

TIPE

Groupe : HATEAU Mathias MPI

Professeur référent : M.LE BERRE

Titre : Meilleur stratégie dans un jeu à informations incomplètes

Motivation : L'étude de stratégies s'adaptant le mieux à l'arrivée de nouvelles informations est utile à la planification à grande échelle. La modélisation informatique permettra de les comparer.

Ancrage : La transformation de données incomplètes en actions permet de s'octroyer des avantages qui se transformeront en l'obtention d'objectifs prédéfini.

Positionnement thématique : *INFORMATIQUE (jeu à 2 joueurs)*, *INFORMATIQUE (algorithmique)*, *INFORMATIQUE (informatique pratique)*

Mots clés :

Français :

Anglais :

Magic The Gathering

Magic The Gathering

Jeu à information incomplète

Incomplete information game

Stratégie optimal

Optimal strategy

Théorie des jeux

Game theory

Jeux bayésiens

Bayesian games

Problématique retenue :

Il s'agit de rechercher et classer un ensemble de stratégie gagnante dans un jeu à information incomplète.

Objectif du TIPE :

- Étudier comment pallier à l'incomplétude de l'information dans un jeu.
- Rechercher des stratégies gagnantes et en évaluer la pertinence.
- Classifier les différentes stratégies.

Référence bibliographiques :

1	<i>Hélène Fargier, Paul Jourdan, Régis Sabbadin</i>	Jeux bayésiens hypergraphiques	RJCIA 2021, pp.38-45
2	Wizard of the coast	Database de cartes	https://gatherer.wizards.com/Pages/Advanced.aspx , 25/11/2024, 02/12/2024, 09/12/2024
3	<i>Perkins Miller</i>	Database de mots-clés	https://mtg.fandom.com/wiki/Keyword_ability , 10/09/2024
4	Wizard of the coast	Déroulé d'une partie	https://magic.wizards.com/en/how-to-play , 09/09/2024