

# Communication hub

Creare due programmi, un master (master.out) ed uno slave (slave.out). Il master accetterà come parametro un numero di slaves da creare e, dopo averli avviati, si prenderà carico di gestire la comunicazione tra di loro.

I comandi che dovrà gestire saranno i seguenti:

- **n>m testo**: manda un comando allo slave n-esimo chiedendogli di mandare un messaggio contenente la stringa "testo" al m-esimo slave. In questo modo il processo 'n' manderà 'testo' a 'm'.
- **n<m testo**: viceversa.

L'intera comunicazione dovrà avvenire attraverso pipes con nome (FIFO).

```
$ ./master.out 5
Creating slaves

Next command: 1>2 ciao
[1]Sent 'ciao' to 2
[2]Received 'ciao'

Next command: 1>2 ciao
[1]Sent 'ciao' to 2
[2]Received 'ciao'

Next command: 1<2 ciao
[2]Sent 'ciao' to 1
[1]Received 'ciao'

Next command: 2>5 ciao
[2]Sent 'ciao' to 5
[5]Received 'ciao'

Next command: 1>3ciao
Wrong command

Next command: 1-2 ciao
Wrong command

Next command: 2<6 come va
Wrong command

Next command: 
```