

UNIVERSIDAD DON BOSCO



Facultad de Ingeniería

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Docente:

Ing. Alexander Alberto Sigüenza Campos

Trabajo de investigación

Integrantes:

Alberto Elena, Bryan Josué AE210567

Colocho Díaz, Jairo Rafael CD210488

González Crespín, Fátima Argentina GC200404

Montano González, Fernando Josué MG210111

Menjívar Ramírez, David Gerardo MR210455

Salas Bojórquez, Kallahan Andrea SB210537

Entrega:

03 de marzo del 2024

Tabla de Contenido

Documentación General	3
Nombre del Proyecto.....	3
Descripción General del Proyecto	3
Requerimientos funcionales.	3
Requerimientos técnicos.....	4
Configurar y ejecutar el proyecto	4
Librerías utilizadas	5
Pantallas de la Aplicación	6
Enlace a GitHub	9
Enlace del video	9

Documentación General

Nombre del Proyecto

Maxi Shop (Proyecto web).

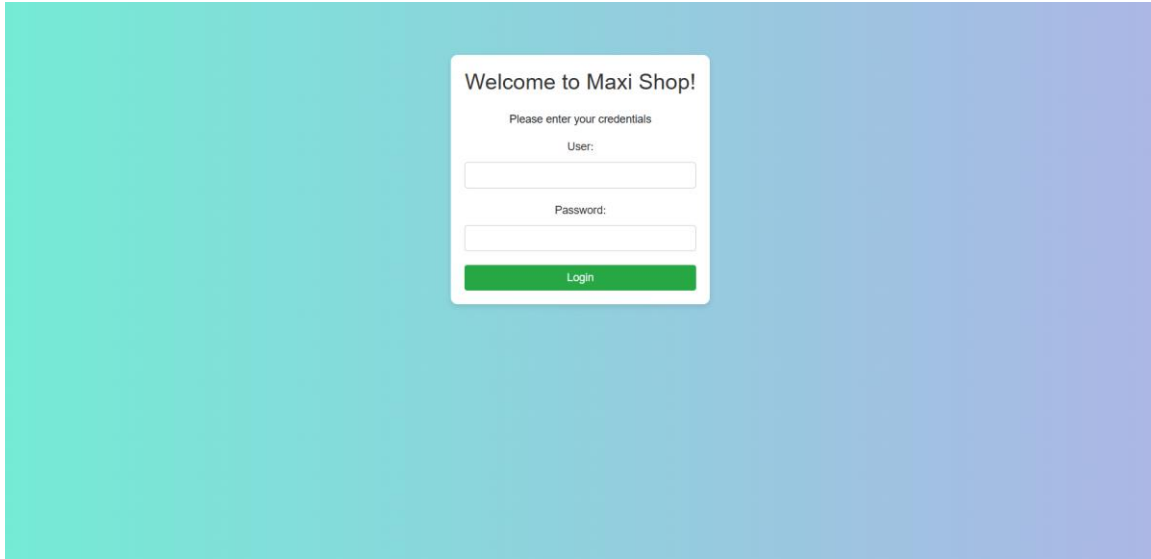


Ilustración 1. Login de Maxi Shop.

Descripción General del Proyecto

Sistema de carrito de compras en JavaScript con manipulación de DOM, manejo de eventos y funciones. Que permite al usuario seleccionar de entre una lista de productos ya establecidos con nombre, precio y cantidad; y agregarlos y eliminarlos del carrito de compras, así como la visualización del mismo carrito, generando una factura con el detalle de la compra. Se han implementado validaciones para evitar errores, cómo que la cantidad de productos seleccionados no sea mayor a la cantidad de productos en existencias.

Requerimientos funcionales.

Selección de Productos:

- Mostrar una lista de productos con al menos los siguientes atributos: nombre del producto, precio y cantidad disponible

- Permitir al usuario seleccionar productos e ingresar la cantidad deseada.

Agregar y Eliminar Productos:

- Agregar los productos seleccionados al carrito de compras.
- Permitir al usuario eliminar productos del carrito.

Visualización del Carrito:

- Mostrar dinámicamente los productos en el carrito, incluyendo nombre, cantidad, precio unitario y precio total por producto.
- Mostrar el total general del carrito.

