



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Análisis y Desarrollo de Software
Proyecto Formativo:	Construcción de software integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto	Planeación
Resultado de aprendizaje	220501093-03 - Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.
Actividad de Aprendizaje:	GA3-220501093-AA3 - Solucionar planteamientos aplicando el concepto de arreglos (vectores y matrices).
Evidencia de Conocimiento:	Bases teóricas de estructuras de almacenamiento en memoria. GA3-220501093-AA3-EV01
Criterios de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">○ Crea funciones y procedimientos en la solución de algoritmos para ordenar y simplificar los códigos.○ Manipula arreglos en diferentes dimensiones para dar solución a problemas reales.	

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SI	NO	
1.	El documento presenta las diferencias entre lenguaje compilados e interpretados.			15%
2.	El documento presenta las características de JavaScript			15%
3.	El documento presenta los tipos de datos primitivos en JavaScript y uso.			20%
4.	El documento presenta los operadores en JavaScript.			20%
5	El documento integra representaciones graficas útiles para complementar los textos.			10%
6	El documento incluye ejemplos para complementar la información expuesta.			10%
7	En el documento se referencia las fuentes de información utilizadas			10%

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de Valor: _____



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. Datos generales

Programa de formación	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto formativo	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase proyecto	Planeación
Resultado de aprendizaje	220501093-03 - Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.
Actividad de aprendizaje	GA3-220501093-AA3 - Solucionar planteamientos aplicando el concepto de arreglos (vectores y matrices).
Evidencia de conocimiento	Resolución a problemas algorítmicos aplicando estructuras de almacenamiento. GA3-220501093-AA3-EV02
Criterios de evaluación: Administra la información de los usuarios por medio de archivos, permitiendo el ingreso, modificación y eliminación de los datos.	

2. Lista de chequeo

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Se presenta una solución coherente al problema 1 del anexo usando el lenguaje JavaScript.			25%
2.	Se presenta una solución coherente al problema 2 del anexo usando el lenguaje JavaScript.			25%
3.	Se presenta una solución coherente al problema 3 del anexo usando el lenguaje JavaScript.			25%
4.	Se presenta una solución coherente al problema 4 del anexo usando el lenguaje JavaScript.			25%

3. Evaluación

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. Datos generales

Programa de formación	Análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto formativo	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase proyecto	Planeación
Resultado de aprendizaje	Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.
Actividad de aprendizaje	GA3-240202501-AA2 - Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.
Evidencia de desempeño	Foro - GA3-240202501-AA2-EV03
Criterios de evaluación: <ul style="list-style-type: none"> Brinda solución a un problema sencilla haciendo uso de una adecuada pronunciación, fluidez, rango de vocabulario y estructura gramatical para el nivel preintermedio. 	

2. Lista de chequeo

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1	Identifica los conceptos y contextos básicos en idioma inglés para realizar una participación con su propia opinión, dando respuesta a los interrogantes descritos.			35 %
2	Realiza mínimo un comentario crítico-reflexivo de acuerdo con la intervención de uno de sus compañeros, utilizando expresiones para el intercambio de ideas como " <i>I think (that)</i> ", " <i>I consider (that)</i> ".			25 %
3	Presenta una conclusión en la que incluye algunos de los verbos modales.			20%
4	Participa en el foro en las fechas establecidas por el instructor.			10 %
5	Desarrolla la evidencia según indicaciones del instructor y participa a través de la plataforma virtual de aprendizaje haciendo uso del segundo idioma.			10 %

3. Evaluación

Observaciones: _____

Recomendaciones: _____

Juicio de valor: _____

Observaciones del evaluador: _____



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. DATOS GENERALES

Programa de Formación:	Tecnólogo en análisis y desarrollo de <i>software</i>
Proyecto Formativo:	Construcción de <i>software</i> integrador de tecnologías orientadas a servicios
Fase Proyecto:	Planeación
Resultado de Aprendizaje:	220501095-01 Elaborar los artefactos de diseño del <i>software</i> siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.
Actividad de Aprendizaje:	GA4-220501095-AA2 - Elaborar artefactos usando el paradigma de programación orientada a objetos.
Evidencias de Conocimiento:	Taller de conceptos y principios de programación orientada a objetos GA4-220501095-AA2-EV01
Criterios de Evaluación: <ul style="list-style-type: none">• Interpreta el informe de análisis identificando las características del <i>software</i> a diseñar.• Define las plataformas tecnológicas a emplear en el desarrollo de acuerdo con las condiciones del <i>software</i> a desarrollar.• Define los entregables de diseño siguiendo los conceptos y principios de orientación a objetos.	

2. LISTA DE CHEQUEO

No.	VARIABLES/INDICADORES DE LOGRO	CUMPLE		Observaciones
		SÍ	NO	
1.	Presenta el glosario de terminología utilizada en la POO.			40%
2.	Explica las características , los principios o pilares básicos de la POO.			30%
3.	Define y aplica correctamente todos los conceptos claves de la POO.			20%
4.	Aplicó las normas básicas de presentación de un documento escrito.			10%

3. EVALUACIÓN:

Observaciones: _____

Juicio de valor: _____