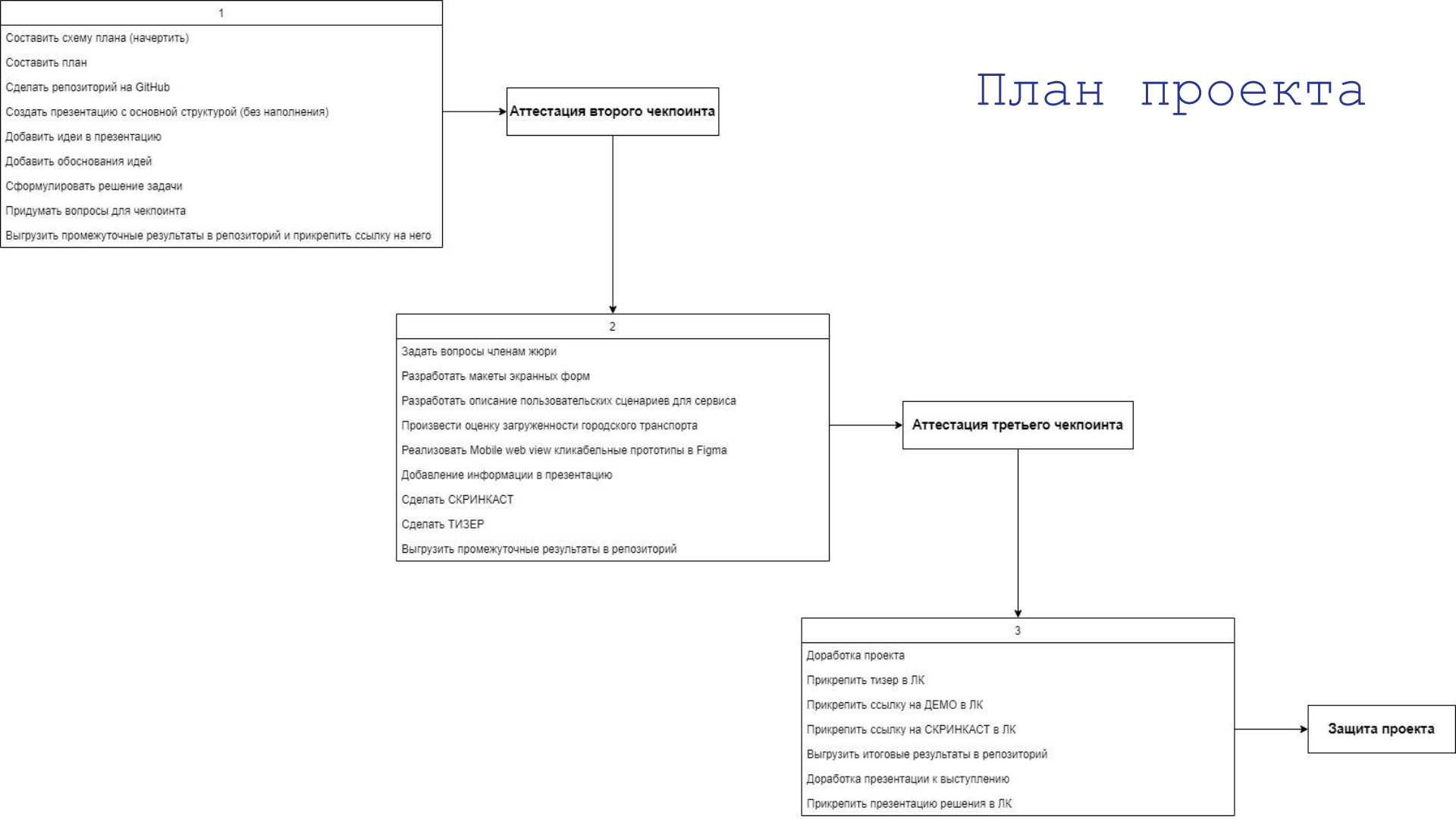


Crowding coefficients

Презентацию подготовила команда "Карел ИМИТ":
Ананьева Мария 22'306,
Жильцова Екатерина 22'306,
Калюшин Сергей 22'307,
Твердохлеб Анастасия 22'306.

