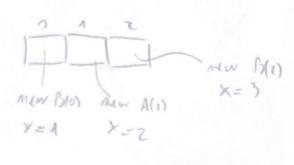
```
1 public class Test {
public static void main(String[] args) {
    A = new A(); a.m();
     B b = new C(); b.ml(1); b.m2(2);
4
5
6 }
7 interface I {
   public int m1(int a);
9 }
10 interface J {
public int m2(int b);
13 interface K extends I, J {}
14 class A {
public String m() { return "this_is_A"; }
16 }
17 class B implements K {
18 int x = 500;
19 public int m1(int a) { return a * x; }
20 public int m2 (int b) { return b + x; }
22 class C extends A, B {}
```

Test 2

```
1 public class Test {
  public static void main(String[] args) {
     C obj = new C();
3
4
      int a = C.m1();
      int b = obj.m3();
6
7 }
8 class C {
9
   static int x = 5;
10
   int y = 3;
   static public int m1() { return y + m2(); }
static private int m2() { return x; }
12
   public int m3() { return m1(); }
13
14 }
```

```
1 public class Test {
2
    public static void main(String[] args) {
3
      A = new A();
4
      System.out.println(a);
5
6 }
7 class A {
X
   private B b;
   public String toString() { return b.toString(); }
10 }
11 class B {
   private int x;
   public String toString() { return Integer.toString(x); }
14 }
```

```
1 import java.util.*;
2 public class Test {
3
    public static void main(String[] args) {
4
      A[] a = new A[3];
5
       for (int i = 0; i < a.length; i++) {</pre>
6
         if (i%2 != 0) a[i] = new A(i);
7
         else a[i] = new B(i);
8
9
       ArrayList<A> 1 = new ArrayList<>(Arrays.asList(a));
10
       for(A e: 1) System.out.print(e.m(2) + "_");
11
12 }
13 class A {
14 int x;
15
    A(int x) { this.x = x + 1; }
16
   public int m(int z) { return x + z; }
17 }
18 class B extends A {
     B(int x) { super(x); }
19
20
     public int m(int z) { return super.m(z) * 3; }
21
```



3.3

9 4 1:

```
Test 5
```

```
public class Test {
     public static void main(String[] args) {
3
       A = new B();
       B b = new B();
4
       J j = b;
5
       if (a.equals(b))
 6
         System.out.println(j.m(2) + b.m("Java"));
7
8
       else System.out.println(j.m(1));
9
10
   interface I (
11
12
    int m(int z);
13
   interface J extends I {}
14
15
   class A implements I {
   int x = 2;
17
     public int m(int z) { return x + z; }
18
     public boolean equals(Object o) {
19
20
       A \text{ obj} = (A) \text{ o};
       return x == obj.x;
21
22
23 }
24 class B extends A implements J {
   public int m(String s) { return s.length(); }
25
26
```

```
1 public class Test {
     public static void main (String[] args) {
3
       A obj = new B();
       obj.m(new D());
4
5
6
     void m(C c) { System.out.println("x"); }
8
9 1
10 class B extends A {
   void m(C c) { System.out.println("y"); }
11
    void m(D c) { System.out.println("z"); }
12
13 }
14 class C ()
15 class D extends C ()
```

```
Test 7
```

```
1 import java.util.*;
3 public class Test {
     public static void main(String[] args) {
      List<A> ls = new ArrayList<>();
6
       ls.add(new A("Fordenone"));
      ls.add(new A("Trento"));
8
     ls.add(new A("Venezia"));
9
       Collections.sort(ls);
10
       for (A a: ls)
11
         System.out.println(a.s.length());
12
13 }
14 class A implements Comparable<A> {
15
   String s;
16
     A(String s) { this.s = s; }
17
     public int compareTo(A a) {
18
       return (s.length() - a.s.length());
19
20
```

```
public class Test {
     static String removeLast(String str) {
3
       // ritorna la stringa ottenuta rimuovendo l'ultimo carattere dal parametro
4
       return str.substring(0, str.length() - 1);
5
     public static void main(String[] args) {
6
       A obj1 = new A("Java");
8
       A obj2 = new B("Python");
9
       B \text{ obj3} = \text{new } B("Ruby");
10
       I obj4 = new B("Scala");
       System.out.println(obj1.m() + "_" + obj2.m() + "_" + obj3.m() + "_" + obj4.m());
11
12
13
14 interface I (
15
   public String m();
16 }
17 class A (
   String s;
19
   A(String s) { this.s = s; }
20
   public String m() { return s; }
21 }
22 class B extends A implements I {
23 B(String s) { super(s); }
24
   public String m() ( return Test.removeLast(s); )
25 }
```

Java Pytho Rob Scal

A	Un tipo generico è una classe che contiene attributi di tipo Object nella propria definizione.
В	Nella gestione delle eccezioni in Java, un blocco try deve essere sempre seguito da almeno un blocco catch.
С	Siano dati i tipi riferimento A e B, e i tipi generici C <a> e C. Se B è una sottoclasse di C<a>.
D	In Java, la parola chiave final può essere impiegata nella testata del metodo di una classe per impedirne la ridefinizione in una sottoclasse.
E	La coercizione di tipo (cast) presente in altri linguaggi quali il C è vietata in Java, in quanto potenziale fonte di errori. Pertanto, un'istruzione A a = (B) b; dà sempre un errore in compilazione, indipendentemente dalla definizione dei tipi A e B.
F	Quando una classe C implementa un'interfaccia I, deve fornire (o ereditare) l'implementazione di tutti i metodi di I, oppure dichiarare C come abstract; in caso contrario, viene generato un errore in compilazione.
G	Il tipo <i>statico</i> di un oggetto p è quello ad esso associato all'atto della dichiarazione, es., Persona p = Il tipo <i>dinamico</i> di p, potenzialmente diverso da quello statico, è invece quello associato a tale oggetto in un certo punto dell'esecuzione del programma.
Н	In Java non esiste ereditarietà multipla fra interfacce: un tipo interfaccia può estendere da un solo altro tipo interfaccia.