

UNIVERSIDAD DON BOSCO
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS BÁSICAS
PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA-CICLO 01-2021
MODALIDAD VIRTUAL



PERFIL DEL PROYECTO 10% GT: 04T

INTEGRANTES:

APELLIDOS	NOMBRES	Carné
Salas Bojórquez	Kallahan Andrea	SB210537
Munguia Villacorta	Luciana María	MV210941
Regalado Villalta	César Enrique	RV210723
Velásquez Joyar	Andrea Guadalupe	VJ210576
Ayala Martínez	Josué Alfonso	AM210971

DOCENTE: Alexander Alberto Siguenza Campos

ÍNDICE

Introducción.....	3
Objetivo general y específicos.....	3
Lógica del proyecto.....	4
Herramientas a utilizar.....	5
Bibliografía.....	6

Introducción

El presente proyecto se llevó a cabo a través de un plan de trabajo grupal, en el cual, mediante un análisis detallado de la problemática presentada, la cual era: crear un programa que facilite llevar un registro de los clientes que llevan sus vehículos a reparación, tomando en cuenta el historial de visitas previas al taller de dichos clientes, y a partir de ello, aplicar distintos descuentos.

Como objetivo general, se tiene proponer una solución a la problemática que presenta el negocio de Don Tomás, haciendo uso de distintas herramientas tales como Visual Studio (haciendo uso del lenguaje C#) , dfd, Word, entre otras. A fin de facilitar los distintos registros, servicios y operaciones que se llevan a cabo en el taller.

Objetivos Específicos

- Analizar detalladamente el problema y crear un algoritmo eficiente.
- Aplicar los conocimientos y conceptos de C# adquiridos en clase , tales como matrices, secuencias if , objetos, archivos de texto, entre otros.
- Investigar sobre distintas herramientas extras para la creación de dicho programa.

Lógica

El programa se trabajará con una estructura similar a MVC (modelo, vista, controlador) en donde el modelo servirá para realizar las operaciones básicas que se conectaran con nuestra simulación de una base de datos (un archivo .txt), a estas operaciones se le conocen como CRUD (create, read, update, delete) (Digital Guide IONOS, 2019) para que se puedan realizar las respectivas operaciones con el cliente que visita.

El controlador servirá para enlazar la vista y el modelo, aquí irán las validaciones necesarias para que la información ingresada sea correcta y sea satisfactoriamente recibida por el modelo.

La vista se encargará de mostrar de manera gráfica los datos respectivos al cliente, realizando consultas parametrizadas hacia nuestro archivo txt.

Un archivo de notas contendrá la información del sistema, la información se guardará de manera estructurada similar a la de un JSON, para posteriormente ser parseada y distribuida a los vectores (Tutoriales Programacion Ya, s.f.) en donde se encargará de guardar la información en memoria. Cada vez que se quiera realizar una actualización de parte del cliente se irá a consultar el archivo respectivo txt. El flujo será continuo respetando la semántica y estructura MVC (Universidad de Alicante, s.f.).

Las herramientas y programas a utilizar, para trabajar en este proyecto, serán las siguientes:

- Programa DFD: Para realizar un diagrama de flujo de datos, que representa la esquematización gráfica de nuestro algoritmo y los pasos del proceso, para alcanzar la solución.
- Visual Studio: Entorno de desarrollo integrado, siendo una herramienta que, como programadores, nos permite desarrollar utilizando los framework de desarrollo web ASP.NET y Node.
- Microsoft Word: Procesador de textos que se utilizará para la entrega de reportes, avances o perfiles de proyectos.

Bibliografía

Digital Guide IONOS. (04 de septiembre de 2019). Obtenido de Digital Guide

IONOS:

<https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/crud-las-principales-operaciones-de-bases-de-datos/>

Tutoriales Programación Ya. (s.f.). Obtenido de Tutoriales Programacion Ya:

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/csharpya/detalleconcepto.php?codigo=139&inicio=0>

Universidad de Alicante. (s.f.). Obtenido de Universidad de Alicante:

<https://si.ua.es/es/documentacion/asp-net-mvc-3/1-dia/modelo-vista-controlador-mvc.html>