



Interdyscyplinarne Centrum  
Modelowania Komputerowego  
Kolegium Nauk Przyrodniczych

Przedmiot:  
Inżynierski projekt zespołowy

**Dokumentacja projektu:**  
***System do zarządzania zadaniami  
w hurtowni***

**Wykonał:**  
**Zespół projektowy GR6**

**Prowadzący: Dawid Kosior**  
**Rzeszów 2020**

## 1. Zespół projektowy

Skład zespołu projektowego:

Imię i nazwisko	Pełniona rola	Zakres czynności / odpowiedzialności
<b>Dawid Nienajadło</b>	Szef zespołu projektowego, programista	Pisanie testów jednostkowych, generowanie PDF
<b>Adam Krówka</b>	Programista	Tworzenie metod pobierających z bazy danych, stworzenie schematu bazy danych
<b>Monika Domino</b>	Programista	Tworzenie interfejsu graficznego oraz podpinanie metod pod przyciski itp.
<b>Karol Sikora</b>	Programista	Tworzenie instalki bazy oraz instalki programu.

## 2. Specyfikacja projektu

### 2.1. Opis programu / systemu

#### 2.1.1. Cel projektu

Celem naszego projektu jest stworzenie systemu zarządzania w hurtowni.

#### 2.1.2. Zakres projektu

Stworzony przez nas system zarządzania będzie składał z następujących części:

- Obsługa klienta:
  - Wydawanie towaru
  - Sporządzanie danych na temat potrzeb klienta, tj. zamawianie towaru na jego potrzeby
- Prowadzenie księgowości:
  - Ewidencja działalności hurtowni
  - Ewidencja towaru
  - Wypłaty środków dla pracowników
- Zatrudnienie pracowników

### 2.2. Wymagania stawiane aplikacji / systemowi

- System powinien mieć kilka modułów
  - Moduł administracji użytkownikami (role)
  - Moduł raportów
  - Moduł konfiguracji
- System powinien umożliwiać generowanie raportów PDF
- System powinien współpracować z bazą danych

## 2.3. Panele / zakładki systemu, które będą oferowały potrzebne funkcjonalności

- Panel administratora
  - Główne narzędzie administratorów systemu umożliwiające wykonanie wszystkich czynności potrzebnych do zarządzania systemem np. dodawanie, edycja, usuwanie użytkowników, tworzenie i modyfikacja grup, zarządzanie innymi administratorami.
- Panel kierownika
  - Zarządzanie kadrą
  - Zarządzanie zamówieniami
- Panel użytkownika
  - Obsługa zamówień
- Zakładka raportów
  - Generowanie raportów w PDF, oglądanie raportów bezpośrednio w panelu raportów
- Okno ustawień
  - Zarządzanie danymi osobowymi klienta

## 2.4. Typy wymaganych dokumentów w projekcie oraz dostęp do nich

### 2.4.1. Raporty PDF

Do każdego zamówienia jest generowana faktura w postaci PDF, którą może pobrać klient po złożeniu zamówienia na swoim koncie oraz pracownik księgowości ma dostęp do poglądu faktury każdego zamówienia.

