

Taller de resolución de problemas de algoritmos en  
pseudocódigo  
y diagramas de flujo.

GA3-220501093-AA1-EV02



**Isidro J Gallardo Navarro**

**Ficha: 3070299**

**2025**

**Tecnología en Análisis y Desarrollo de  
Software.**

**ADSO**

## PROBLEMA 1: CONVERSIÓN DE PESOS COLOMBIANOS A EUROS

Elementos de entrada:

Cantidad de pesos colombianos (número decimal)

Tasa de cambio actual (pesos por euro)

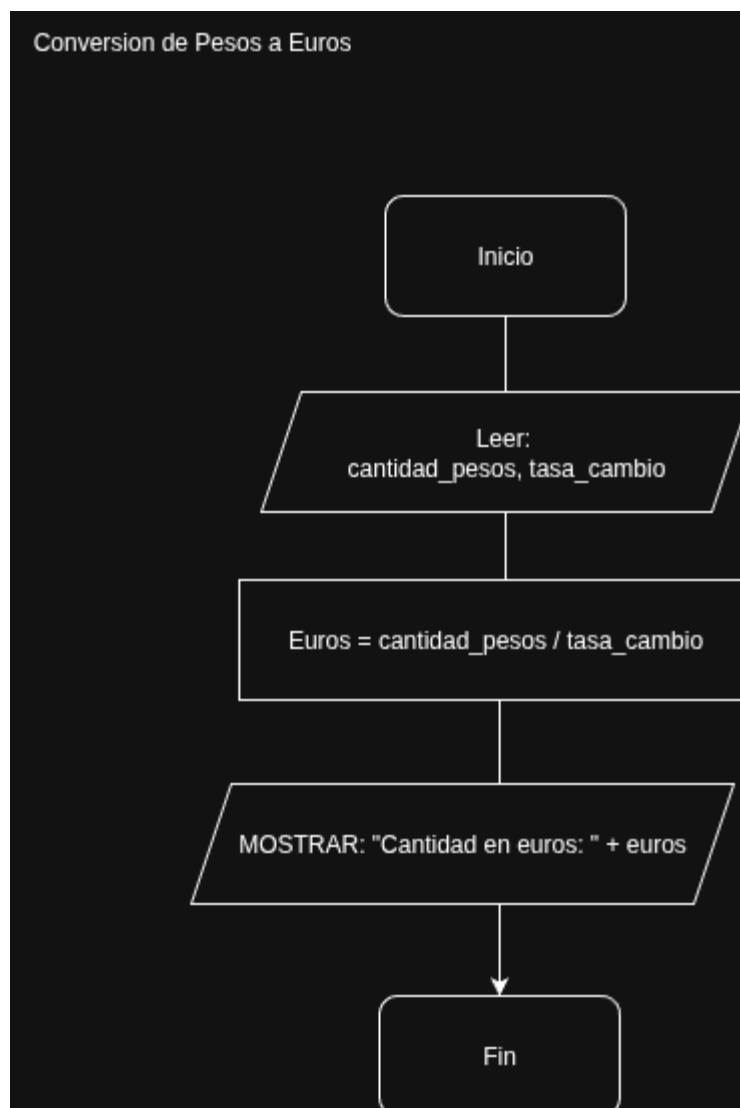
Proceso:

Aplicar la fórmula:  $\text{Cantidad de euros} = \text{Cantidad de pesos colombianos} / \text{Tasa de cambio}$

Resultados esperados:

Cantidad equivalente en euros (número decimal)

Mensaje informativo con el resultado de la conversión



PROBLEMA 2:  
CÁLCULO DE  
INGREDIENTES

## PARA ENSALADA

Elementos de entrada:

Número de personas (número entero)

Proceso:

Calcular ingredientes por persona:

1 hoja de lechuga por persona

1 tomate por persona

0.5 zanahoria por persona

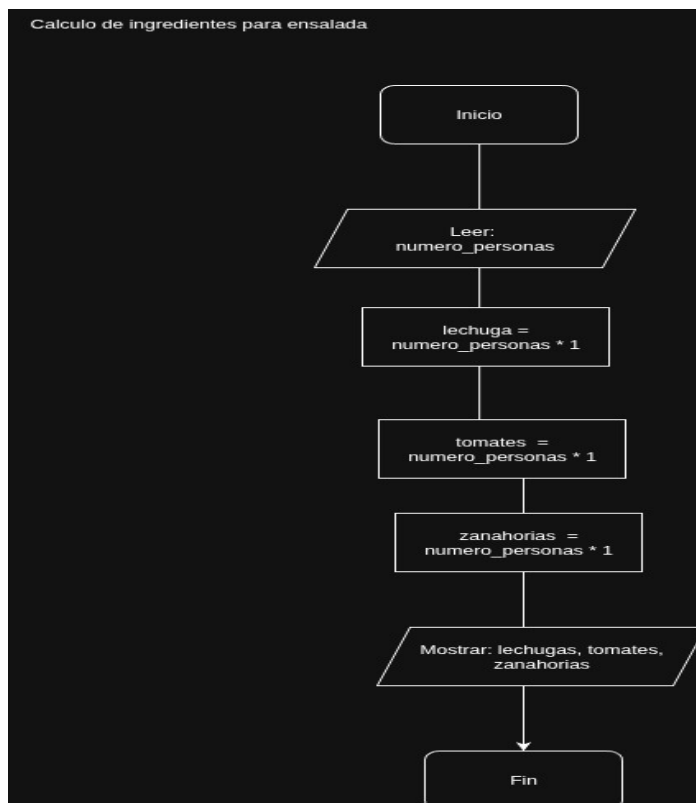
Resultados esperados:

Cantidad total de hojas de lechuga

Cantidad total de tomates

Cantidad total de zanahorias

Lista completa de ingredientes necesarios



### PROBLEMA 3: PLANIFICACIÓN DE VIAJE A LA PLAYA

#### Elementos de entrada:

- Distancia a la playa (kilómetros)
- Velocidad del vehículo (km/h)

#### Proceso:

- Aplicar la fórmula:  $\text{Tiempo de viaje} = \text{Distancia} / \text{Velocidad}$

#### Resultados esperados:

- Tiempo de viaje en horas
- Tiempo de viaje convertido a horas y minutos
- Mensaje con la duración estimada del viaje

