

**Objetivo: Identificar elementos de entrada y resultados
esperados de problemas planteados mediante
diagramas de flujo**

GA3-220501093-AA2-EV01



Isidro J Gallardo Navarro

Ficha:3070299

2025

**Tecnología en Análisis y Desarrollo de
Software.**

ADSO

Lista de chequeo a cubrir:



1. Introducción

Este documento presenta el desarrollo de algoritmos fundamentales utilizando programación estructurada, con énfasis en la identificación precisa de datos de entrada, procesos de transformación y resultados esperados. La metodología se centra en la representación visual

mediante diagramas de flujo y la implementación en pseudocódigo estructurado.

El algoritmo principal abordado corresponde al cálculo de edad actual de una persona a partir de su fecha de nacimiento y la fecha actual, demostrando el uso de estructuras de control y operaciones aritméticas con fechas.

2. Algoritmo Principal: Cálculo de Edad Actual

2.1 Análisis del Problema

Descripción: Desarrollar un algoritmo que determine la edad en años de una persona, dados su fecha de nacimiento y la fecha actual.

Datos de Entrada:

Fecha de nacimiento (día, mes, año)

Fecha actual (día, mes, año)

Datos de Salida:

Edad actual de la persona en años

Proceso: Calcular la diferencia entre las fechas considerando si ya cumplió años en el año actual.

2.2 Pseudocódigo Estructurado

○ ○ ○

Algoritmo CalcularEdadActual

// Declaración de variables

Definir dia_nac, mes_nac, año_nac Como Entero

Definir dia_actual, mes_actual, año_actual Como Entero

Definir edad Como Entero

// Entrada de datos

Escribir "≡ CÁLCULO DE EDAD ACTUAL ≡"

Escribir "Ingrese su fecha de nacimiento:"

Escribir "Día: "

Leer dia_nac

Escribir "Mes: "

Leer mes_nac

Escribir "Año: "

Leer año_nac

Escribir "Ingrese la fecha actual:"

Escribir "Día: "

Leer dia_actual

Escribir "Mes: "

Leer mes_actual

Escribir "Año: "

Leer año_actual

// Proceso de cálculo

edad ← año_actual - año_nac

// Verificar si ya cumplió años este año

Si (mes_actual < mes_nac) O (mes_actual = mes_nac Y dia_actual < dia_nac) Entonces
 edad ← edad - 1

FinSi

// Validación de resultado

Si edad < 0 Entonces

 Escribir "Error: La fecha de nacimiento es posterior a la fecha actual"

