*Какво е JavaFX?  
(Определение и предимства)*

***1.Какво e JavaFX?***

* JavaFX е създаден, за да предостави на разработчиците на Java нова лека, високопроизводителна графична платформа. Намерението е новите приложения да използват JavaFX, а не Swing за изграждане на [графичния потребителски интерфейс](https://www.greelane.com/link?to=gui-2034108&lang=bg&alt=https://www.thoughtco.com/gui-2034108&source=what-is-javafx-2034192) (GUI) на приложението. Това не означава, че Swing е остарял. Огромният брой използвани приложения, които са създадени с помощта на Swing, означават, че той ще бъде част от Java API още дълго време. Особено, тъй като тези приложения могат да включват функционалност JavaFX, тъй като двата графични API-та се изпълняват безпроблемно един до друг.

***2.Предимства на JavaFX спрямо Swing.(прекалено много и безполезни разлики).***

Swing е стандартният набор от инструменти за разработчици на Java при създаването на GUI, докато JavaFX осигурява поддръжка на платформа за създаване на настолни приложения.

Swing има по-сложен набор от GUI компоненти, докато JavaFX разполага с приличен брой UI компоненти, но по-малък от това, което Swing предлага.

Swing е наследствена библиотека, която изцяло разполага и осигурява компоненти на потребителския интерфейс, които могат да се включат, докато JavaFX има компоненти на потребителския интерфейс, които все още се развиват с по-усъвършенстван външен вид.

Swing може да предостави на UI компонентите приличен външен вид и усещане, докато JavaFX може да предостави богато интернет приложение, което има модерен потребителски интерфейс.

Swing свързани класове могат да бъдат намерени в ръководството за Java API с пълна документация, докато JavaFX doc се предлага в различен формат с изчерпателна подробност и поддръжка на файлове.

От появата си Swing може да създава UI компонент, използвайки стандартни Java компонентни класове, докато Java FX първоначално използва декларативен език, наречен JavaFX Script.

Swing има библиотека на потребителски интерфейс и действа като наследство, докато JavaFX има няколко компонента, изградени върху Swing.

Swing има поддръжка за MVC, но не е последователна за всеки компонент, докато поддръжката на JavaFX е много приятелска с MVC.

Swing има различни IDE, които предлагат инструмент за бързо развитие, докато JavaFX също има поддръжка от различни IDE, но не е толкова зрял като Swing.

Суинг беше преименуван от Java Foundation Classes и слънчевите микросистеми го обявиха през 1997 г., докато JavaFX първоначално беше пуснат през декември 2008 г. от Sun microsystem и сега придобит от Oracle.

* JavaFX има поддръжка за персонализиране с помощта на CSS (да, същият CSS, който се използва за разкрасяване на уеб страници) и XML. За момент само се съсредоточете върху CSS. CSS, т.
* **По-важното за гледане-**
* Основните разлики между двата инструмента се свеждат до гъвкавост, мощност и популярност. Swing все още вижда много ползи при създаването на графичен потребителски интерфейс, както поради лесната му употреба, така и поради широкото му използване в индустрията. Създаването на сложни интерфейси обаче е много лесно и при двата подхода. Приложенията за настолни компютри се обединяват по-лесно, когато използвате FX, а по-младият инструмент се утвърждава на големия си брат всяка година.
* Swing има по-широк набор от UI компоненти в сравнение с FX, но FX добавя повече през цялото време, така че тази разлика може да не е забележима много по-дълго. По същия начин JavaFX предлага поддръжка на IDE, но поддръжката на IDE на Swing е по-зряла и има повече възможности за нужди за бързо внедряване. От друга страна, FX предлага последователна поддръжка за MVC, докато MVC поддръжката на Swing не е еднаква за всички платформи.