



Interdyscyplinarne Centrum
Modelowania Komputerowego
Kolegium Nauk Przyrodniczych

Przedmiot:
Inżynierski projekt zespołowy

Dokumentacja projektu:
***System do zarządzania zadaniami
w hurtowni***

Wykonał:
Zespół projektowy GR6

Prowadzący: Dawid Kosior
Rzeszów 2020

1. Zespół projektowy

Skład zespołu projektowego:

Imię i nazwisko	Pełniona rola	Zakres czynności / odpowiedzialności
Dawid Nienajadło	Szef zespołu projektowego	Pisanie testów jednostkowych, generowanie PDF
Adam Krówka	Programista	Tworzenie metod pobierających z bazy danych, stworzenie schematu bazy danych
Monika Domino	Programista	Tworzenie interfejsu graficznego oraz podpinanie metod pod przyciski itp.
Karol Sikora	Programista	Tworzenie instalki bazy oraz instalki programu.

2. Specyfikacja projektu

2.1. Opis programu / systemu

2.1.1. Cel projektu

Celem naszego projektu jest stworzenie systemu zarządzania w hurtowni.

2.1.2. Zakres projektu

Stworzony przez nas system zarządzania będzie składał z następujących części:

- Obsługa klienta:
 - Wydawanie towaru
 - Sporządzanie danych na temat potrzeb klienta, tj. zamawianie towaru na potrzeby klienta
- Prowadzenie księgowości:
 - Ewidencja działalności hurtowni
 - Ewidencja towaru
 - Wypłaty środków dla pracowników
- Zatrudnienie pracowników
- Prowadzenie działań marketingowych

2.2. Wymagania stawiane aplikacji / systemowi

- System powinien mieć kilka modułów
 - Moduł administracji użytkownikami (role)
 - Moduł raportów
 - Moduł konfiguracji
- System powinien umożliwiać generowanie raportów PDF
- System powinien współpracować z bazą danych

2.3. Panele / zakładki systemu, które będą oferowały potrzebne funkcjonalności

- Panel administratora
 - Główne narzędzie administratorów systemu umożliwiające wykonanie wszystkich czynności potrzebnych do zarządzania systemem np. dodawanie, edycja, usuwanie użytkowników, tworzenie i modyfikacja grup, zarządzanie innymi administratorami.
- Panel kierownika
 - Zarządzanie kadrą
 - Zarządzanie zamówieniami
- Panel użytkownika
 - Obsługa zamówień
- Zakładka raportów
 - Generowanie raportów w PDF, oglądanie raportów bezpośrednio w panelu raportów
- Okno ustawień
 - Zarządzanie danymi osobowymi użytkownika

2.4. Typy wymaganych dokumentów w projekcie oraz dostęp do nich

2.4.1. Raporty PDF

Do każdego zamówienia jest generowana faktura w postaci PDF, którą może pobrać klient po złożeniu zamówienia na swoim koncie oraz pracownik księgowości ma dostęp do poglądu faktury każdego zamówienia.

2.5. Przepływ informacji w środowisku systemu

Np. scentralizowany oparty na bazie danych

2.6. Użytkownicy aplikacji i ich uprawnienia

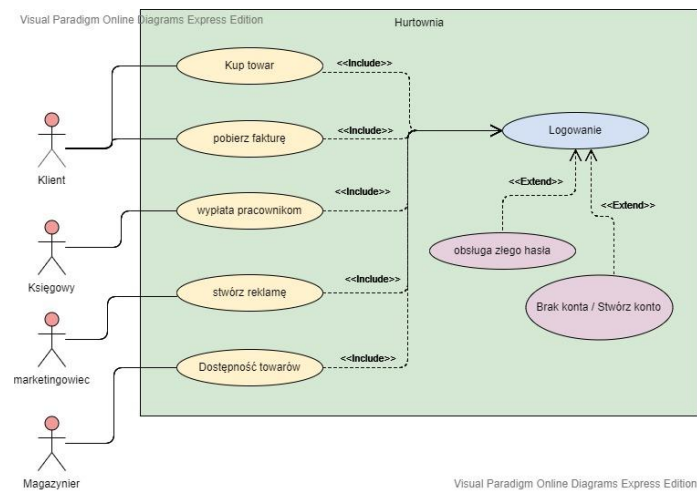
- Administrator
 - Bezpośredni dostęp do konsoli SQL umożliwiający administratorowi wykonywanie wszystkich niezbędnych czynności administracyjnych
- Kierownik
 - Zamawianie towaru brakującego w hurtowni
 - Zatrudnianie oraz zwalnianie pracowników
- Użytkownik
 - Zamawianie towaru niezależnie od stanu magazynowego (kierownik zamawia kiedy nie ma towaru)
 - Modyfikacja danych osobowych
 - Zmiana zamówień
 - Anulowanie zamówień

