**Aufgabe 1:**

***erase 1:2-127:***Der Einser gibt die Flash Bank an in der gelöscht werden soll. 2-127 geben die Sektoren an die gelöscht werden. In den Sektoren 2-127 befinden sich der Kernel und das Filesystem, diese werden gelöscht, damit später Windows CE auf das Board gespielt werden kann.

**SREC File Format:**

Das SREC Format kann im Gegensatz zu Binärdateien in einem Texteditor gelesen werden, da es aus ASCII Zeichen besteht. Zusätzlich enthält es noch eine Checksumme zur Überprüfung, ob die Übertragung auf ein Board gelungen ist. Im Gegensatz zu Binärdateien braucht die SREC Datei mehr Speicher.

***loads 0xa0000000:***

Der Parameter *0xa0000000* gibt den Offset im Speicher an, an dem die Datei gesendet werden soll.

***erase 1:0:***

Der gelöschte Sektor liegt im Adressbereich 0x00000000 - 0x00080000

***cp.b 0xa0000000 0x00000000 2b30c:***

Das *.b* steht dafür, dass Byteweise kopiert wird. 0xa0000000 ist die Startadresse, 0x00000000 ist die Zieladresse und 2b30c ist die Größe des zu kopierenden Bereichs. Der Bootloader ist 0x2b30c groß.

**Aufgabe 2:**

**Bootload und Windows CE:**

Src IP 192.168.113.100 Port 0400 Dest IP 192.168.113.101 Port D6F3

EthDown::TFTPD\_OPEN::boot.bin

-EbootSendBootmeAndWaitForTftp

FLASH download [ 0x00080000 ==> 0x0119E567 ]

<\r><\n>

INFO: FlashErase: 0x00080000 to 0x011BFFFF. Please wait: 0% 1% 2% 4% 5% 7% 8% 10% 11% 13% 14% 16% 17% 18% 20% 21% 23% 24% 26% 27% 29% 30% 32% 33% 35% 36% 37% 39% 40% 42% 43% 45% 46% 48% 49% 51% 52% 54% 55% 56% 58% 59% 61% 62% 64% 65% 67% 68% 70% 71% 73% 74% 75% 77% 78% 80% 81% 83% 84% 86% 87% 89% 90% 92% 93% 94% 96% 97% 99% 100%

INFO: FlashWrite: 0x00080000 to 0x0119E567. Please wait: 0% 1% 2% 4% 5% 7% 8% 10% 11% 13% 14% 16% 17% 18% 20% 21% 23% 24% 26% 27% 29% 30% 32% 33% 35% 36% 37% 39% 40% 42% 43% 45% 46% 48% 49% 51% 52% 54% 55% 56% 58% 59% 61% 62% 64% 65% 67% 68% 70% 71% 73% 74% 75% 77% 78% 80% 81% 83% 84% 86% 87% 89% 90% 92% 93% 94% 96% 97% 99% 100%

ROMHDR at Address 80100044h

WinCE image

Jumping to image at 0xA0101000

Got EDBG\_CMD\_JUMPIMG

Got EDBG\_CMD\_CONFIG, flags:0x00000000

**Aufgabe 3:**

**Konsolenausgabe:**

Hello World!