Facturación:

- Al confirmar la compra, generar y mostrar una factura en pantalla que incluya la lista de productos comprados, la cantidad, el precio unitario, el precio total por producto y el total general de la compra.
- Considerar tasas o impuestos si es necesario y mostrarlos en la factura.

Interactividad:

- Permitir al usuario seguir comprando después de ver la factura.

Requerimientos técnicos

- Utilizar HTML, CSS y JavaScript para la implementación.
- Aplicar buenas prácticas de desarrollo, como modularización del código y comentarios claros.
- Utilizar funciones para realizar acciones específicas, como agregar productos, eliminar productos, calcular el total, etc.
- Validar la entrada del usuario para evitar errores.

Configurar y ejecutar el proyecto

El proyecto se ha desarrollado en Visual Studio Code, utilizando HTML, CSS y JavaScript, no cuenta con base de datos, por lo que para ejecutarlo sólo se debe abrir el archivo login.html, iniciar sesión y realizar la compra dentro del sistema, se mostrará en el navegador por defecto.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
.git	01/03/2024 05:16 p. m.	Carpeta de archivos	
files	01/03/2024 03:27 p. m.	Carpeta de archivos	
cart.css	02/03/2024 09:16 p. m.	Archivo de origen ...	3 KB
cart.html	01/03/2024 05:13 p. m.	Microsoft Edge HT...	2 KB
cart.js	02/03/2024 09:31 p. m.	Archivo de origen ...	10 KB
login.css	02/03/2024 09:15 p. m.	Archivo de origen ...	2 KB
login.html	01/03/2024 03:27 p. m.	Microsoft Edge HT...	3 KB
login.js	01/03/2024 03:27 p. m.	Archivo de origen ...	1 KB
README.md	01/03/2024 03:27 p. m.	Archivo de origen ...	1 KB
udb_virtual_logo.png	01/03/2024 03:27 p. m.	Archivo PNG	34 KB

Ilustración 2. Ejecutar la aplicación.

Librerías utilizadas

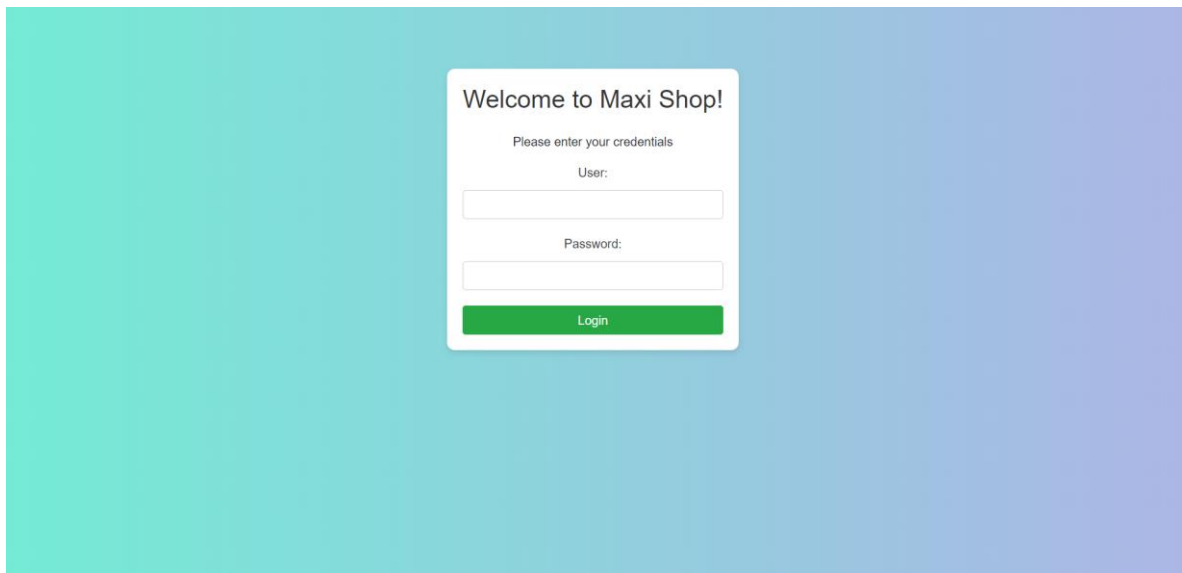
Utilizadas en el Login:

1. Bootstrap. Utilizada para el diseño responsivo y los componentes de la interfaz de usuario, versión 4.3.1.
2. jQuery. Usada para la manipulación del DOM y la gestión de eventos, versión 3.3.1.
3. Popper.js. Una librería para posicionar los tooltips y popovers de Bootstrap, versión 1.14.7.
4. Bootstrap JS. Scripts de JavaScript necesarios para las funcionalidades dinámicas de Bootstrap, como modales y collapse, versión 4.3.1.

