

Дървесни операции(втора част)

Използвайте вече написаните функции add и print и добавете следните нови функции:

void remove(int X)- ако в дървото имаме елемент X го изтрива (запазвайки структурата наредено двоично дърво).
Не принтира нищо на стандартният изход.

void print_odd_layers() - принтира елементите на дървото от нечетните му нива започвайки от корена и продължавайки с 3 ниво, 5 ниво и т.н. (елементите от четните нива се прескачат)

Input Format

N - брой на операциите Следват имената на операциите като аргументите са разделени с интервал

Constraints

1

Output Format

Изход спрямо изпълнените операции

Sample Input 0

```
5
add 2
add 2
add 1
remove 2
print
```

Sample Output 0

```
1
```

Sample Input 1

```
8
add 1
add 2
add 4
add 6
add 7
add 5
print_odd_layers
print
```

Sample Output 1

```
1 4 5 7 1 2 4 6 5 7
```