План проекта



План проекта

- Составить план
- Составить схему плана (начертить)
- Сделать репозиторий на GitHub
- Создать презентацию с основной структурой (без наполнения)
- Добавить идеи в презентацию
- Добавить обоснования идей
- Сформулировать решение задачи
- Придумать вопросы для чекпоинта
- Выгрузить промежуточные результаты в репозиторий и прикрепить ссылку на него
- **Аттестация второго чекпоинта**



План проекта

- Задать вопросы членам жюри
- Разработать макеты экранных форм
- Разработать описание пользовательских сценариев для сервиса
- Произвести оценку загруженности городского транспорта
- Реализовать Mobile web view кликабельные прототипы в Figma
- Добавление информации в презентацию
- Сделать СКРИНКАСТ
- Сделать ТИЗЕР
- Выгрузить промежуточные результаты в репозиторий
- **Аттестация третьего чекпоинта**



План проекта

- Доработка проекта
- Прикрепить тизер в ЛК
- Прикрепить ссылку на ДЕМО в ЛК
- Прикрепить ссылку на СКРИНКАСТ в ЛК
- Выгрузить итоговые результаты в репозиторий
- Доработка презентации к выступлению
- Прикрепить презентацию решения в ЛК
- **Защита проекта**



Идеи проекта

Под объектами, здесь и далее, будут подразумеваться те структуры, для которых можно оценить загруженность (автобусы, метро и т.д..

1. Изменить значки оценки загруженности транспорта;
2. Продублировать варианты ответов текстом;
3. Увеличить размер значков;
4. Заменить символ отображения загруженности рядом с объектом со значков с человечками на цветные круги (один из 3-х цветов);
5. Предлагать пользователю, который находится рядом с объектом оценить загруженность через всплывающее окно или уведомление;
6. При совершении действия "отправиться в путь" запоминать объекты и после окончания пути спрашивать, совпала ли загруженность (просить оценить эти объекты через уведомление/всплывающее окно);



Обоснование идей проекта

1) Изменить значки оценки загруженности транспорта.

Тут картинка
старых

Пользователь охотнее нажмет на
значок, отражающий его
эмоциональное состояние
(😊, 😡).



Обоснование идей проекта

2) Продублировать варианты ответов текстом.

Тут картинка
старых

Читая текст, человек
подсознательно уже участвует в
выборе.



Обоснование идей проекта

3) Увеличить размер значков.

Слишком мелкие значки не привлекают внимание пользователя.

Тут картинка
старых



Обоснование идей проекта

4) Заменить символ отображения загруженности рядом с объектом.

Текущий вариант отображения не примечателен, и трудно различать уровни не открывая блок с информацией, особенно если находишься в движении. Использование цветовой классификации облегчит понимание.

(Тройка "красный, желтый, зеленый" интуитивно понятна пользователю).

Тут картинка
старых



Обоснование идей проекта

5) Предлагать пользователю, который находится рядом с объектом оценить загруженность через всплывающее окно или уведомление .

Пользователя можно сподвигнуть к обратной связи через всплывающие окна или уведомления. Функцию можно отключить чтобы избежать раздражения пользователя.



Обоснование идей проекта

6) При совершении действия "отправиться в путь" запоминать объекты и после окончания пути спрашивать, совпала ли загруженность.

По аналогии с предыдущей идеей, но беспокоить пользователя не в дороге, а уже после завершения пути.



Прототип

Демонстрация работы решения



Проблематика

Какие из заявленных и выявленных проблем решены, как/за счет
какого функционала решены проблемы



Информация о реализации решения
(сроки/стоимость/порядок внедрения)

Экономический эффект для партнера



Новаторские идеи

Фичи проекта



Аналитика

Какие данные и как использовали // чем руководствовались при выборе решения // провели ли собственный анализ данных