Sino

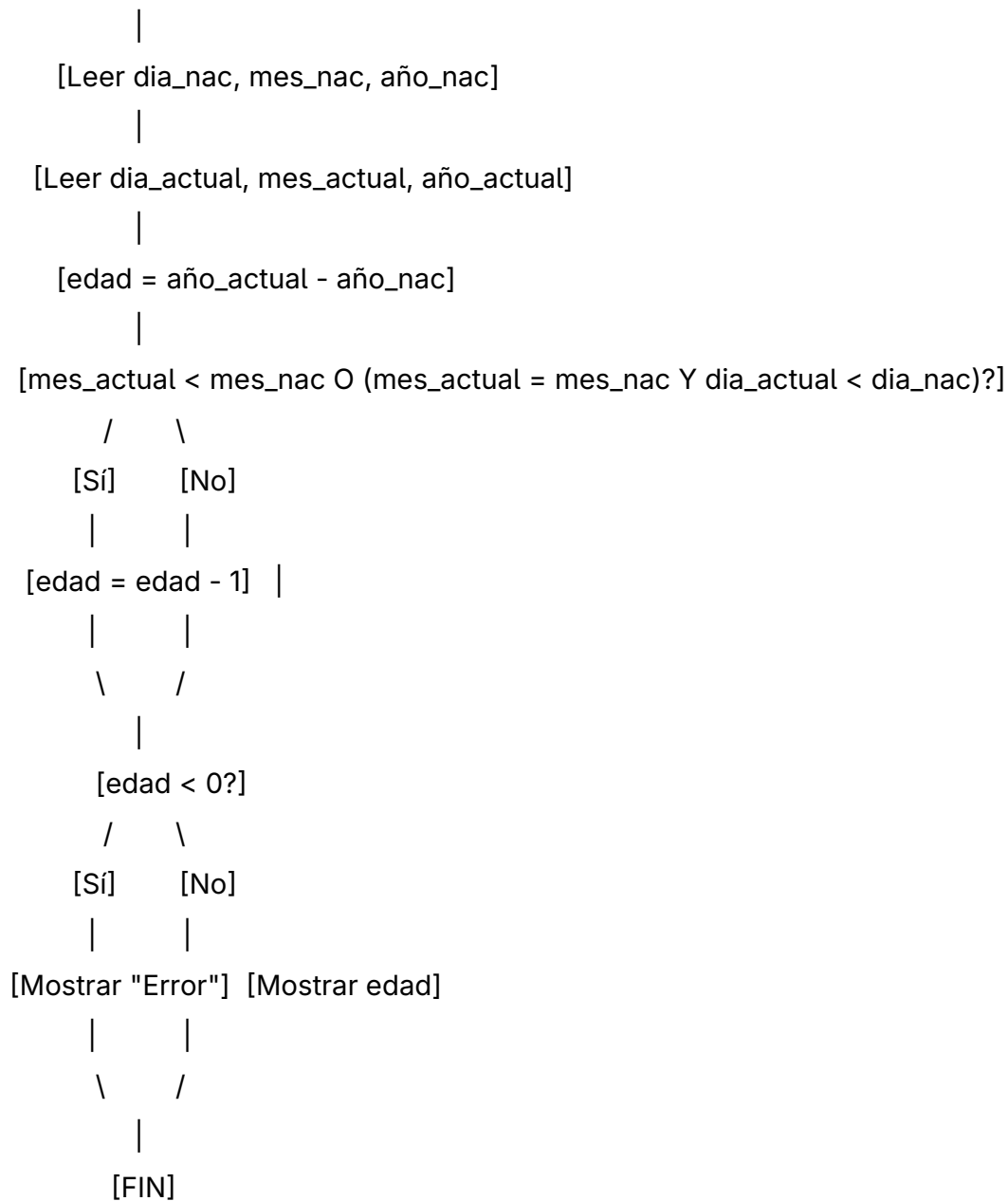
 Escribir "Su edad actual es: ", edad, " años"

FinSi

FinAlgoritmo

2.3 Diagrama de Flujo

[INICIO]



2.4 Prueba Funcional

Caso de Prueba 1:

Entrada: Nacimiento: 15/03/1995, Actual: 10/08/2024

Proceso: $2024 - 1995 = 29$, ya cumplió años (marzo < agosto)

Salida: 29 años ✓

Caso de Prueba 2:

Entrada: Nacimiento: 20/12/1990, Actual: 10/08/2024 Proceso: $2024 - 1990 = 34$, no ha cumplido años (agosto < diciembre)

Salida: 33 años ✓

Caso de Prueba 3:

Entrada: Nacimiento: 10/08/2000, Actual: 10/08/2024

Proceso: $2024 - 2000 = 24$, cumple años hoy

Salida: 24 años ✓

3. Algoritmos Complementarios con Estructuras Cíclicas

○ ○ ○

Algoritmo ValidarFecha

Definir `dia`, `mes`, `año` Como EnteroDefinir `fecha_valida` Como Logico

Repetir

Escribir "Ingrese día (1-31): "

Leer `dia`

Escribir "Ingrese mes (1-12): "

Leer `mes`

Escribir "Ingrese año: "

Leer `año``fecha_valida` ← Verdadero

// Validar rango básico

Si `dia < 1` O `dia > 31` O `mes < 1` O `mes > 12` O `año < 1900` Entonces`fecha_valida` ← Falso

FinSi

// Validar días específicos por mes

Segun `mes` Hacer

2: // Febrero

Si $(\text{año} \% 4 = 0 \text{ Y } \text{año} \% 100 \neq 0) \text{ O } (\text{año} \% 400 = 0)$ EntoncesSi `dia > 29` Entonces `fecha_valida` ← Falso FinSi

Sino

Si `dia > 28` Entonces `fecha_valida` ← Falso FinSi

FinSi

4,6,9,11: // Meses de 30 días

Si `dia > 30` Entonces `fecha_valida` ← Falso FinSi

FinSegun

Si NO `fecha_valida` Entonces

Escribir "Fecha inválida. Intente nuevamente."

