



UNIVERSIDAD
NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA

DISEÑO WEB

SEMESTRE 2023-2

PROYECTO FINAL: MAKINITA

INTEGRANTES:

CARRILLO CASTAÑEDA SANTIAGO AUGUSTO KAM

CHONG HERNÁNDEZ SAMUEL

FIGUEROA SOLANO CARLOS ENRIQUE

ÍNDICE

FLUJO DE TRABAJO.....3

PATRONES DE DISEÑO.....4

PLAN DE TRABAJO.....6

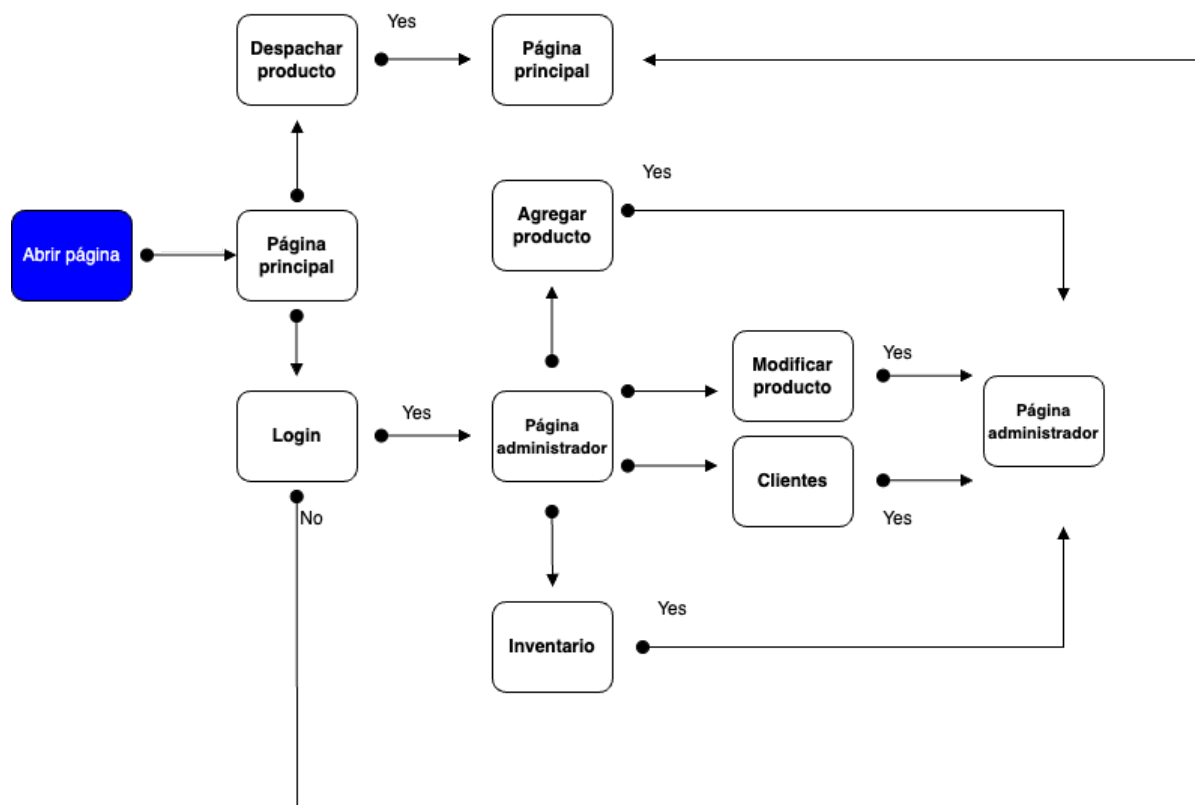
ANÁLISIS.....7

ENLACES.....10

El siguiente trabajo presenta el proyecto final realizado para la asignatura de desarrollo web, cuyo propósito es abstraer las funciones de una máquina expendedora y simularlas en una página web; además, añadiendo funcionalidades para los administradores de la máquina.

Flujo de trabajo.

El flujo propuesto para nuestro proyecto es el siguiente:



Se propone que al abrir la página se muestre la página principal, en la cual se mostrará la máquina expendedora; en ella se podrán realizar las operaciones esenciales, como despachar algún producto, seleccionar producto, etc. Esto corresponde al camino superior del diagrama.

La página principal también contará con un enlace para entrar al modo administrador. En él se podrán realizar diversas operaciones, como agregar algún producto, modificarlo, eliminarlo, mirar los clientes y observar el inventario. Si se cuenta con cuenta de administrador, se podrán realizar las operaciones anteriormente mencionadas, de lo contrario se retornará a la página principal donde el cliente puede ver la máquina expendedora.

Patrones de diseño.

