## TP.0 LINARDI

## **Définitions**

**User Interface (Interface Utilisateur)**: L'interface utilisateur, souvent abrégée en UI, est la partie visible d'une application, d'un site web ou d'un logiciel avec laquelle un utilisateur interagit. Cela inclut les éléments graphiques tels que les boutons, les menus, les formulaires, ainsi que les éléments textuels tels que les étiquettes, les titres, etc. L'UI est conçue pour permettre aux utilisateurs de naviguer et d'interagir de manière intuitive avec le système

**Browser Engine (Moteur de rendu)**: Le moteur de rendu est un composant logiciel essentiel de tous les navigateurs web. Il est responsable de l'interprétation du code HTML, CSS et JavaScript d'une page web et de son affichage à l'écran

Rendering Engine (Moteur de Rendu): Le moteur de rendu est un composant logiciel qui prend en charge l'affichage des éléments d'une page web, y compris le rendu de texte, d'images et de tout autre contenu HTML, XML, etc.

**Networking (Réseautage)**: En développement logiciel, le réseautage se réfère à la communication entre des systèmes ou des applications via un réseau. Cela peut inclure l'envoi et la réception de données via Internet ou un réseau local

JavaScript Interpreter (Interpréteur JavaScript) : Il s'agit d'un logiciel ou d'un composant qui analyse, traduit et exécute les programmes écrits en langage JavaScript. JavaScript est un langage de programmation largement utilisé pour ajouter des fonctionnalités dynamiques et interactives aux sites web

**UI Backend (Backend de l'Interface Utilisateur)** : Le backend de l'UI est la partie d'un logiciel ou d'une application qui gère les fonctionnalités et les opérations en coulisses que les utilisateurs ne voient pas directement

**Data Persistence (Persistance des Données)**: La persistance des données fait référence à la capacité de stocker et de maintenir des données au-delà de la fin d'une session ou d'un processus. Les données persistent généralement dans une base de données, un fichier ou un autre système de stockage. Cela garantit que les informations sont disponibles pour une utilisation future, même après la fermeture d'une application ou d'un système

## Qu'est ce qui influence les performances d'un site web?

**Simplification de la page** : Les pages comportant un grand nombre d'éléments tels que des images, des scripts et des vidéos peuvent entraîner des temps de chargement prolongés

**Performance du serveur :** La vitesse du serveur web est un élément critique. Un serveur lent entraîne des temps de réponse plus longs pour les utilisateurs

**Optimisation du code :** L'efficacité du code, qu'il soit côté client (JavaScript) ou côté serveur (code back-end), exerce une influence significative sur les performances

**Réactivité de l'interface utilisateur :** Les scripts et les interactions utilisateur doivent être réactifs pour donner l'impression d'une réponse rapide du site

**Gestion de la charge du serveur :** Il est essentiel que le serveur puisse gérer un trafic élevé en utilisant des stratégies telles que la mise à l'échelle automatique

**Tests sur différents navigateurs :** Les performances peuvent varier selon le navigateur utilisé par l'utilisateur, c'est pourquoi il est nécessaire de s'assurer que le site fonctionne de manière optimale sur toutes les plateformes populaires