

Да се реализира структура **WebServer**, описващ уеб сървър, характеризиращ се с:

- **URL** - символен низ с максимална дължина от 500 символа;
- **IPv4Address** - редица от 4 цели числа;
- **OS** - символен низ с максимална дължина от 20 символа.

Да се реализира:

- Канонично представяне, ако е необходимо;
- Оператор < - Сравнява по IPv4Address (лексикографски);
- Оператор == - Сравнява всички полета дали са равни 1 по 1;
- Метод **print** - Извежда на стандартния изход информация за сървъра;
- Метод **read** - Чете от стандартния вход информация за сървър и я записва в него

Да се реализира клас **ServerFarm**, описващ ферма от сървъри, характеризиращ се с:

- Динамичен масив от сървъри (с подходящ фактор на растене)

Да се реализира:

- Канонично представяне, ако е необходимо;
- Метод **print** - Извежда информацията за сървърите (по 1 на ред) ;
- Метод **addServer** - Добавя нов сървър в края на масива и връща референция към фермата. Позволява извиквания от вида: x.addServer(...).print();
- Оператор -= - Премахва добавен сървър от фермата по зададен IPv4Address; Запазва реда. Връща референция към фермата.
- Метод **countInNetwork** - Връща броя на всички сървъри от една мрежа. Два сървъра са от една мрежа, ако първите три числа от IPv4Address-ите съвпадат;
- Метод **findMaxNetwork** - Намира и извежда IP адреса на мрежата с най-много сървъри (Първите 3 числа от адреса на мрежата са първите 3 от адресите на сървърите в нея, а 4тото е 0); Ако масива е празен извежда "No Networks".
- Метод **sort** - Сортира по IPv4Address във *възходящ* ред. Позволява извиквания от вида: x.sort().print().

Пример:

1. 135.23.12.3
2. 144.56.12.3
3. 144.56.12.22
4. 144.56.12.54
5. 144.57.12.3

- Сортирано във *възходящ* ред
- Мрежата с максимален брой сървъри е: 144.56.12.0