

2.4 Edición con iD y JOSM

Esta sección proporciona:

- Una comparación de las herramientas de edición de OpenStreetMap, JOSM e iD Editor
- Una visión general de iD Editor, incluyendo diapositivas de presentación
- Una visión general de JOSM, incluyendo diapositivas de presentación.

Los siguientes materiales están diseñados para ayudar a los gestores de proyectos y a otros responsables de formación y talleres. Si es usted una persona interesada en aprender a cartografiar con OpenStreetMap utilizando iD Editor o JOSM, visite [LearnOSM.org](https://learnosm.org).

Visión general

Hay varias formas de editar en OpenStreetMap. Las dos herramientas más utilizadas y los mejores programas para proyectos cartográficos son iD editor y JOSM. En esta sección se ofrece una visión general de cada herramienta, así como presentaciones para su uso en cursos de formación. Para obtener materiales y guías de autoaprendizaje, visite [LearnOSM](https://learnosm.org).

*La siguiente sección está diseñada para proporcionar a los Gestores de Proyectos y a las Comunidades OSM orientación en la toma de decisiones de gestión.

Comparación de Herramientas

Editor iD El editor iD es una herramienta de fácil uso que permite realizar cambios directamente en OpenStreetMap.

iD Editor es la mejor herramienta para:

- Ediciones sencillas
- Acceso rápido a Internet para cargar las imágenes y guardar las ediciones.
- Seguir un esquema de etiquetado coherente y sencillo.
- Cuando no puedes instalar un programa en el ordenador que utilizas.

Habilidades y tecnología necesarias

- Ordenador
- Ratón
- Fuerte conexión a Internet
- Cuenta OSM

JOSM JOSM (Java OpenStreetMap Editor) es un editor de código abierto para datos OpenStreetMap con compatibilidad offline.

JOSM es lo mejor para:

- Añadir muchos edificios (Ver el plugin `buildings_tool`).
- Editar muchos polígonos o líneas que ya existen.
- Cuando usted está en una conexión a Internet poco fiable o fuera de línea.
- Usando un esquema de etiquetado específico (o preajustes personalizados).

Habilidades y tecnología necesarias

- Ordenador
- Ratón
- Conexión a Internet mínima/intermitente para descarga y carga de datos.
- Cuenta OSM
- Archivos de instalación (Recomendado: descarga los archivos de instalación para compartir e instalar sin conexión)
 - Java (Instala este archivo antes de instalar JOSM)
 - Java OpenStreetMap Editor Installer

Recursos y materiales de formación

Esta sección presenta una selección de recursos dirigidos a gestores de proyectos, formadores o incluso autodidactas sobre los temas descritos anteriormente.

*Las siguientes presentaciones pueden utilizarse para impartir formación o talleres.

- Introducción a iD Editor
- Introducción a JOSM

Recursos adicionales

- Aprende OSM
- Awesome OSM: A Comprehensive Guide on Mapping Building Footprints