# Übung 2

### 1. Aufgabe

Partitionierung des Flashs:

0x01FFFFFF
0x00480000
0x0047FFFF
0x00080000
0x0007FFFF
0x00000000

### 2. Aufgabe

2.1 Erstellen des Filesystems:

```
target # mkfs.ext2 /dev/mtdblock2
```

2.2 Entpacken und kopieren des Inhalts:

```
target # mkdir /flashfs
target # mount /dev/mtdblock2 /flashfs
host # tar -xjf rootfs_min2.tbz2
host # cp -r rootfs /root/pxadev/rootfs/
target # cp -a /. /flashfs
```

In diesem Fall wird cp verwendet, da hier der Inhalt der Dateien in rootfs dupliziert wird und die Besitzer-, Gruppen- und Zugriffsrechte und Erstellungs-, Modifikations- und Zugriffsdaten beibehalten bleiben. Dies geschieht mithilfe des Parameters –a. Der Parameter –r ermöglicht, dass alle Verzeichnisse rekursiv kopiert werden (Unterverzeichnisse eingeschlossen).

Starten von Flash:

Beim Starten muss der Autobootvorgang gestoppt werden und die Environment-Variable bootargs geändert werden:

```
printenv → bootargs root=/dev/nfs ip=::::eth0: console=ttyS0,9600n8
setenv bootargs root=/dev/mtdblock2 console=ttyS0,9600n8
saveenv
```

#### 3. Aufgabe

boot

Sourcecode für Programm, dass aktuellen Zustand der Schalter auf LEDs ausgibt:

```
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int main()
{
       char ledByte;
       int gpio = open("/dev/gpio0", O_RDWR);
       if(gpio == 0)
       {
              printf("Opening of gpio has failed.\n");
              return -1;
       }
       while(1)
              //read button status
              if(read(gpio, &ledByte, 1) != sizeof(ledByte))
              {
                     printf("Reading of gpio has failed.\n");
                     return -2;
              }
              //write new led status
              if(write(gpio, &ledByte, 1) != sizeof(ledByte))
                     printf("Writing of gpio has failed.\n");
                     return -3;
              }
       }
       return 0;
}
```

## 4.Aufgabe

Einbinden des Programms in Root File System:

cp gpio\_test /home/root/gpio

## 5.Aufgabe

Das System wurde so konfiguriert, dass das Kernel-Modul automatisch geladen und im Programm gestartet wird.