

T2 REPLICANDO NETFLIX CON FIGMA

01

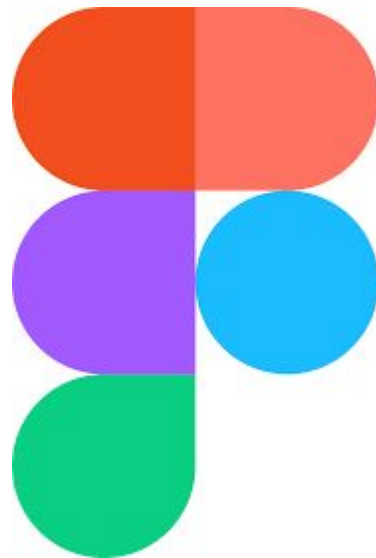
OBJETIVO PEDAGÓGICO

Desarrollar habilidades básicas de diseño de interfaces de usuario, interactuando con la herramienta de diseño FIGMA.

02

OBJETIVO DE TALLER

Replicar la interfaz y experiencia de usuario de la aplicación web NETFLIX.



REQUISITOS

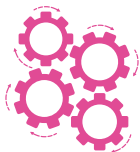


DE DISEÑO

- El diseño DEBE cumplir con los colores,
- El diseño DEBE cumplir con la fuente,
- El diseño DEBE tener un iconografía casi idéntica,
- La navbar DEBE ser estática y no moverse cuando se haga scroll en la página,
- Los tamaños de los elementos DEBEN ser iguales a los elementos del mockup,
- El diseño DEBE hacerse para escritorio y móvil,
- Los elementos diseñados deben tener un naming y estructura coherente.

EXTRAS

- Siéntete libre de diseñar otras vistas de Netflix, ejemplo, la vista de una serie con toda su información



FUNCIONALES (user flow)

- La navbar DEBE mostrar en qué parte de la página está el usuario, cambiando de color,
- Los botones que deban llevar a otras vistas DEBEN ser clickables,
- El botón de “Más información” DEBE llevar a la página de factoría,

RECURSOS

HOW TO USE FIGMA

<https://www.figma.com/resources/learn-design/>

PALETA DE COLORES

<https://www.color-hex.com/color-palette/22942>

ICONOS (plataforma opcional)

<https://iconify.design/>



ENTREGABLES

DISEÑO

- Diseño compartido al equipo formador (sin permisos de edición)
 - Link del user flow
- 