

## 2.4 Edition avec iD et JOSM

Cette section contient:

- Comparaison des outils d'édition OpenStreetMap, JOSM et iD Editor
- Un aperçu de iD Editor, y compris les diapositives de présentation
- Une vue d'ensemble de JOSM, y compris les diapositives de présentation

*Les documents suivants sont conçus pour aider les chargés des projets et d'autres personnes à animer des formations et des ateliers. Si vous êtes une personne intéressée à apprendre à cartographier avec OpenStreetMap en utilisant iD Editor ou JOSM, veuillez visiter le site suivant [LearnOSM.org](https://learnosm.org).*

### Aperçu

Il y a plusieurs façons d'éditer dans OpenStreetMap. Les deux outils les plus couramment utilisés et les meilleurs programmes pour cartographier les projets sont iD editor et JOSM. Cette section donne un aperçu de chaque outil ainsi que des présentations à utiliser dans les formations. Pour obtenir du matériel et des guides de formation à votre rythme, visitez le site Web de [LearnOSM](https://learnosm.org).

*La section suivante est conçue pour guider les chefs de projet et les communautés OSM dans la prise des décisions.*

### Comparaison des outils

**iD Editor** iD Editor est un outil convivial qui vous permet d'effectuer directement des modifications dans OpenStreetMap.

iD Editor est le meilleur pour:

- Modifications simples
- Accès rapide à Internet pour charger l'imagerie et sauvegarder les modifications.
- Suivre un schéma d'étiquetage simple et cohérent.
- Lorsque vous ne pouvez pas installer un programme sur l'ordinateur que vous utilisez.

#### Compétences et technologies nécessaires:

- Ordinateur
- Souris
- Connexion Internet forte
- Compte OSM

**JOSM** **JOSM** (Java OpenStreetMap Editor) est un éditeur open source pour les données OpenStreetMap avec compatibilité hors ligne.

JOSM est le meilleur pour :

- Ajout de plusieurs bâtiments (Voir le plugin `buildings_tool`).
- Edition de plusieurs polygones ou lignes qui existent déjà.
- Lorsque vous êtes sur une connexion Internet non fiable ou hors ligne.
- Utilisation d'un schéma de tagging spécifique (ou de presets personnalisés).

#### Compétences et technologies nécessaires:

- Ordinateur
- Souris
- Connexion Internet minimale/intermittente pour le téléchargement et le chargement des données
- Compte OSM
- Fichiers d'installation (Recommandé : télécharger les fichiers d'installation pour le partage et l'installation hors ligne)
  - Java (Installer ceci avant JOSM)
  - Java OpenStreetMap Editor Installer

## **Ressources et matériel de formation**

Cette section présente une sélection de ressources destinées aux gestionnaires de projets, aux formateurs ou même aux autodidactes sur le(s) sujet(s) décrit(s) ci-dessus.

*Les présentations suivantes peuvent être utilisées pour animer une formation ou un atelier.*

- Introduction to iD Editor
- Introduction to JOSM

## **Ressources supplémentaires**

- LearnOSM
- Awesome OSM: A Comprehensive Guide on Mapping Building Footprints