## 2.5. Przepływ informacji w środowisku systemu

Np. scentralizowany oparty na bazie danych

## 2.6. Użytkownicy aplikacji i ich uprawnienia

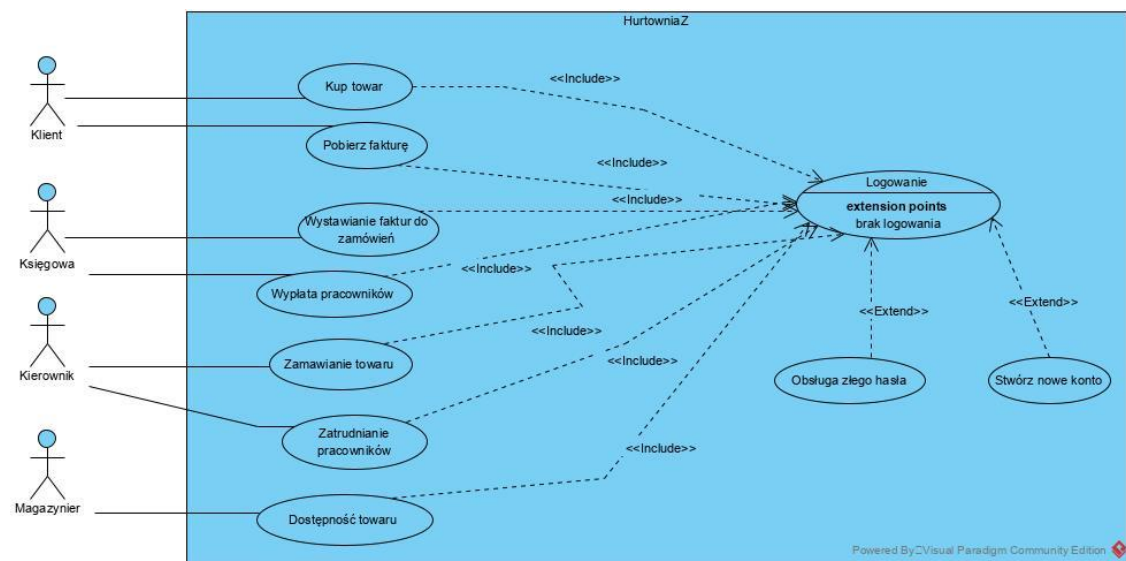
- Administrator
  - Bezpośredni dostęp do konsoli SQL umożliwiający administratorowi wykonywanie wszystkich niezbędnych czynności administracyjnych.
- Kierownik
  - Zamawianie towaru brakującego w hurtowni oraz dodawanie go na magazyn,
  - Zatrudnianie oraz zwalnianie pracowników.
- Księgowa
  - Wydawanie faktur do zamówień,
  - Wypłacanie wynagrodzeń pracownikom,
  - Zwracanie pieniędzy, gdy klient zwróci zamówienie.
- Magazynier
  - Wysyłanie zamówień do klienta,
  - Przyjmowanie zwróconych zamówień.
- Klient
  - Dodawanie oraz usuwanie produktów w koszyku do zamówienia,
  - Składanie zamówienia,
  - Dodanie brakujący danych osobowych oraz ich modyfikacja,
  - Wyświetlenie faktury dla danego zamówienia,
  - Opłacenie zamówienia,
  - Anulowanie zamówień.

## 2.7. Interesariusze

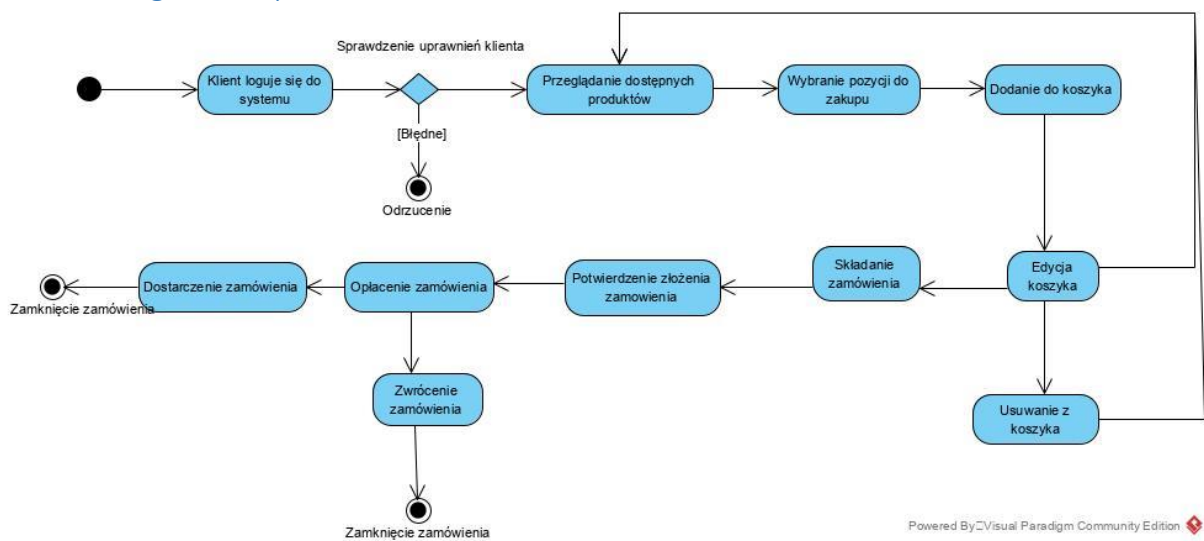
- Interesariusze wewnętrzni
  - Pracownicy hurtowni
  - Administracja hurtowni
- Interesariusze zewnętrzni
  - Klienci

