



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 1. DATOS GENERALES

<b>Programa de Formación:</b>	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
<b>Proyecto Formativo:</b>	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
<b>Fase Proyecto:</b>	Planeación
<b>Resultado de aprendizaje</b>	220501095-03 - Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del <i>software</i> adoptando estándares.
<b>Actividad de Aprendizaje:</b>	GA5-220501095-AA1: elaborar el prototipo navegable del <i>software</i> aplicando estándares de usabilidad y accesibilidad
<b>Evidencia de Producto:</b>	Maquetación de la interfaz gráfica en XML - Android GA5-220501095-AA1-EV08
<b>Criterios de Evaluación:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Propone la interfaz gráfica de usuario cumpliendo reglas de usabilidad y accesibilidad para aplicaciones móviles.</li> <li>• Elabora prototipos según los requisitos del software.</li> </ul>	

### 2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
Sección 1				
1	Identifica claramente los requerimientos del cliente.			10%
2	Conoce el concepto de maquetación gráfica.			10%
3	Conoce el concepto de responsabilidad.			10%
3	Conoce los fundamentos de programación en lenguaje XML.			15%
4	Identifica el concepto de <i>layouts</i> para la elaboración de los componentes en android.			15%
	Conoce los fundamentos de programación en lenguaje HTML, CSS y JavaScript.			
5	Implementa claramente conceptos de diseño gráfico.			10%
6	Elabora las maquetas de cada funcionalidad de manera adecuada.			20%
7	Elabora las plantillas de los componentes móviles.			10%



## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

### 3. EVALUACIÓN:

Observaciones: \_\_\_\_\_

Juicio de valor: \_\_\_\_\_