2. **Flowchart**

```
                    ┌─────────┐
                   (   Start   )
                    └─────────┘
                         │
                         ▼
        ┌───────────────────────────────┐
        │   Initialize BOARD_SIZE        │
        │   and Random generator         │
        └───────────────────────────────┘
                         │
                         ▼
        ┌───────────────────────────────┐
        │   Prompt for number of         │
        │   players                      │
        └───────────────────────────────┘
                         │
                         ▼
        ┌───────────────────────────────┐
        │   Initialize array to store    │
        │   player positions             │
        └───────────────────────────────┘
                         │
                         ▼
        ┌───────────────────────────────┐
        │   Set gameWon = false          │
        │   Set currentPlayer = 0        │
        └───────────────────────────────┘
```

```
                          │
                          ▼
        ┌─────────────────────────────────┐
        │                                 │
        │      While gameWon is false     │
        │                                 │
        └─────────────────────────────────┘
                          │
                          ▼
        ┌─────────────────────────────────┐
        │                                 │
        │    Display current player's     │
        │              turn               │
        │                                 │
        └─────────────────────────────────┘
                          │
                          ▼
        ┌─────────────────────────────────┐
        │                                 │
        │        Roll dice (1 to 6)       │
        │                                 │
        └─────────────────────────────────┘
                          │
                          ▼
        ┌─────────────────────────────────┐
        │                                 │
        │      Update player position     │
        │          based on roll          │
        │                                 │
        └─────────────────────────────────┘
                          │
                          ▼
```

Check if player reached
or passed BOARD_SIZE

Yes

No

Announs winner

Move to the next player

End