Utilizadas en Cart:

1. Font Awesome. Proporciona íconos vectoriales y sociales para usar en la web, versión 6.0.0.
2. SweetAlert2. Una librería para mostrar alertas personalizadas, más atractivas que las alertas estándar de JavaScript, versión 11.
3. JsPDF. Librería para generar documentos PDF en el navegador, versión 2.4.0.
4. html2pdf.js. Ofrece funcionalidad para convertir HTML a PDF, versión 0.10.2.
5. pdfMake. Una librería de generación de PDFs para crear documentos complejos usando JavaScript, versión 0.1.70.

Pantallas de la Aplicación



Welcome to Maxi Shop!

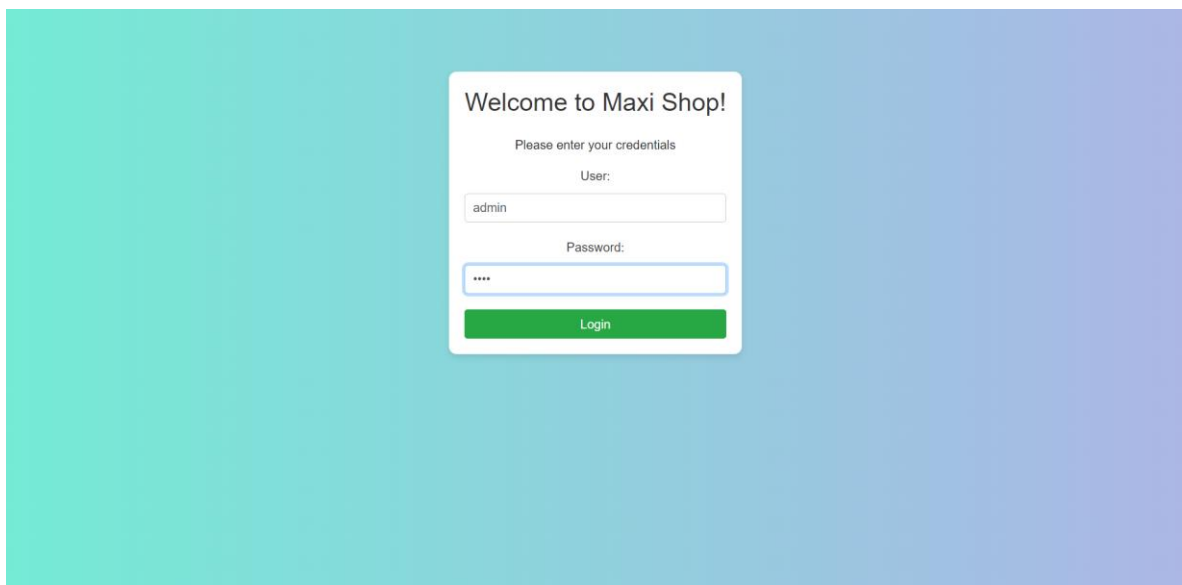
Please enter your credentials

User:

Password:

Login

Ilustración 3. Login de la Aplicación.



Welcome to Maxi Shop!

Please enter your credentials

User:

Password:

Login

Ilustración 4. Ingreso de credenciales.

