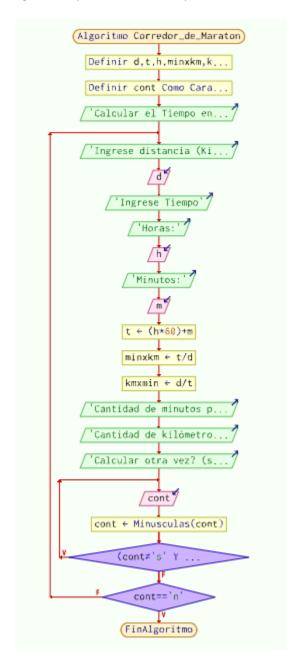
Aplicar todos los conocimientos adquiridos a lo largo del componente formativo para dar solución a problemas utilizando la notación de pseudocódigo y diagramas de flujo, usando las herramientas establecidas por el instructor.

ALCANCE

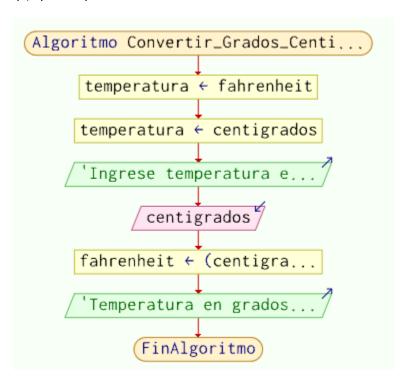
La presente evidencia contempla dar solución a problemas utilizando la notación de pseudocódigo y diagramas de flujo.

Evidencia de producto: GA3-220501093-AA2-EV03 taller aplicando funciones y procedimientos en la solución de algoritmos

1. Un corredor de maratón (distancia 42,195 Km) ha recorrido la carrera en 2 horas 25 minutos. Se desea un algoritmo que calcule el tiempo medio en minutos por kilómetro.



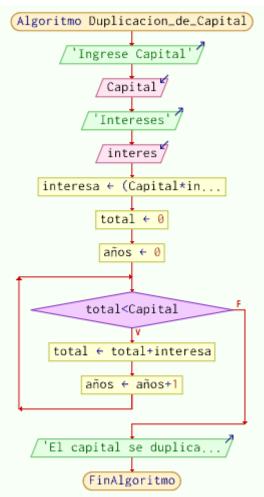
2. Realizar la conversión de una temperatura dada en grados Centígrados a grados Fahrenheit (Fórmula: F = (9/5) C + 32).



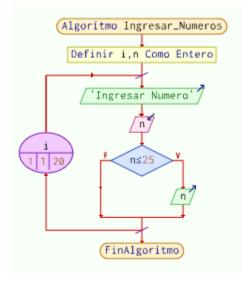
3. Escribir el algoritmo que permite calcular la nota correspondiente al primer parcial de "análisis" para un estudiante cualquiera. Se debe considerar que hay dos talleres y un quiz, que en conjunto valen un 30% de la nota y el resto (70%) corresponde a la nota del examen parcial.



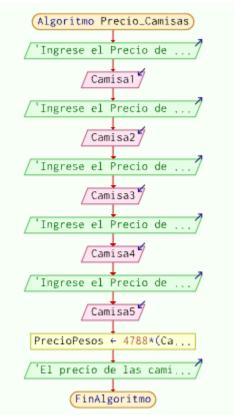
4. Un capital C está situado a un tipo de interés R anual ¿al término de cuántos años se doblará?



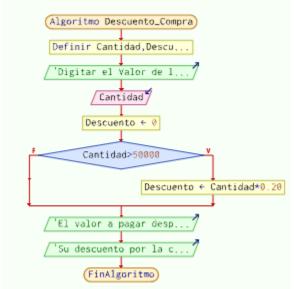
5. Elaborar un algoritmo que permita ingresar 20 números y muestre todos los números menores e iguales a 25.



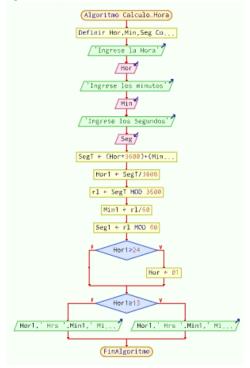
6. Hacer un programa que sume 5 precios de camisas (en dólares) y que luego muestre el total de la venta en pesos.



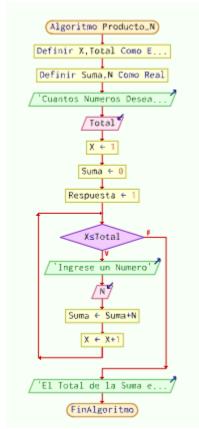
7. Hacer un programa que registre el consumo realizado por los clientes de un restaurante, si el consumo de cada cliente excede 50000 se hará un descuento del 20%. Se debe mostrar el pago de cada cliente y el total de todos los pagos.



8. Diseñar un algoritmo que permita ingresar la hora, minutos y segundos, y que calcule la hora en el siguiente segundo ("0<= H <=23", "0<= M <=59" "0<= S<=59").



9. Dado N, escribir el producto desde 1 hasta N.



10. Realizar un algoritmo que muestre por pantalla la tabla de multiplicar decreciente de cualquier número, ingresado entre el 1 y el 10.