## 3. Diagramy UML

### 3.1. Diagram przypadków użycia

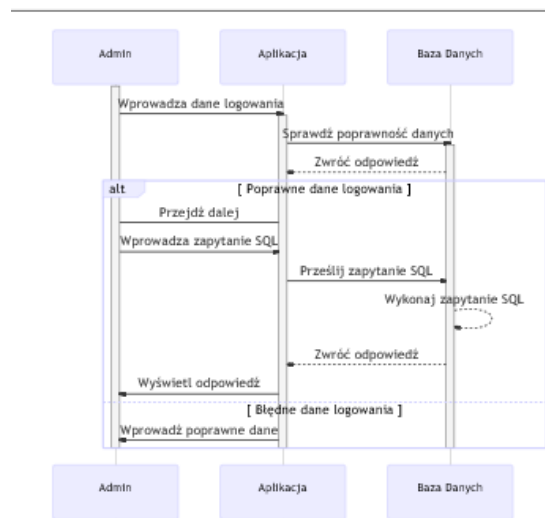


### 3.2. Diagram aktywności

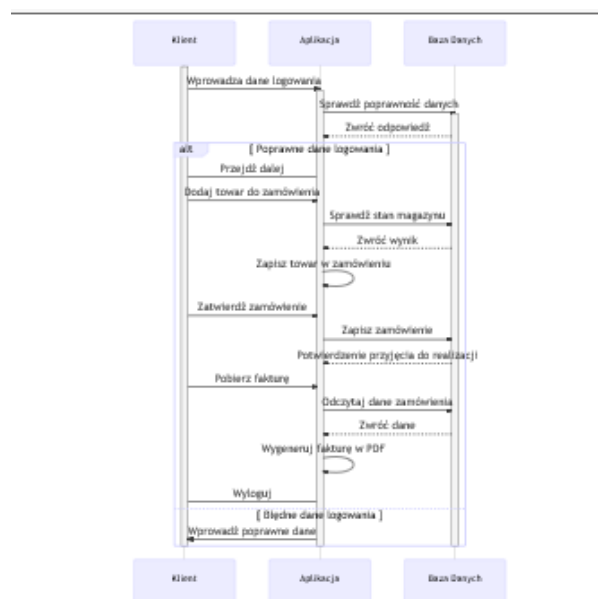


### 3.3. Diagram sekwencji

### 3.3.1 Administrator

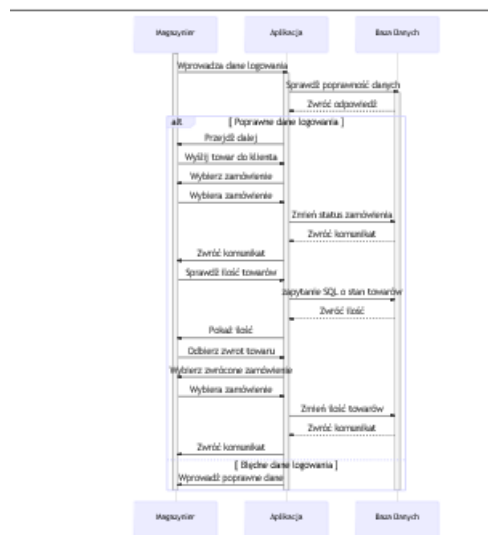


### 3.3.2 Klient



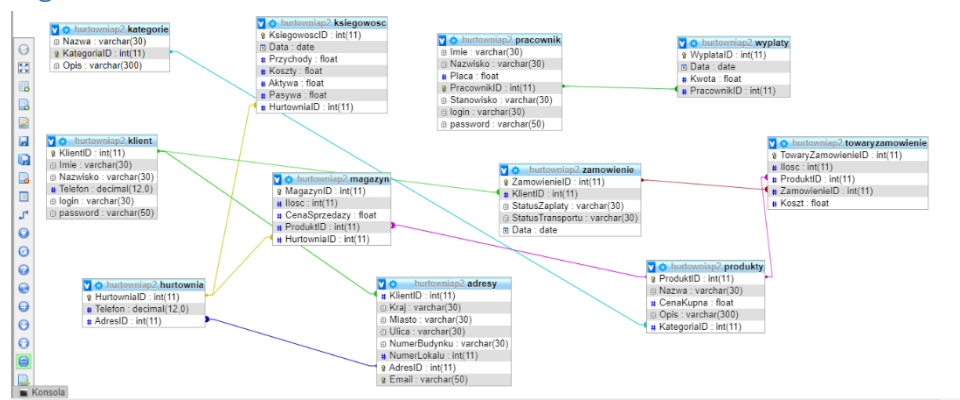
### 3.3.3 Kierownik





## 4. Baza danych

### 4.1. Diagram ERD



### 4.2. Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

Skrypt do utworzenia struktury bazy danych znajduje się w pliku **hurtownia2.sql**. Skrypt można uruchomić bezpośrednio z pliku **start.cmd**.

