## 评分规则

## 比赛内容:

组委会提供嵌入式系统的测试任务。预选赛采用模拟嵌入式应用软件作为被测件。参赛选手在慕测平台下载被测件及测试工具 ETest,使用 ETest 进行自动化测试,编写测试脚本。

## 评分标准:

- 1. 预选赛进行覆盖率评价。比赛过程中会计算参赛选手编写的测试 脚本对待测件的代码覆盖率,选手可以实时查看测试覆盖率得分并上传 ,以最后一次上传的得分为最终覆盖率得分,覆盖率总分为 100 分。
- 2. "答题附件"处,需要<mark>上传选手完成的工程文件压缩包</mark>。专家组 会对上传的工程文件进行检查。上传入口如下图所示。