2.7. Interesariusze

- Interesariusze wewnętrzni
 - Pracownicy hurtowni
 - Administracja hurtowni
- Interesariusze zewnętrzni
 - Klienci

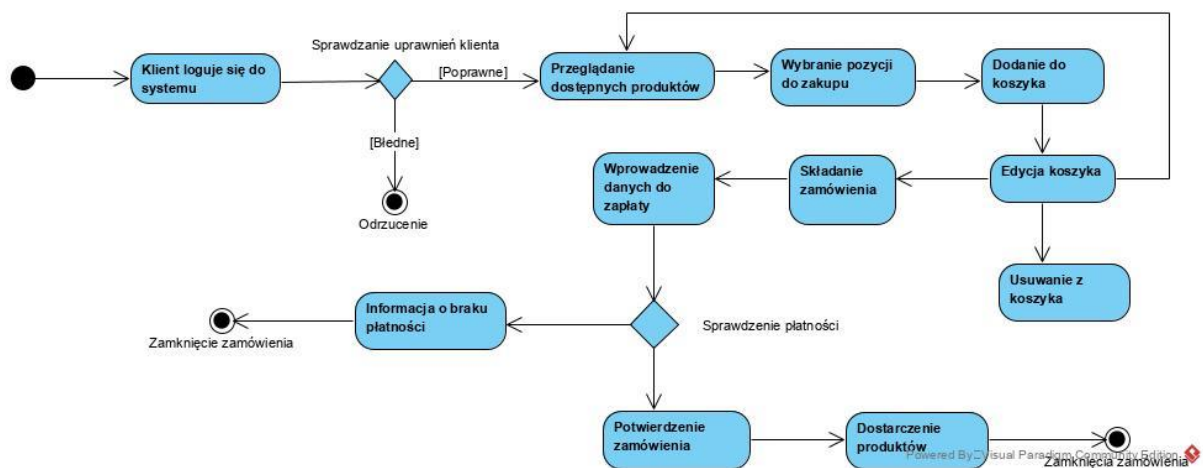
3. Diagramy UML

3.1. Diagram przypadków użycia

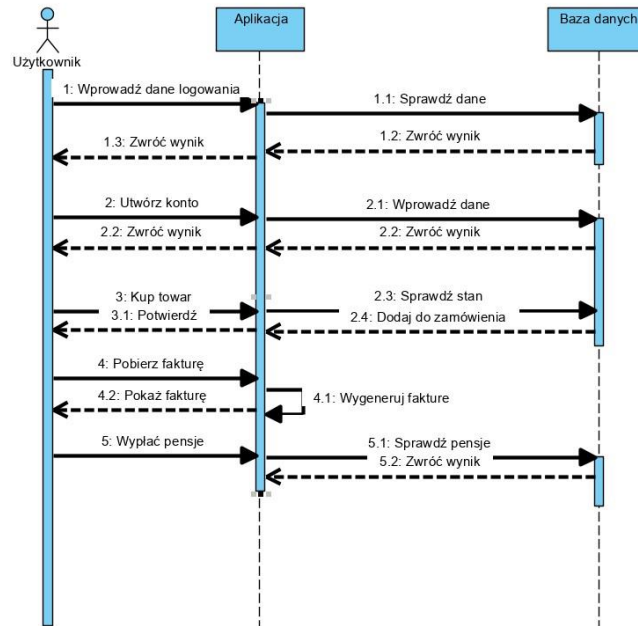


3.2. Diagram aktywności

1) Klienta

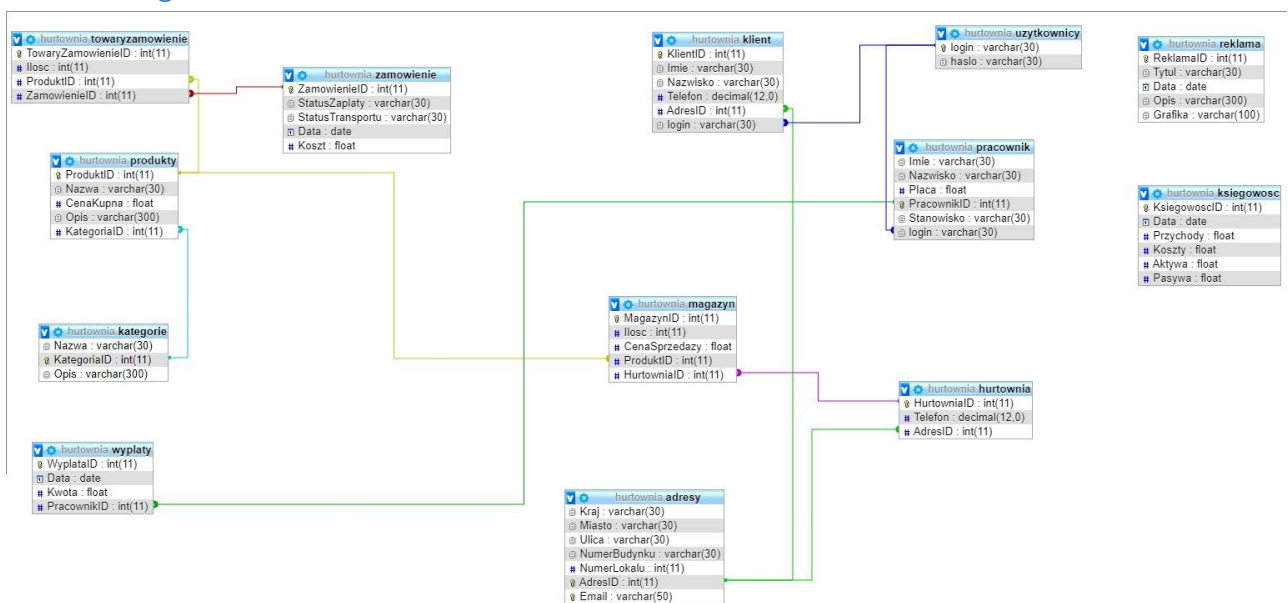


3.3. Diagram sekwencji



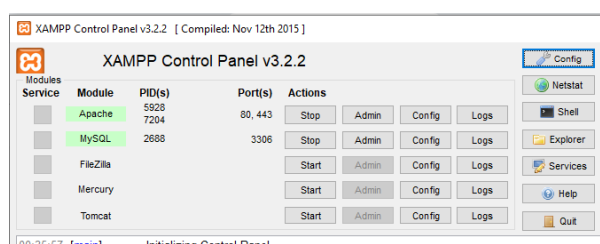
4. Baza danych

4.1. Diagram ERD



4.2. Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

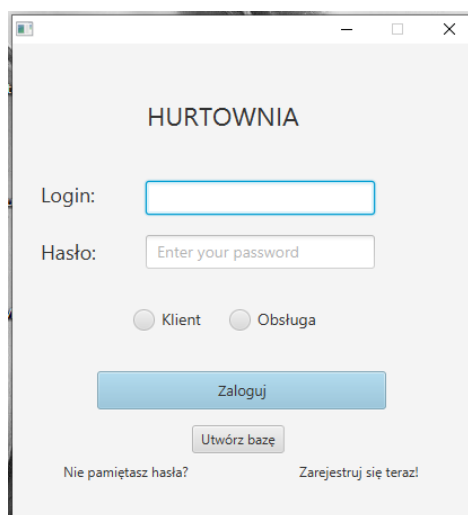
Skrypt do utworzenia struktury bazy danych znajduje się w pliku **hurtownia2.sql**. Skrypt można uruchomić