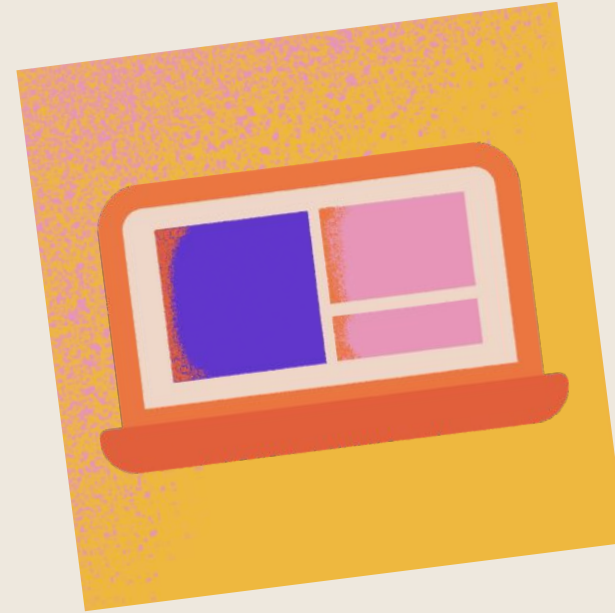
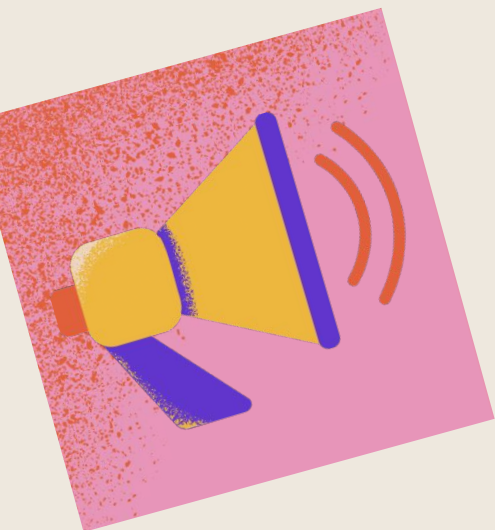


Elaboración de interfaz gráfica y mapa de navegación



**cumpliendo con reglas de usabilidad y
accesibilidad -
GA5-220501095-AA1-EV03**



Portada

Nombre del estudiante:

Ficha: [Número de ficha]

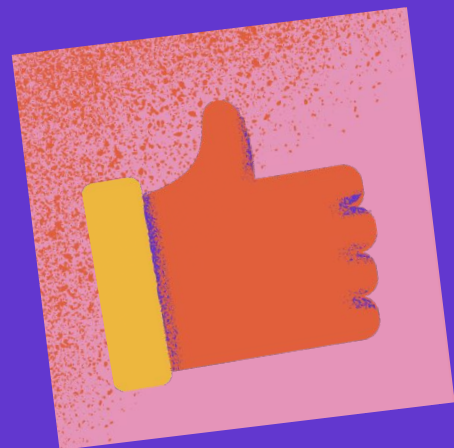
Programa de formación: Tecnólogo en Análisis y
Desarrollo de Software

Centro de Formación: [Nombre del centro]

Fecha: [Fecha actual]

Nombre de la actividad: Elaboración de interfaz gráfica y
mapa de navegación

Caso de estudio: Sistema de automatización de pagos en
la cafetería universitaria

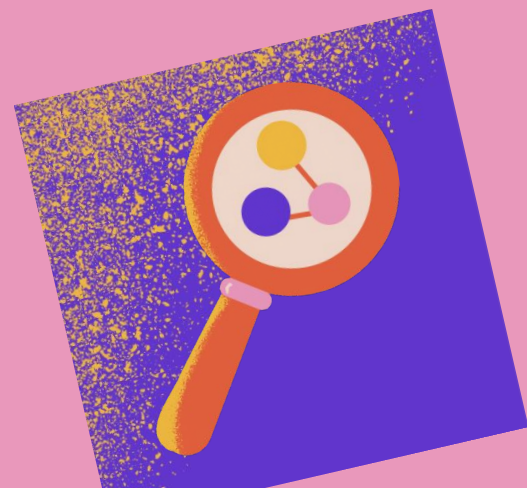


Introducción

Este documento presenta el diseño de la interfaz gráfica y el mapa de navegación del software de automatización de pagos en la cafetería universitaria, teniendo en cuenta los principios de usabilidad, accesibilidad y el cumplimiento de los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema. El diseño busca brindar una experiencia eficiente, intuitiva e inclusiva para los usuarios, garantizando el cumplimiento de estándares de calidad y accesibilidad.



