

# DAA - Práctica 01

## Complejidad Computacional: Informe

Thomas Edward Bradley - 30/01/2024



## 1. Descripción de la arquitectura

El trabajo consta de tres ficheros: main.cc, context.cc y strategy.cc (+ un makefile). En el main creamos las matrices aleatorias y las imprimimos, luego creamos un objeto Context y le asignamos la primera estrategia (ya después cambiaremos esta).

Hay texto de ayuda tanto si se inserta el número incorrecto de parámetros como si se ejecuta con '-h'. Se debe pasar un valor numérico para el tamaño de la matriz cuadrada (ya que solo se trabajan con estas).

Al elegir estrategias tenemos la opción de multiplicar filas por columnas o columnas por filas. Tras ejecutar estos el main mostrará el tiempo que se tardó en realizar el producto e imprimir este.

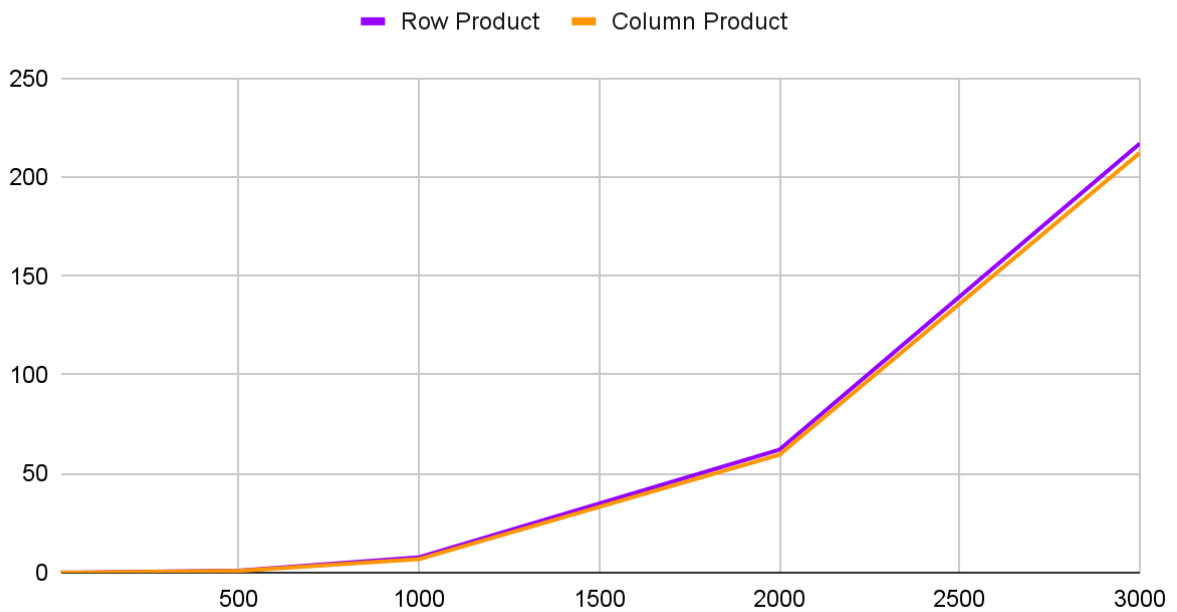
## 2. Tabla con resultados

Tmñ	Tiempo de Fila	Tiempo de Columna
5	0,000033	0,000031
50	0,002533	0,001962
500	0,991609	0,882699
1000	7,727628	6,809682
3000	216,970558	212,253053



### 3. Gráfica

Time / Size



### 4. Conclusiones

Se nota que en todos los casos estudiados, evaluar el producto mirando las columnas primero resulta más rápido.