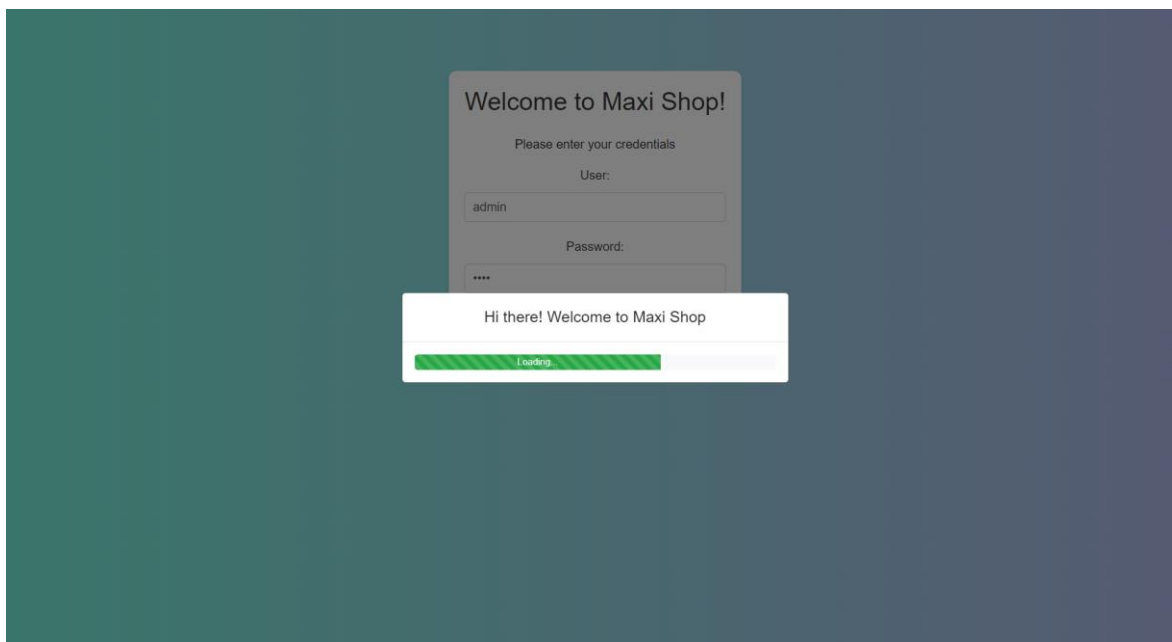


Ilustración 5. Ingreso al sistema.

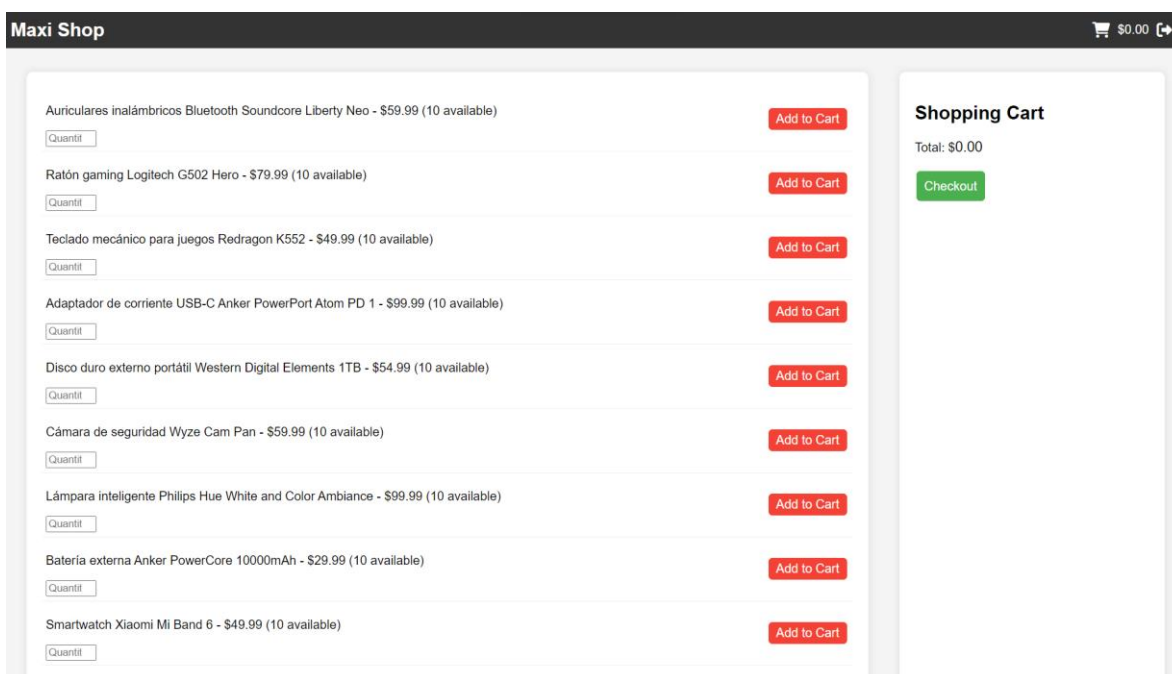


Ilustración 6. Interfaz inicial.

