PROL16 auf der SandboxX  
Übungsprotokoll zur Übung 1  
Metrikorientierter Hardwareentwurf  
Bernhard Selymes, Reinhard Penn  
11.11.2015

**Lösungsweg:**

Das Assemblerprogramm wandelt die Binärwerte der Schalter in eine entsprechende BCD Darstellung um. Die Schalterwerte werden mithilfe von Load an der Adresse 3000 eingelesen, die BCD Werte für die Siebensegmentanzeige werden an die Adresse 3100 geschrieben.

Bei der Adresse 3000 leitet der Arbiter die Signale der Schalter als Daten an die CPU weiter. Bei der Adresse 3100 leitet der Arbiter die Daten der CPU an die Siebensegmentanzeige weiter.

TODO:

Entities erklären

Screenshots Simulation + ev. Board