

Introducción

La verificación de artefactos en el desarrollo de software es esencial para asegurar que cada producto intermedio generado cumpla con los requisitos funcionales y no funcionales definidos en la fase de análisis. En este documento se presenta el diseño de un instrumento de verificación, específicamente una lista de chequeo, que permitirá evaluar artefactos clave como el documento de requisitos, diagramas UML, arquitectura de software y manual de usuario del sistema de pago automatizado con carnet estudiantil..

Lista de Chequeo para Verificación de **Artefactos** Nombre del artefacto: Documento de Requisitos Versión: 1.0 Responsable de la revisión: Equipo de QA Fecha: [Fecha de verificación]



Ítem a Verificar Cumple (✓ / ✗) Observaciones

- El documento incluye portada, introducción y estructura coherente
- Los requisitos funcionales están claramente definidos
- Los requisitos no funcionales están descritos y alineados con el objetivo
- El lenguaje utilizado es claro y sin ambigüedades
- Se identifican las restricciones del sistema
- Se utilizaron herramientas TIC para su elaboración (Word, Lucidchart, etc.)
- La numeración y formato del documento es uniforme
- El documento fue validado con el cliente o usuario final

Nombre del artefacto: Diagrama de Clases

UML

Versión: 1.0

Responsable de la revisión: Equipo de

Desarrollo

Fecha: [Fecha de verificación]

Ítem a Verificar Cumple (✓ / ✗) Observaciones

- El diagrama representa correctamente las clases principales del sistema
- Se definen atributos y métodos de cada clase
- Las relaciones entre clases (asociaciones, herencias) están bien establecidas
- Se utilizaron herramientas TIC adecuadas (Lucidchart, StarUML, etc.)
- La presentación es clara, organizada y con buena nomenclatura
- Se encuentra alineado con los requisitos definidos