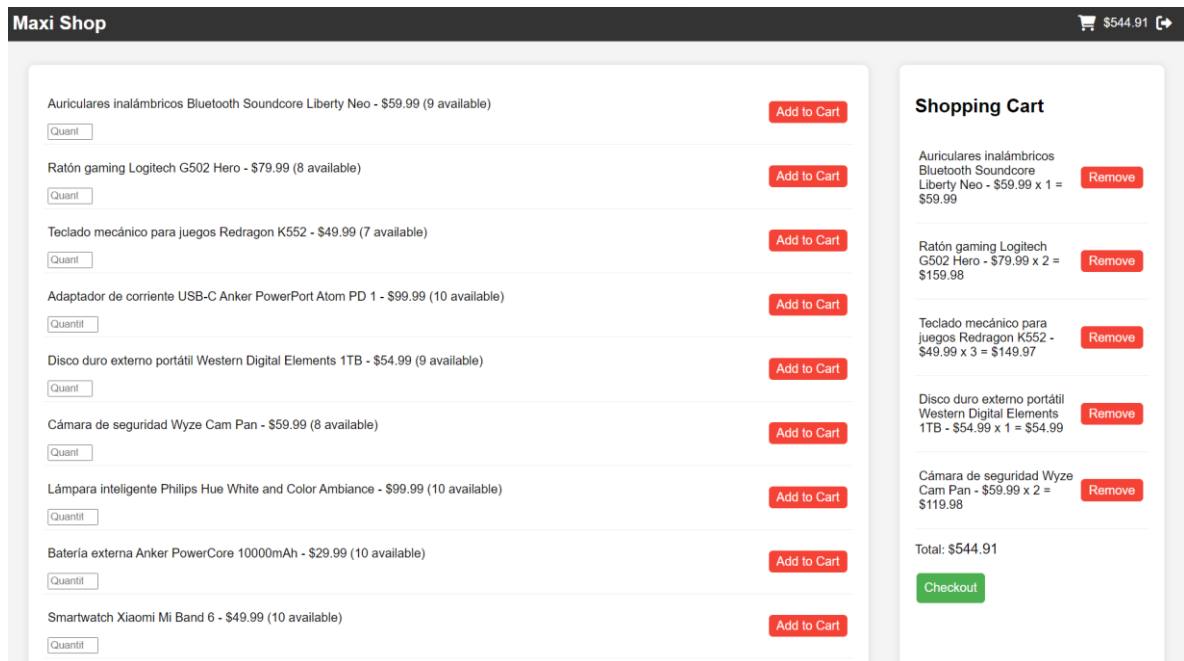


Ilustración 7. Añadiendo productos al carrito.

