



DESCRIÇÃO

O trabalho interdisciplinar visa estimular os estudantes do quarto ano do Curso Integrado em Informática a produzirem um Sistema de Informação completo, reunindo diversas habilidades e competências adquiridas durante o curso, relativas à programação de software. As disciplinas envolvidas nesta edição são:

- Engenharia e Qualidade de Software (Professor Geison Quevedo);
- Gestão e Empreendedorismo (Professora Kalien e Professor Jean);
- Linguagem de Programação III (Professor Fernando Luís Herrmann e prof. Daniel Assmann);
- Programação para Dispositivos Móveis (Professor Tais);
- Segurança da Informação (Professora Andrenizia).

OBJETIVO GERAL

Planejar e desenvolver um sistema de informação completo, genuíno, de caráter acadêmico, com tema de livre escolha, porém único na turma.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Engenharia e Qualidade de Software: fazer o planejamento completo do software e documentá-lo usando o modelo de projeto fornecido de professor da disciplina.

Gestão e Empreendedorismo: desenvolver o modelo de negócios da ideia criada pelo grupo utilizando os conhecimentos fornecidos pela professora da disciplina

Linguagem de Programação III: desenvolver uma versão do software para desktop usando a Linguagem de Programação Java com uso de banco de dados e comunicação via sockets.

Programação para Dispositivos Móveis: desenvolver uma versão mobile do software para Android usando comunicação via sockets.

Segurança da Informação: aplicar em uma das versões do software a autenticação de usuários (tela de login) e troca de senha utilizando técnicas de criptografia de dados.

GRUPOS

Os estudantes deverão formar grupos conforme indicado a seguir, de livre escolha. Responder o formulário com o grupo e informar o tema por meio do endereço <https://forms.gle/r4M478arsmYyHPDQ9>. Prazo: 20/08/2025.

INF4AM - 34 estudantes (17 duplas).

INF4AT - 16 estudantes (1 trio, 6 duplas, 1 individual - Gabriel B.). Havendo mais de um trio interessado será realizado sorteio para definição.

ETAPAS

ETAPA 1 - ENVIO DA PROPOSTA

Etapa em que cada grupo deverá enviar a proposta do software por meio do endereço <https://forms.gle/rkcSc82GK4o6ToU96>. Os professores irão anotar seus pareceres. Caso a proposta seja aceita, o grupo estará liberado para desenvolver a etapa seguinte, caso contrário deverá submeter nova proposta. Prazo limite para a conclusão da etapa: até 29/08/2025.

ETAPA 2 – PLANEJAMENTO DO SOFTWARE

A partir da validação do tema, cada equipe deverá elaborar o projeto inicial e enviá-lo por meio eletrônico a ser definido. Prazo limite para a conclusão da etapa: **até 12/09/2025**. Os itens que devem compor o projeto inicial são:

Capa

1. Objetivo geral
2. Objetivos específicos
3. Requisitos funcionais
4. Ciclo de vida do software
5. Wireframes das telas para desktop e Mobile
6. Diagrama de Caso de Uso
7. Diagrama de Classes (de domínio)
8. Diagrama ER

ETAPA 3 – DESENVOLVIMENTO DO SOFTWARE

A partir do término da etapa anterior (planejamento), cada equipe desenvolverá o software para a versão desktop e mobile. Cada disciplina poderá solicitar resultados intermediários do desenvolvimento do software. Prazo limite para a conclusão da etapa: **até 01/12/2025**.

ETAPA 4 - APRESENTAÇÃO

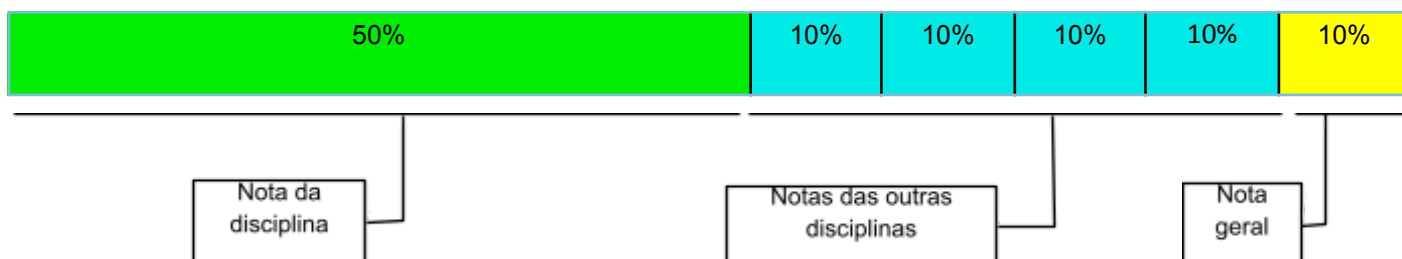
A conclusão do trabalho se dará com a entrega do projeto do software, dos códigos-fonte e da apresentação pelos integrantes do grupo à banca de professores. As apresentações ocorrerão no dia **04/12/2025 e 05/12/2025**. O cronograma das apresentações será divulgado posteriormente pela equipe de professores.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA ETAPA 4

A nota final do trabalho, a ser considerada no terceiro trimestre, será calculada a partir dos critérios abaixo:

Item	Disciplina e os seus critérios	Pontuação máxima
Nota1	Engenharia e Qualidade de Software	10
Nota2	Gestão e Empreendedorismo	10
Nota3	Linguagem de Programação III	10
Nota4	Programação para Dispositivos Móveis	10
Nota5	Segurança da Informação	10
Nota6	Geral (funcionalidade, usabilidade, inovação, design, controle de erros, organização do trabalho, postura durante a apresentação, colaboração entre os integrantes do grupo, etc)	10

A nota final para cada disciplina irá considerar a tabela única de avaliação, onde cada professor irá preencher com uma nota de 0 a 10. O cálculo será feito a partir da média ponderada, conforme descrito abaixo:



Eng. e Qualidade de Software: Nota1 x 0,5 + Nota2 x 0,1 + Nota3 x 0,1 + Nota4 x 0,1 + Nota5 x 0,1 + Nota6 x 0,1

Gestão e Empreendedorismo: Nota1 x 0,1 + Nota2 x 0,5 + Nota3 x 0,1 + Nota4 x 0,1 + Nota5 x 0,1 + Nota6 x 0,1

Linguagem de Programação III: Nota1 x 0,1 + Nota2 0,1 x + Nota3 x 0,5 + Nota4 x 0,1 + Nota5 x 0,1 + Nota6 x 0,1

Programação para Disp. Móveis: Nota1 x 0,1 + Nota2 x 0,1 + Nota3 x 0,1 + Nota4 0,5 x + Nota5 x 0,1 + Nota6 x 0,1

Segurança da Informação: Nota1 x 0,1 + Nota2 x 0,1 + Nota3 x 0,1 + Nota4 x 0,1 + Nota5 x 0,5 + Nota6 x 0,1