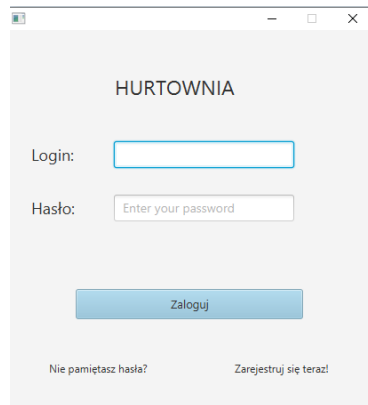
## 5. Wykorzystane technologie

- Język Java 8
  - Język programowania obiektowego, w którym została napisana aplikacja.
- Baza danych MySQL
  - System zarządzania relacyjnymi bazami danych, w którym został stworzony schemat bazy do projektu.
- JavaFx 8
  - Biblioteka potrzebna do stworzenia graficznego interfejsu aplikacji.
- Framework Hibernate

- Framework pomocny przy łączeniu z bazą danych oraz wykonywaniu na niej różnych operacji.
- iText Pdf
  - Framework do generowania plików PDF.

## 6. Interfejs aplikacji / systemu

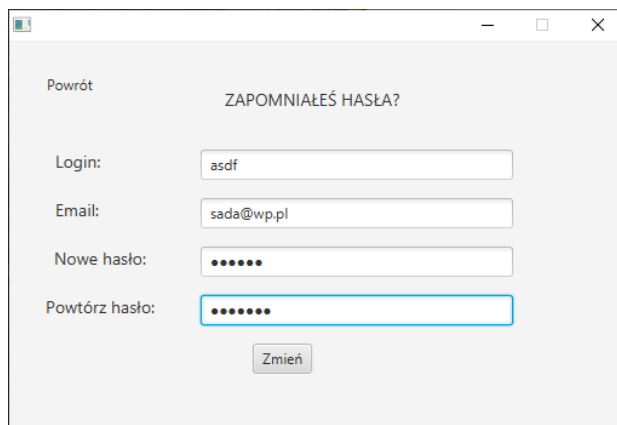
### 1) Panel logowania do systemu Hurtowni



The screenshot shows a web application window titled 'HURTOWNIA'. It contains a login form with the following elements:

- A label 'Login:' followed by a text input field.
- A label 'Hasło:' followed by a text input field containing the placeholder text 'Enter your password'.
- A blue button labeled 'Zaloguj' (Login).
- At the bottom, two links: 'Nie pamiętasz hasła?' (Forgot your password?) and 'Zarejestruj się teraz!' (Register now!).

### 2) Panel zmiany hasła



The screenshot shows a web application window titled 'ZAPOMNIAŁEŚ HASŁO?' (Forgot your password?). It contains a form for password recovery with the following elements:

- A link 'Powrót' (Back) at the top left.
- A label 'Login:' followed by a text input field containing 'asdf'.
- A label 'Email:' followed by a text input field containing 'sada@wp.pl'.
- A label 'Nowe hasło:' followed by a text input field with masked characters (dots).
- A label 'Powtórz hasło:' followed by a text input field with masked characters (dots).
- A button labeled 'Zmień' (Change) at the bottom.

### 3) Rejestracja

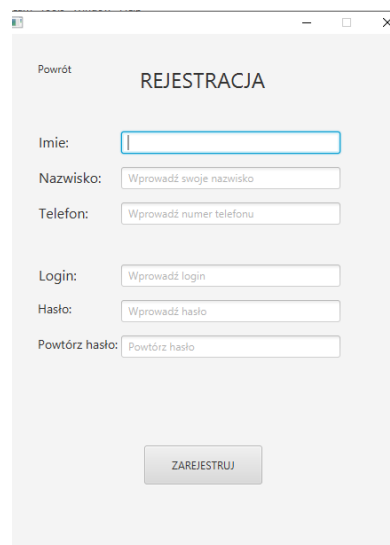


The screenshot shows a web application window titled 'Jesteś:' (Are you:). It contains two buttons for user registration:

- A button labeled 'KLIENTEM' (As a customer).
- A button labeled 'PRACOWNIKIEM' (As an employee).