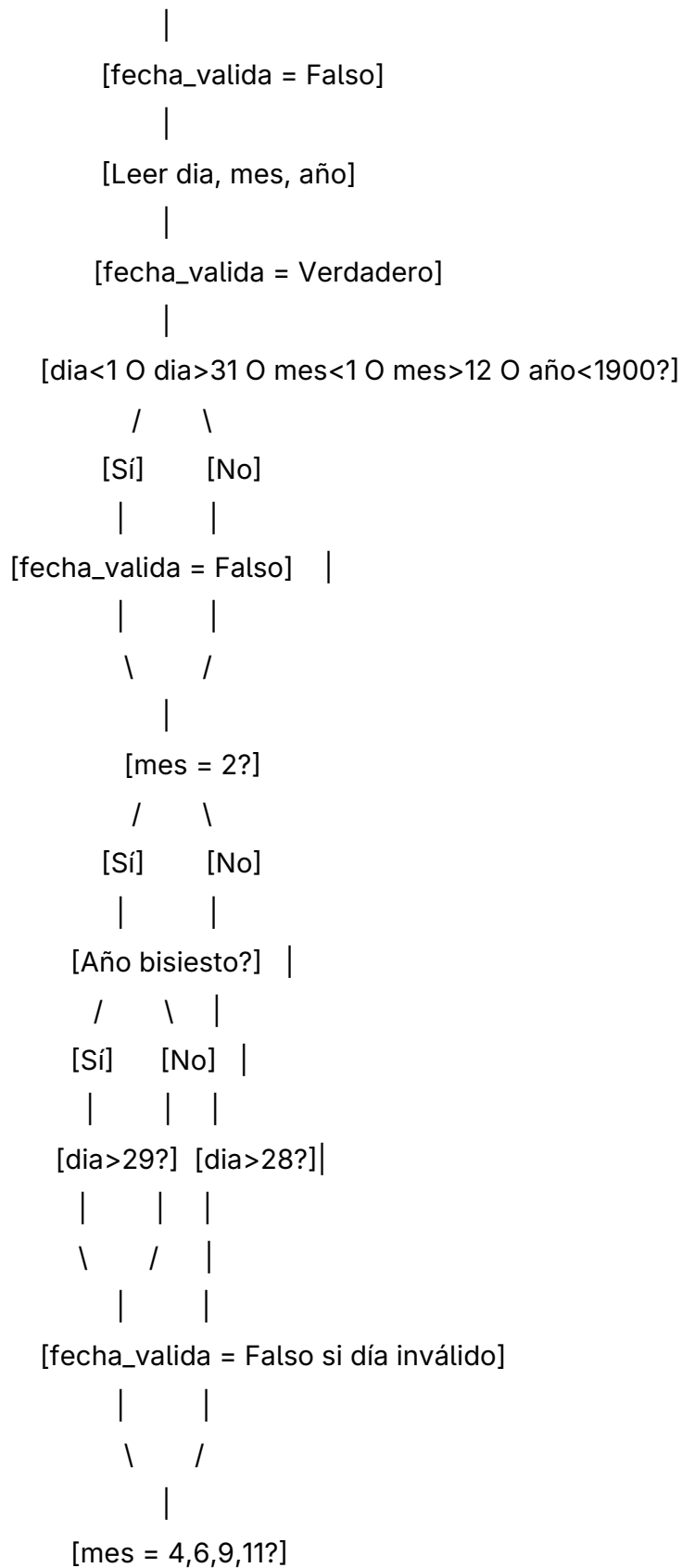
FinSi

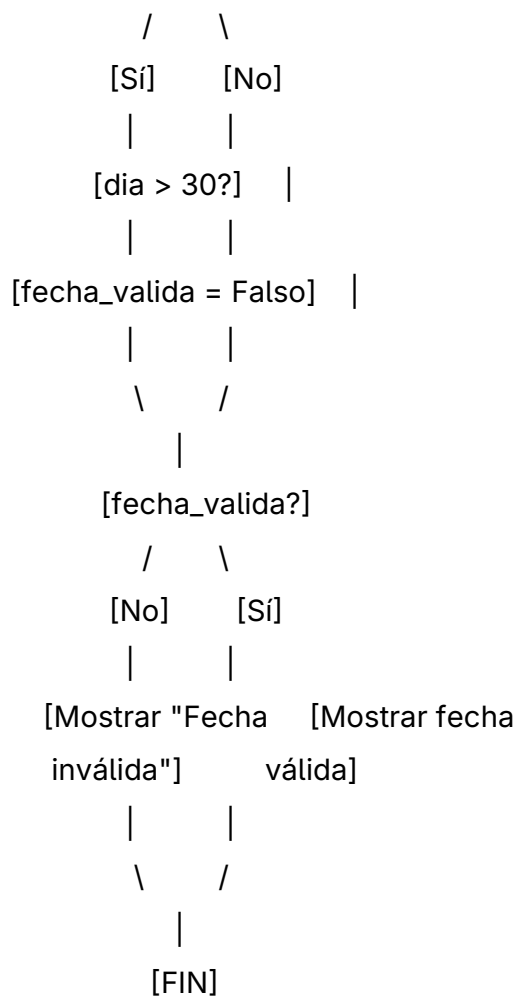
Hasta Que `fecha_valida`Escribir "Fecha válida: ", `dia`, "/", `mes`, "/", `año`

