

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования  
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет  
информационных технологий, механики и оптики»

**Методы оптимизации**  
**Лабораторная работа №1**  
Вариант 3

Выполнила: Калугина Марина  
Группа: Р3302

г. Санкт-Петербург

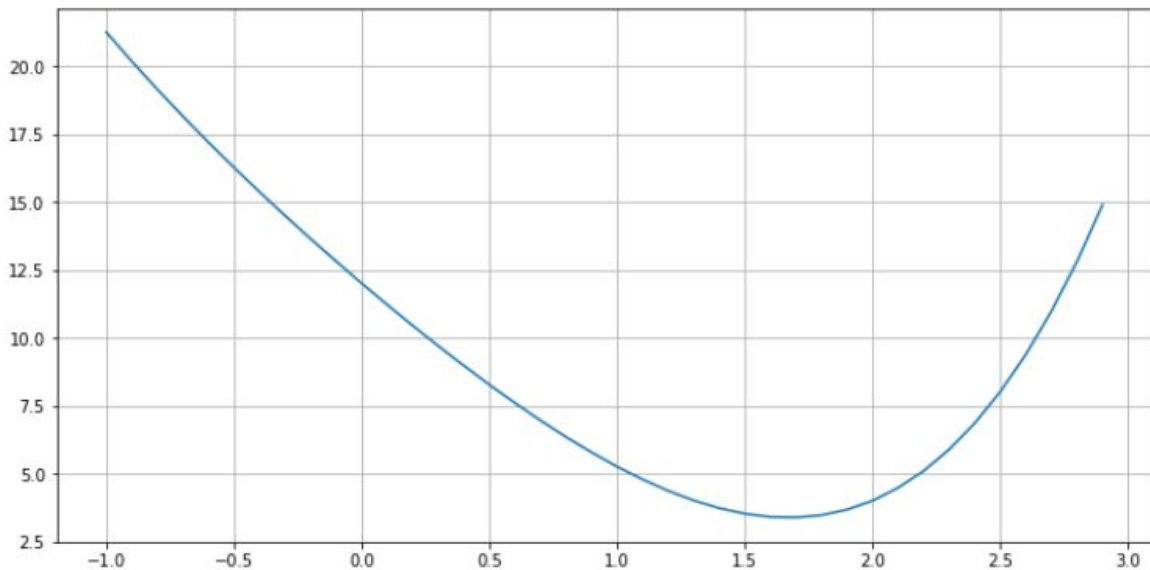
2019 г.

**Задача:** найти экстремум функции методом золотого сечения и реализовать квадратичную интерполяцию функции. Сравнить результаты двух методов.

**Вариант 3:**

$$y = 0.25 * x^{**4} + x^{**2} - 8 * x + 12$$

**График функции:**



**Листинг метода золотого сечения:**

```
def method_golden(a, b, eps):  
    global n  
    n = n + 1  
    if ( abs(a - b) < eps ):  
        return (a + b)/2.0  
    x = a + (1 - 0.68) * abs(a - b)  
    x1 = a + 0.68 * abs(a - b)  
    if ( calc_f(x) > calc_f(x1)):  
        return method_golden(x, b, eps)  
    else:  
        return method_golden(a, x1, eps)
```

**Описание:** функция выполняет поиск экстремума при помощи метода золотого сечения. На вход функции подается a, b - значения границ и eps - значение погрешности. Также используется переменная n для расчета количества итераций. Функция возвращает значение x.

**Результат работы:**

$$x = 1.67$$

$$f(x) = 3.37$$

количество итераций: 11

**Первые 5 итераций метода:**

1.  $a = 0$ ;  $b = 2$ ;  $\text{abs}(b-a) = 2$ ;  $x = 0.764$ ;  $x_1 = 1.236$ ;  $F(x) = 6.5569$ ;  $F(x_1) = 4.2232$
2.  $a = 0.764$ ;  $b = 2$ ;  $\text{abs}(b-a) = 1.236$ ;  $x = 1.236$ ;  $x_1 = 1.5278$ ;  $F(x) = 4.2232$ ;  $F(x_1) = 3.4738$
3.  $a = 1.236$ ;  $b = 2$ ;  $\text{abs}(b-a) = 0.764$ ;  $x = 1.5278$ ;  $x_1 = 1.7082$ ;  $F(x) = 3.4738$ ;  $F(x_1) = 3.3809$
4.  $a = 1.5278$ ;  $b = 2$ ;  $\text{abs}(b-a) = 0.4722$ ;  $x = 1.7082$ ;  $x_1 = 1.8196$ ;  $F(x) = 3.3809$ ;  $F(x_1) = 3.4948$
5.  $a = 1.5278$ ;  $b = 1.8196$ ;  $\text{abs}(b-a) = 0.2918$ ;  $x = 1.6393$ ;  $x_1 = 1.7082$ ;  $F(x) = 3.3783$ ;  $F(x_1) = 3.3809$

**Листинг квадратичной интерполяции:**

```
def lagrange(f, x1, x2, x3):
```

```
    y1 = f(x1)
```

```
    y2 = f(x2)
```

```
    y3 = f(x3)
```

```
    delta = (x2 - x1)*(x3 - x1)*(x3 - x2)
```

```
    A = ((x3 - x2)*y1 - (x3 - x1)*y2 + (x2 - x1)*y3) / delta
```

```
    B = (-(x3**2 - x2**2)*y1 + (x3**2 - x1**2)*y2 - (x2**2 - x1**2)*y3) / delta
```

```
    C = (x2*x3*(x3 - x2)*y1 - x1*x3*(x3 - x1)*y2 + x1*x2*(x2 - x1)*y3) / delta
```

```
    xmin = -B / (2*A)
```

```
    ymin = -B**2 / (4*A) + C
```

```
    return round(xmin, 2), round(ymin, 2)
```

**Описание:** функция возвращает значение экстремума, рассчитанное с помощью метода квадратичной интерполяции. На вход подаются:  $f$  -- функция для расчета,  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$  - точки для интерполяции, для которых должны выполняться следующие условия:  $x_1 < x_2 < x_3$  и  $f(x_1) \geq f(x_2) \leq f(x_3)$ . В результате функция возвращает пару чисел ( $x_{\min}$ ;  $y_{\min}$ )

**Результат выполнения программы:**

(1.67, 3.66)

**Вывод:**

При помощи метода золотого сечения и метода квадратичной интерполяции мы получили точку минимума данной функции на заданном отрезке. Результат работы программы и значение функции в точке соответствуют действительному и примерно равны между методами, что говорит о том, что функции работают корректно и вычислен локальный минимум заданной функции.