

DAA - Práctica 01

Complejidad Computacional: Preguntas

Thomas Edward Bradley - 30/01/2024



1. ¿En qué consisten los principios SOLID?

Son principios que se deben seguir para la programación orientada a objetos, de esta forma podemos diseñar y mantener clases en proyectos grandes de acuerdo con las mejores prácticas. La abreviación viene a significar:

- S - Single Responsibility Principle
- O - Open-Closed Principle
- L - Liskov Substitution Principle
- I - Interface Segregation Principle
- D - Dependency Inversion Principle

2. ¿En qué consiste el principio de responsabilidad única?

Una clase solo debe hacer una cosa, está también solo cambiará su especificación en el caso de que se produzca un cambio potencial en la especificación del software al que va relacionado (en el caso de que lo esté). Es importante por varias razones:

1. Por la compatibilidad de la clase en el caso de trabajar en equipos grandes.
2. Facilita el control de versiones.

3. En qué consiste el patrón estrategia?

El principio fundamental es que estamos encapsulando el comportamiento de objetos en distintas estrategias (dicho objeto podrá elegir entre las distintas estrategias dinámicamente, sin necesidad de restringirse a una).

Separando los algoritmos de los objetos y haciendo que podamos elegir entre estos nos permite más flexibilidad en el código e incluso hace que añadir nuevas sea más sencillo.