Para la página principal en la que se encuentra la máquina expendedora, se siguió un **patrón de columna única**, ya que solo de esta manera podemos representar el cuerpo de la máquina. Lo podemos ver a continuación:



Para la parte del administrador se siguió un patrón de diseño en franjas horizontales, lo cual podemos ver a continuación:



The screenshot shows a web application interface for 'ADMINISTRACIÓN MAKINITA'. At the top, there is a navigation bar with four buttons: 'AGREGAR PRODUCTO', 'MODIFICAR PRODUCTO', 'INVENTARIO', and 'CLIENTES'. Below this, a 'VENTAS' (Sales) section is active, displaying a table with the following data:

#	PRODUCTO	CANTIDAD	PRECIO
1	SABRITAS	10	\$10,000
2	CHIPS	6	\$11,000
3	TAKIS	30	\$9,000
3	RUFFLES	20	\$8,000

At the bottom left of the sales section, there is a 'SALIR' (Logout) button.

Se siguió el mismo patrón para las diferentes páginas que contiene esta página de administración.



The screenshot shows the 'AGREGAR PRODUCTO' (Add Product) form. It features a title 'AGREGAR PRODUCTO' at the top left. Below it, the instruction 'LLENA LOS DATOS DEL PRODUCTO:' (Fill in the product data:) is followed by five input fields: 'CÓDIGO ACTUAL', 'NUEVO TIPO', 'NUEVO NOMBRE', 'NUEVO CÓDIGO', and 'NUEVO PRECIO'. At the bottom of the form is an 'AGREGAR' (Add) button. A navigation bar at the very bottom contains an 'INICIO' (Home) button.

Plan de trabajo.

Dada la publicación de los requerimientos para el proyecto (**31 de Marzo del 2023**) este se dividió en tres segmentos, de los cuales cada integrante se encargará correspondientemente. Sin olvidar el apoyo como equipo.

Los segmentos quedaron de la siguiente manera:

- FIGMA Y JAVASCRIPT - FIGUEROA SOLANO CARLOS ENRIQUE
- HTML y CSS MÁQUINA EXPENDEDORA - CARRILLO CASTAÑEDA SANTIAGO AUGUSTO KAM
- HTML Y CSS ADMINISTRADOR - CHONG HERNÁNDEZ SAMUEL

Para la semana del **1 al 7 de abril** (Semana Santa) se comenzó con la realización del proyecto, empezando con la maqueta de la página principal como de la página del administrador en Figma

Fue a partir de la semana del **9 al 14 de abril** que se comenzó con la escritura de código para la formación de la página principal, dando forma a los contenedores que contendrían a la máquina expendedora. En el transcurso de esta semana, también se comenzó con la construcción de la página para el administrador, formando la página de “Login” por medio de bootstrap.

En la semana de entrega, se fueron afinando detalles, aplicando estilos por medio de CSS, entre otras cosas basándonos en la maqueta realizada. Durante todo el transcurso del proyecto, se fundamentó el trabajo en equipo, ayudándonos unos a otros.

Análisis.

Nuestro proyecto está lejos de ser perfecto, factores como los limitados temas vistos en el curso, así como el tiempo establecido y dedicado al proyecto influyeron en la realización del mismo. Sin embargo, tras realizar un análisis, llegamos a que el producto podría verse mucho mejor con las siguientes mejoras.

- Para la parte de los datos contenidos en la página del administrador, se podría hacer una modificación para que los datos de los productos puedan ser modificados, ya que realmente no lo realiza:

El formulario se encuentra sobre un fondo azul claro. En la parte superior, el título "LLENA LOS DATOS DEL PRODUCTO:" está en negrita y color azul. Debajo, hay cinco campos de entrada de texto blancos con bordes redondeados, cada uno con un label gris: "CÓDIGO ACTUAL", "NUEVO TIPO", "NUEVO NOMBRE", "NUEVO CÓDIGO" y "NUEVO PRECIO". Debajo de estos campos hay un botón rectangular blanco con el texto "AGREGAR" en azul. En la parte inferior del formulario, hay un botón rectangular azul con el texto "INICIO" en blanco.

LLENA LOS DATOS DEL PRODUCTO:

CÓDIGO ACTUAL

NUEVO TIPO

NUEVO NOMBRE

NUEVO CÓDIGO

NUEVO PRECIO

AGREGAR

INICIO

- Otro cambio podría verse en una forma de acceder a los registros directamente desde un archivo .json.

- La agregación de animación para simular cuando un producto es dispensado.



- Poder simular la introducción de dinero, así como el regreso de cambio de acuerdo al introducido, esto en el panel.



- Mejorar la estética de la máquina, haciéndola ver más bonita.



- La implementación de una base de datos para almacenar a los clientes, productos, etc del modo administrador.

Enlaces

A continuación se proporcionan los enlaces para acceder a los diferentes elementos realizados en este proyecto, incluyendo la página en la web:

Figma:

https://www.figma.com/file/tDdaRYiqSSqgT4ilDF2ITN/Maquina_Expende_dora?t=VAISf3j6jn4r6hma-6

Github:

https://github.com/KamCarrillo/Proyecto_DisenioWeb/tree/main

Página:

<https://makinita.000webhostapp.com/index.html>