Второ контролно по Функционално програмиране

спец. Информатика, Компютърни науки, 1 поток, и Софтуерно инженерство 13.12.2019 г. Вариант А

- **Задача 1.** Разглеждаме ациклични графи с представяне по ваш избор. "Семейство" наричаме множество от възли **F** такова, че за всеки възел **u** ∈ **F** е вярно, че във **F** са всичките му деца и нито един негов родител <u>или</u> всичките му родители и нито едно негово дете.
- а) (6 т.) Да се реализира функция isFamily, която проверява дали дадено множество от възли е семейство в даден граф;
- б) (10 т.) Да се реализира функция minIncluding, която по даден възел **u** намира минимално множество от възли, което е семейство и съдържа **u** (ако такова семейство има).

Упътване: възможен подход за решение е да се добавят всички деца на **u**, след това всички техни родители, след това всички техни деца и така докато няма какво да се добавя, след което да се провери дали полученото множество е семейство. Ако не е, да се направи втори опит за построяване на семейство, добавяйки първо родителите на **u**, след това техните деца и т. н. Втори провал означава, че такова семейство няма.

Задача 2. (8 т.) Да се реализира функция forestFire, която генерира безкраен поток от редицата от цели положителни числа, дефинирана чрез следната формула:

 $a_n = \min \{ x \mid \nexists k \ (1 \le k \le n/2) \ и \ (a_{n-2k}, a_{n-k}, x \ e \ apитметична прогресия) \}$ Пример: forestFire $\rightarrow [1, 1, 2, 1, 1, 2, 2, 4, 4, 1, 1, 2, 1, 1, ...]$

Задача 3. (8 т.) Покупка се означава с наредена тройка от име на магазин (низ), категория (низ) и цена (дробно число). Да се реализира функция, която по даден списък от покупки връща списък от тройки, съдържащи категория, обща цена на покупките в тази категория и името на магазина, в който общата цена на покупките в тази категория е максимална. Всяка категория да се среща в точно една тройка от резултата.

Второ контролно по Функционално програмиране

спец. Информатика, Компютърни науки, 1 поток, и Софтуерно инженерство 13.12.2019 г. Вариант Б

- **Задача 1.** Разглеждаме ациклични графи с представяне по ваш избор. "Семейство" наричаме множество от възли **F** такова, че за всеки възел $\mathbf{u} \in \mathbf{F}$ е вярно, че във **F** са всичките му деца и нито един негов родител <u>или</u> всичките му родители и нито едно негово дете.
- а) (6 т.) Да се реализира функция isFamily, която проверява дали дадено множество от възли е семейство в даден граф;
- б) (10 т.) Да се реализира функция maxAvoiding, която по дадено семейство **F** и възел **u** ∈ **F** намира максимално непразно подмножество на **F**, което е семейство и **HE** съдържа **u** (ако такова семейство има).

<u>Упътване:</u> възможен подход за решение е от множеството $F \setminus \{u\}$, да се премахнат всички деца и родители на u, след това всички техни деца и родители и така докато няма какво да се изважда, след което да се провери дали полученото множество е семейство.

Задача 2. (8 т.) Разглеждаме безкрайна редица **Is** от списъци от числа, която започва със списъка [1, 1], а всеки следващ списък се получава от предишния, като между всеки два елемента се вмъкне сумата им. Да се реализира функцията stern, която намира безкраен поток, получен от конкатенацията на списъците в **Is** с пропуснат последен елемент (който е винаги със стойност 1).

Пример: stern \rightarrow [1, 1, 2, 1, 3, 2, 3, 1, 4, 3, 5, 2, 5, 3, 4, ...

Задача 3. (8 т.) Покупка се означава с наредена тройка от име на магазин (низ), категория (низ) и цена (дробно число). Да се реализира функция, която по даден списък от покупки връща списък от тройки, съдържащи име на магазин, обща цена на покупките в този магазин и името на категорията, в която е направена покупка за цена максимално близка до средното аритметично на цените на покупките в този магазин. Всеки магазин да се среща в точно една тройка от резултата.

Второ контролно по Функционално програмиране

спец. Информатика, Компютърни науки, 1 поток, и Софтуерно инженерство 13.12.2019 г. Вариант В

- **Задача 1.** Разглеждаме ациклични графи с представяне по ваш избор. "Семейство" наричаме множество от възли **F** такова, че за всеки възел **u** ∈ **F** е вярно, че във **F** са всичките му деца и нито един негов родител <u>или</u> всичките му родители и нито едно негово дете.
- а) (6 т.) Да се реализира функция isFamily, която проверява дали дадено множество от възли е семейство в даден граф;
- б) (10 т.) Да се реализира функция splitFamily, която разделя дадено семейство на две семейства, ако това е възможно.

<u>Упътване:</u> възможен подход за решение е да се извади произволен родител в ново семейство, след което да се прехвърлят всички негови деца, след това всички техни родители и така докато няма какво да се прехвърля. Разделянето е възможно точно тогава, когато в края на този процес се получат две непразни множества.

Задача 2. (8 т.) Казваме, че две положителни цели числа се "застъпват", ако в двоичния си запис имат цифра 1 на една и съща позиция отдясно наляво (побитовото им "И" е ненулево). Да се дефинира функция sigert, която генерира безкрайната редица от елементи, дефинирана чрез следната формула за n ≥ 1:

```
a_n = \min \{ x \mid \nexists k < n (k и n се застъпват и <math>a_k = x ) \} Пример: sigert \rightarrow [0, 0, 1, 0, 2, 3, 4, 0, 3, 2, 5, 1, 6, 7, 8, ...
```

Задача 3. (8 т.) Покупка се означава с наредена тройка от име на магазин (низ), категория (низ) и цена (дробно число). Да се реализира функция, която по даден списък от покупки връща списък от тройки, съдържащи име на магазин, име на категория и средна цена на покупките в този магазин и тази категория. Всяка двойка от магазин и категория, за които има поне една покупка, да се среща в точно една тройка от резултата.