FinAlgoritmo

3.2 Diagrama de Flujo - Validación de Fechas

[INICIO]





3.3 Algoritmo de Cálculo de Diferencia de Fechas

○ ○ ○

Algoritmo DiferenciaFechas

```
Definir dia1, mes1, año1 Como Entero
Definir dia2, mes2, año2 Como Entero
Definir diferencia_dias Como Entero
Definir dias_mes Como Entero
Definir i Como Entero

// Entrada de fechas
Escribir "Primera fecha:"
Leer dia1, mes1, año1
Escribir "Segunda fecha:"
Leer dia2, mes2, año2

// Convertir fechas a días desde una referencia
diferencia_dias ← 0

// Calcular días transcurridos desde año base (1900)
Para i ← 1900 Hasta año2-1 Con Paso 1 Hacer
    Si (i % 4 = 0 Y i % 100 > 0) O (i % 400 = 0) Entonces
        diferencia_dias ← diferencia_dias + 366
    Sino
        diferencia_dias ← diferencia_dias + 365
    FinSi
FinPara

// Sumar días de los meses del año actual
Para i ← 1 Hasta mes2-1 Con Paso 1 Hacer
    Segun i Hacer
        1,3,5,7,8,10,12: dias_mes ← 31
        4,6,9,11: dias_mes ← 30
        2:
            Si (año2 % 4 = 0 Y año2 % 100 > 0) O (año2 % 400 = 0) Entonces
                dias_mes ← 29
            Sino
                dias_mes ← 28
            FinSi
    FinSegun
    diferencia_dias ← diferencia_dias + dias_mes
FinPara

// Sumar días del mes actual
diferencia_dias ← diferencia_dias + dia2

// Restar días de la primera fecha (proceso similar)
// [Código similar para fecha1...]

Escribir "Diferencia en días: ", diferencia_dias
FinAlgoritmo
```

4. Análisis de Estructuras de Control

4.1 Estructuras Secuenciales

Los algoritmos presentados utilizan estructuras secuenciales para:

Declaración de variables

Entrada de datos

Cálculos aritméticos básicos

Salida de resultados

4.2 Estructuras Condicionales

Estructura Si-Entonces-Sino:

Validación de fechas

Verificación de cumpleaños

Manejo de errores

Estructura Según-Hacer:

Validación de días por mes

Cálculo de días en meses específicos

4.3 Estructuras Cíclicas

Estructura Repetir-Hasta Que:

Validación de entrada de datos

Repetición hasta obtener datos válidos

Estructura Para:

Iteración sobre rangos de años

Cálculo acumulativo de días

4.4 Ventajas de la Programación Estructurada

Legibilidad: El código es fácil de leer y entender

Mantenibilidad: Facilita las modificaciones y correcciones

Reutilización: Los módulos pueden ser reutilizados

Depuración: Simplifica la localización de errores

Documentación: El flujo lógico es evidente

Conclusiones

La implementación de algoritmos para el cálculo de edad demuestra la aplicación práctica de los fundamentos de programación estructurada. El uso de diagramas de flujo facilita la comprensión del problema y la identificación de casos especiales.

Las estructuras cíclicas permiten implementar validaciones robustas, mientras que las estructuras condicionales manejan la lógica específica del dominio del problema. La metodología estructurada garantiza código mantenible, legible y verificable.

Herramientas recomendadas: PSeInt para desarrollo de pseudocódigo y generación automática de diagramas de flujo, facilitando la transición hacia lenguajes de programación específicos.