



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto:	Planeación
Resultado de aprendizaje	220501095-03 - Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del <i>software</i> adoptando estándares.
Actividad de Aprendizaje:	GA5-220501095-AA1: elaborar el prototipo navegable del <i>software</i> aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.
Evidencia de Conocimiento:	Taller sobre construcción del prototipo del <i>software</i> de acuerdo al análisis de las características funcionales y de calidad GA5-220501095-AA1-EV01
Criterios de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Propone la interfaz gráfica de usuario cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad para aplicaciones <i>stand-alone</i> y web.• Construye el mapa de navegación cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad.	

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
Sección 1				
1	Se identifican claramente los elementos de pantalla de la funcionalidad 1.			15%
2	Se identifican claramente los elementos de pantalla de la funcionalidad 2.			15%
3	Se identifican claramente los elementos de pantalla de la funcionalidad 3.			15%
4	Se identifican claramente los componentes de una paleta de colores.			15%
Sección 2				
5	Se incluye una definición clara de calidad de <i>software</i> .			10%
6	Se incluye una definición clara del concepto de usabilidad de <i>software</i> .			10%
7	Reconoce cuáles son los estándares de calidad de <i>software</i> .			10%
8	Incluye tecnologías de implementación de calidad.			10%



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto:	Planeación
Resultado de aprendizaje	220501095-03 - Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del <i>software</i> adoptando estándares.
Actividad de Aprendizaje:	GA5-220501095-AA1: Elaborar el prototipo navegable del <i>software</i> aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad.
Evidencia de Conocimiento:	Nociones de reglas de usabilidad y accesibilidad en aplicaciones independientes, web GA5-220501095-AA1-EV02
Criterios de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Propone la interfaz gráfica de usuario cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad para aplicaciones <i>stand-alone</i> y web.• Construye el mapa de navegación cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad.	

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
Sección 1				
1	Identifica y explica claramente las reglas de usabilidad y accesibilidad.			50%
2	Identifica y diferencia claramente entre lo que significa una aplicación independiente y una aplicación web.			50%

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____