

Да се напише клас Product със следните данни:

- име
- име на производител
- цена
- налично количество

Да се дефинират следните методи и конструктори за класа Product:

- Голяма четворка
- Сетъри и гетъри (мутатори и селектори)

Да се дефинира клас Store със следните данни:

- размер
- капацитет
- масив от поинтъри (показалци) към стоки

Да се дефинират следните методи и конструктори за класа Store:

- Голяма четворка
- Метод за добавяне на стока в магазина, който приема параметър друга стока, като създава нова стока, копирайки подадената
- Метод за добавяне на стока в магазина, който приема параметър име, име на производител, цена и налично количество
- Метод за промяна на количеството на стока в магазина, който приема параметър име, име на производител и ново количество
- Метод за закупуване на стока от магазина
- Метод за показване на всички налични стоки
- Метод за показване на всички стоки на даден производител

Да се използва принципа на енкапсулацията.