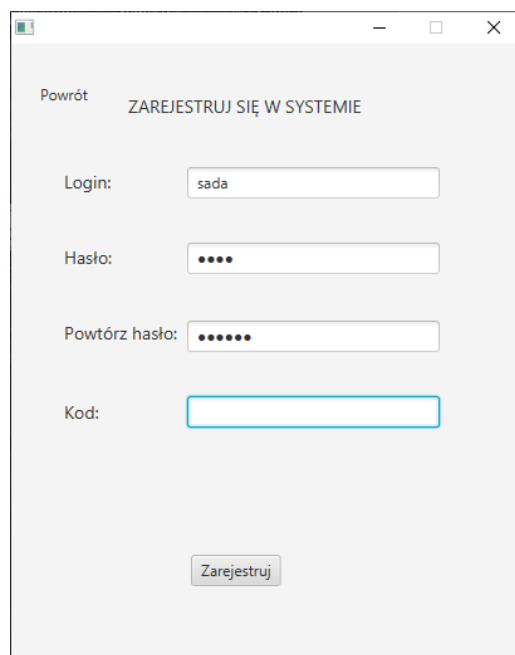


a) Panel rejestracji klienta w systemie



The screenshot shows a web application window titled "REJESTRACJA". In the top left corner, there is a link labeled "Powrót". The form contains the following fields: "Imię:" with an empty text input; "Nazwisko:" with a placeholder "Wprowadź swoje nazwisko"; "Telefon:" with a placeholder "Wprowadź numer telefonu"; "Login:" with a placeholder "Wprowadź login"; "Hasło:" with a placeholder "Wprowadź hasło"; and "Powtórz hasło:" with a placeholder "Powtórz hasło". At the bottom center, there is a button labeled "ZAREJESTRUJ".

b) Panel rejestracji pracownika w systemie



The screenshot shows a web application window titled "ZAREJESTRUJ SIĘ W SYSTEMIE". In the top left corner, there is a link labeled "Powrót". The form contains the following fields: "Login:" with the text "sada" entered; "Hasło:" with four dots indicating a password; "Powtórz hasło:" with six dots indicating a password; and "Kod:" with an empty text input. At the bottom center, there is a button labeled "Zarejestruj".

4) Panel klienta:

[illegible]

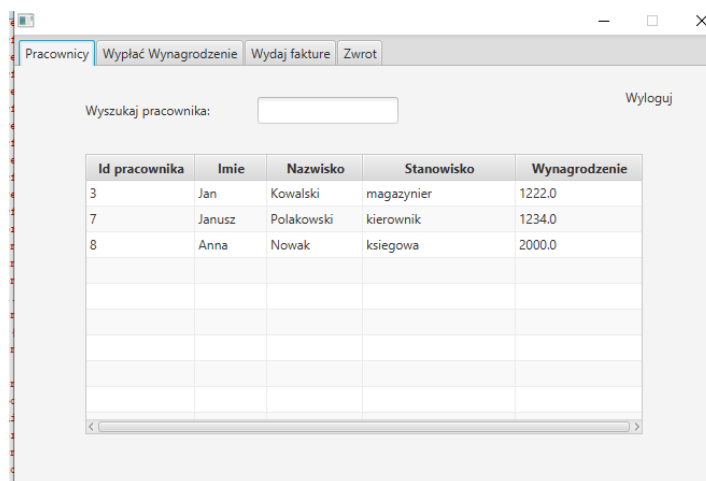
5) Panel magazyniera (Login: magazynier Hasło: magazynier)

[illegible]

6) Panel kierownik (Login: kierownik    Hasło: kierownik)

[illegible]

7) Panel księgowej (Login: ksiegowa Hasło: ksiegowa)



Id pracownika	Imie	Nazwisko	Stanowisko	Wynagrodzenie
3	Jan	Kowalski	magazynier	1222.0
7	Janusz	Polakowski	kierownik	1234.0
8	Anna	Nowak	ksiegowa	2000.0

8) Panel administratora (Login: admin Hasło: admin)