• Formulario de acceso
(Carné o ID)



Autenticación

Mapa de Navegación
Inicio

Ver productos

Menú Principal

Realizar pedido

**Ver historial de
compras**

Consultar saldo

Administrador

Cerrar sesión

**Agregar
productos**

Reportes

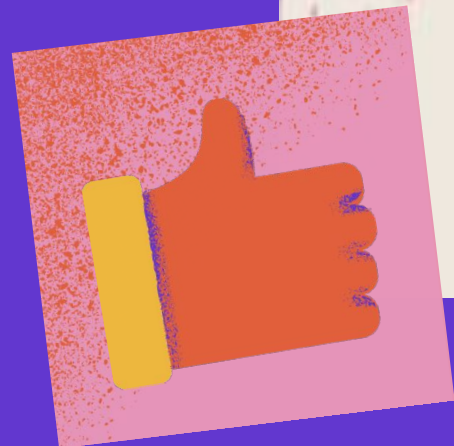
**Configurar
sistema**



Diseño de Interfaz Gráfica

◆ Prototipo 1: Pantalla de Inicio / Login

- **Elementos:** Campo de texto para ID del carné, botón "Iniciar sesión", mensaje de error en caso de ID inválido.
- **Paleta de colores:** Azul oscuro (#002f5f), blanco (#ffffff) y verde claro (#00b894).
- **Accesibilidad:** Contraste alto, botón accesible por teclado, etiquetas ARIA en inputs.



◆ Prototipo 2: Pantalla de Menú de Productos

- **Elementos:** Lista de productos con imagen, nombre, precio y botón "Agregar".
- **Organización:** Disposición tipo "grilla" con botones grandes y legibles.
- **Usabilidad:** Retroalimentación visual al seleccionar producto.



Diseño de Interfaz Gráfica

Pantalla ingreso usuario

Carne

Ingrese su codigo

Validar

[Acceso permitido](#)

Menu Productos

	Helado por porciones	\$8.000
	Hamburguesa	\$22.000
	Malteada	\$8.000

Total

Agregar

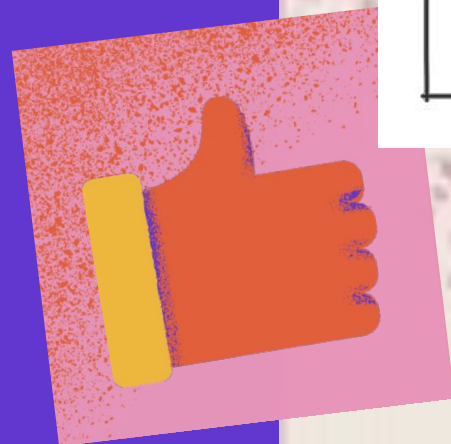
Confirmar Pedido

	Helado por porciones	\$8.000
	Hamburguesa	\$22.000
	Malteada	\$8.000

Total

\$38.000

Confirmar Pedido



Descripción de prototipos según IEEE830

Perspectiva del Producto

El sistema se integra con la base de datos de estudiantes, lectores de carné NFC, y terminales de punto de venta de la cafetería.

Funciones del Producto

Autenticación por carné

Visualización de menú

Registro de pedidos

Descuento automático del saldo

Generación de comprobante

Características de los Usuarios

Estudiantes universitarios (usuarios finales)

Administradores de la cafetería (gestión de menú, reportes)

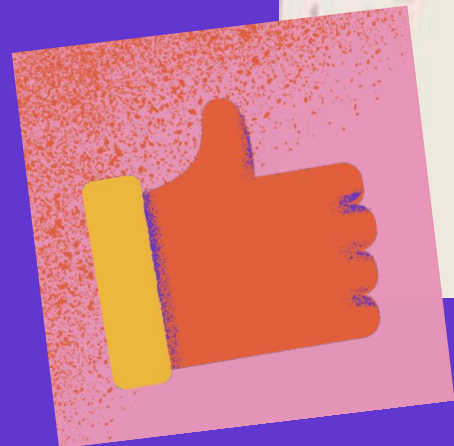
Restricciones

El sistema solo funciona dentro de la red institucional.

Debe cumplir con políticas de seguridad y privacidad de datos personales.

Requisitos Funcionales

- ID Descripción
- RF-01 El sistema debe autenticar al usuario mediante su carné institucional.
- RF-02 El usuario debe poder seleccionar productos del menú.
- RF-03 El sistema debe descontar automáticamente el saldo del carné.
- RF-04 El sistema debe generar un comprobante al finalizar la compra.

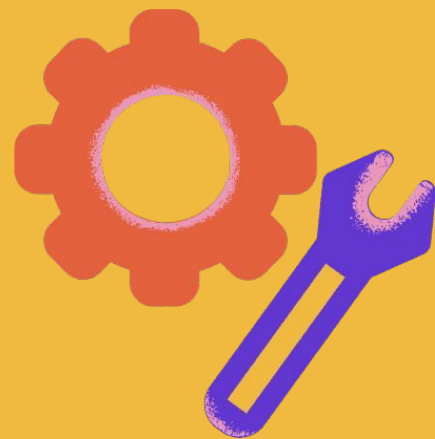


Requisitos No Funcionales

- ID Descripción
- RNF-01 La interfaz debe estar disponible las 24 horas.
- RNF-02 El tiempo de respuesta debe ser inferior a 2 segundos.
- RNF-03 El sistema debe cumplir con las normas WCAG 2.1 para accesibilidad.



Conclusión



La interfaz gráfica diseñada para el sistema de automatización de pagos en la cafetería universitaria se enfoca en ser clara, funcional y accesible. El mapa de navegación permite entender el flujo del sistema, y cada prototipo responde a los requerimientos identificados bajo las normas IEEE830. Estas prácticas garantizarán una mejor experiencia de usuario y un desarrollo más organizado y eficaz

