# ChickenRoad - Spielanleitung

31.10.2025 | Version 1.0

#### **Inhaltsverzeichnis**

- **©** Spielziel
- **E** Spielregeln
- Steuerung
- A Besonderheiten
- **ii** Spielinterface
- **?** Tipps & Strategien
- ▲ Bekannte Probleme & Lösungen
- Fehlerbehebung
- M Viel Erfolg!

## **Spielziel**

Bewege dein Huhn sicher durch die Straßen und sammle so viele Punkte wie möglich! Je weiter du kommst, desto höher wird dein Score.

# **Spielregeln**

## **X** Was du vermeiden musst:

- 1. 1. Autos ♣ → Berührung führt sofort zum Game Over!
- 2. 2. Bäume  $\rightarrow$  Blockieren deinen Weg, du kannst nicht durch sie hindurch
- 3. Spielfeldgrenzen → Du kannst nicht über den Rand hinauslaufen

## **Was dir Punkte bringt:**

- Vorwärtsbewegung → Jeder Schritt nach vorne erhöht deinen Score
- Überlebenszeit → Je länger du überlebst, desto höher dein Score

## **A** Highscore:

- Dein persönlicher Rekord wird automatisch gespeichert
- Nur dein bester Score zählt versuche ihn zu brechen!

## Steuerung

## **Grundbewegungen:**

Taste	Aktion	Beschreibung
W	Vorwärts	Bewege dich eine Feldeinheit nach vorne
S	Rückwärts	Bewege dich eine Feldeinheit zurück (nur bis Startposition)
Α	Links	Bewege dich eine Feldeinheit nach links
D	Rechts	Bewege dich eine Feldeinheit nach rechts

#### **Spezialtasten:**

Taste	Aktion	Beschreibung
ESC	Pause	Öffnet das Pause-Menü während des Spiels
Pfeiltasten ↑↓	Menü-Navigation	Bewege dich durch die Menü-Optionen
ENTER	Bestätigen	Wähle eine Menü-Option aus

## **A** Besonderheiten

#### Bewegungsmechanik:

- Hüpfender Gang → Dein Huhn hüpft bei jeder Bewegung
- Drehanimation → Das Huhn dreht sich in Bewegungsrichtung
- Bewegungs-Cooldown → Kurze Pause zwischen Bewegungen für bessere Steuerbarkeit

## Kameraführung:

- Automatische Verfolgung → Die Kamera folgt dir sanft
- Isometrische Perspektive → Optimale Übersicht über das Spielfeld

# **Spielinterface**

#### Anzeigen während des Spiels:

6 Aktueller Score: 125.5 m

🔀 Highscore: 280.3 m

#### Menüs:

- Pause-Menü (ESC während des Spiels) Spiel fortsetzen, Spiel beenden
- Game-Over-Menü (Automatisch bei Kollision) Neustart, Spiel beenden

## **Tipps & Strategien**

#### Für Anfänger:

- Nimm dir Zeit → Warte auf Lücken im Verkehr
- Bleibe zentriert → Mehr Ausweichmöglichkeiten
- Vorausplanen → Schaue 2-3 Schritte voraus

### Für Fortgeschrittene:

- Baum-Positionen merken → Gleiche Muster wiederholen sich
- Auto-Geschwindigkeiten erkennen → Manche Autos sind schneller
- Seitliche Bewegungen nutzen → Um Bäume herummanövrieren

#### **Profi-Tricks:**

- Rückwärtsbewegung → Manchmal sinnvoll zur Positionskorrektur
- Kameraperspektive nutzen → Besserer Überblick für weite Sprünge

## ⚠ Bekannte Probleme & Lösungen

#### **Grafische Probleme:**

- Flackern der Wiese → Wird durch Render-Reihenfolge verursacht, beeinflusst aber nicht das Gameplay
- Leichte Verzögerungen → Bei vielen Autos kann es zu minimalen Framerate-Einbrüchen kommen

#### **Steuerungs-Tipps:**

- Nicht zu schnell tippen  $\rightarrow$  Das Bewegungs-Cooldown verhindert zu schnelle Bewegungen
- ullet Geduld bei Kollisionen ullet Nach Baum-Kollision kurz warten bevor du dich wieder bewegst

# **SOS** Fehlerbehebung

### **Häufige Probleme:**

- 4. 1. Spiel reagiert nicht auf Tasten → Prüfe ob CAPS LOCK aktiviert ist, stelle sicher dass das Spielfenster aktiv ist
- 5. 2. Autos erscheinen zu schnell → Das ist beabsichtigt höhere Geschwindigkeiten in späteren Spielabschnitten
- 6. 3. Score wird nicht angezeigt → Score erscheint erst nach der ersten Vorwärtsbewegung

## **W** Viel Erfolg!

Je weiter du kommst, desto schwieriger wird es - aber auch desto höher dein Score!

Kannst du den Highscore brechen? 🛣

ChickenRoad - Entwickelt mit Python und Ursina Engine

Steuerung: W-A-S-D | Pause: ESC | Ziel: Überleben!