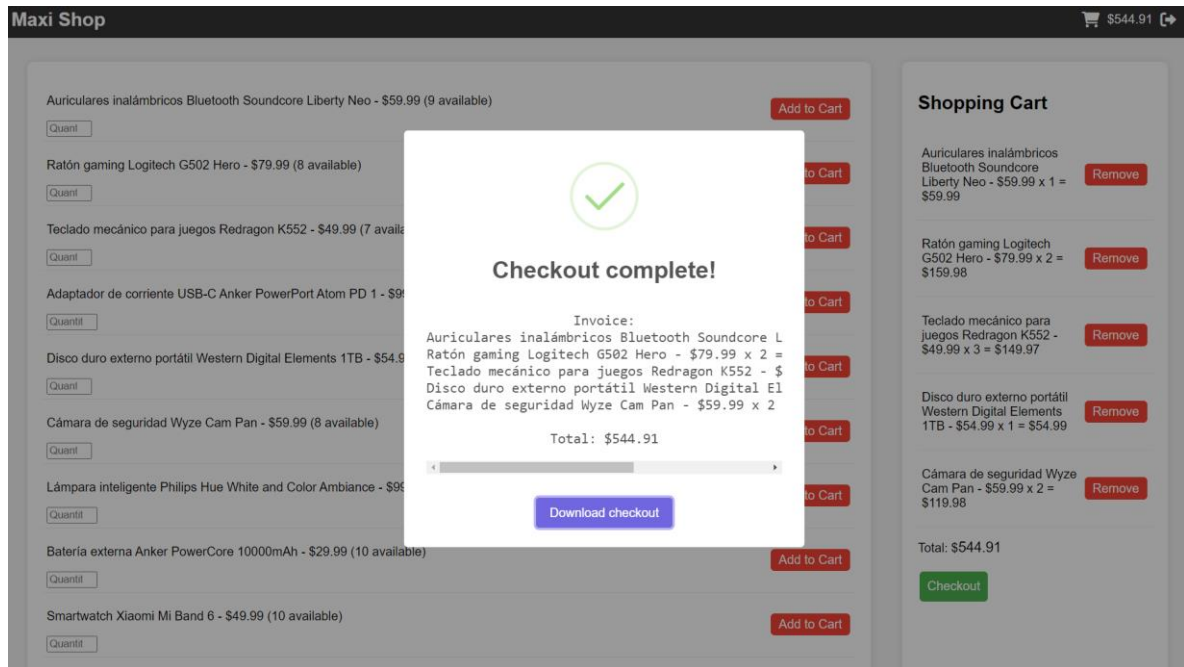


Ilustración 8. Generando la compra.



Ilustración 9. Factura de la aplicación.

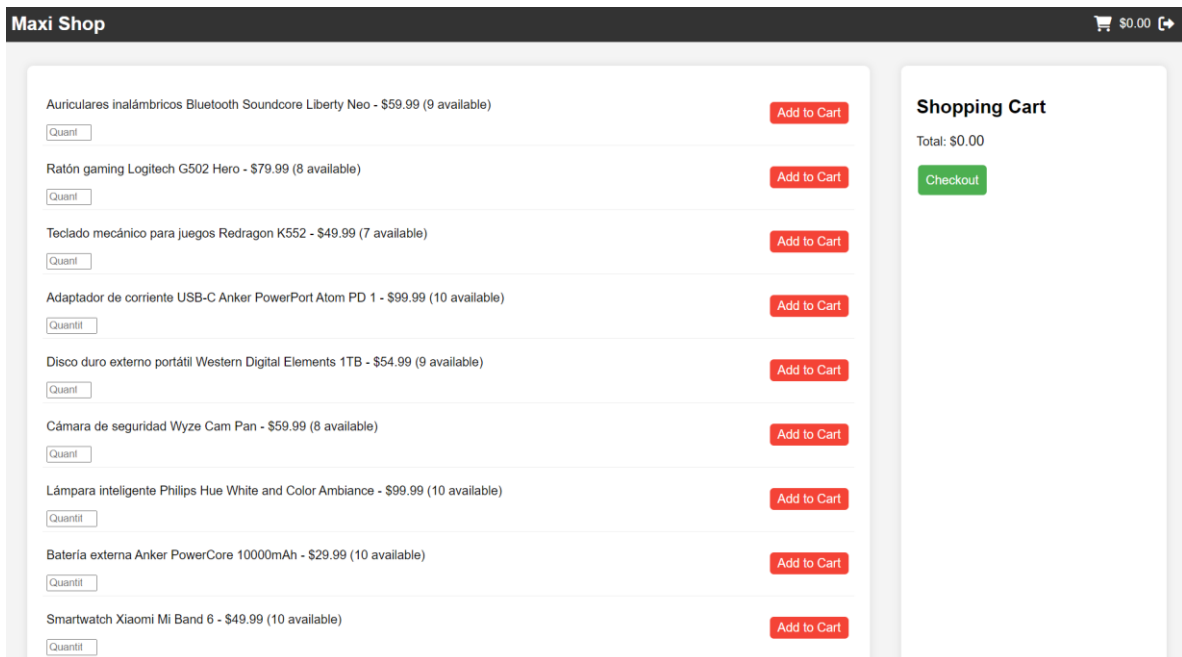


Ilustración 10. Existencias actualizadas.

Enlace a GitHub

https://github.com/Kallahans21/MaxiShop_DPS.git

Enlace del video

<https://youtu.be/n9Vf95Pesmc>