

Условие на задачата

Да се разработи приложение, което използва **теста на Руфие** за извършване на първична оценка на сърдечно-съдовото здраве на човек.

Приложението трябва:

- да изчислява **индекса на Руфие** въз основа на въведените данни;
- да съотнася получения резултат с **възрастта** на изследваното лице;
- да определя **нивото на работоспособност на сърдечно-съдовата система**;
- да визуализира крайния резултат на екрана по ясен и разбираем начин.

Разработката на приложението е разделена на няколко етапа. След изпълнение на всяка задача тя трябва да бъде отбелязана като завършена.

Етап 1 – Основна структура и функционалност

1. Създаване на минимум **5 различни екрана** в приложението, оформени с необходимите графични елементи (widgets).
2. Реализиране на **преходи и навигация** между всички екрани, така че потребителят да може последователно да преминава през тях.
3. **Форматиране и логика на пети екран (екран с резултати):**
 - a. Петият екран служи **единствено за визуализиране на крайните резултати** от теста на Руфие.
 - b. На този екран **не се въвеждат данни от потребителя** – той съдържа само визуални елементи (етикети, текстови полета и др.).
 - c. Данните (име, индекс на Руфие, оценка на сърдечната ефективност и измерените пулсови стойности) се **подават и изписват автоматично при отваряне на екрана**, чрез специална функция, която се изпълнява при влизане в него (напр. `on_enter`).
 - d. Текстът на екрана се генерира динамично въз основа на вече въведените и изчислени данни, без необходимост от допълнителни действия от страна на потребителя.

Етап 2 – Подобряване на потребителското изживяване

1. Добавяне на **валидация на входните данни**, така че да не е възможно въвеждане на нечислови стойности за пулс.
2. Реализиране на **цветова схема** (включително тъмен/черен режим), която да направи приложението по-удобно за използване.
3. Добавяне на **анимации** с цел по-добро визуално възприятие.
4. Вграждане на **хронометър (стоп-часовник)** в приложението, който да се използва при измерване на пулса, в случай че потребителят не разполага с външен такъв.

Етап 3 – Тестване

1. Провеждане на **тестове на приложението**, с цел проверка на коректната му работа и откриване на евентуални грешки.