bezpośrednio z pliku **db_create.cmd**. Do uruchomienia skryptu z tego pliku potrzebny jest XAMPP, z którego można korzystać do bazy danych MySQL.



5. Wykorzystane technologie

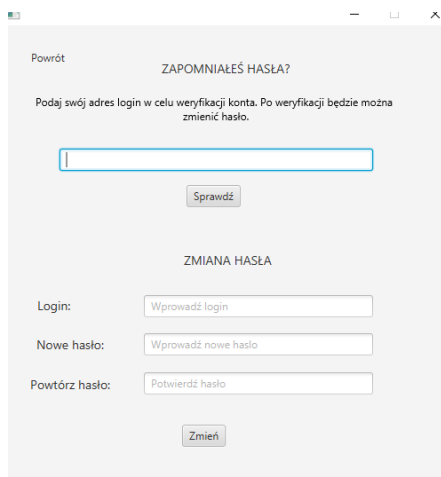
- Język Java 8
 - Język programowania obiektowego, w którym została napisana aplikacja.
- Baza danych MySQL
 - System zarządzania relacyjnymi bazami danych, w którym został stworzony schemat bazy do projektu.
- JavaFx 8
 - Biblioteka potrzebna do stworzenia graficznego interfejsu aplikacji.
- Framework Hibernate
 - Framework pomocny przy łączeniu z bazą danych oraz wykonywaniu na niej różnych operacji.

6. Interfejs aplikacji / systemu



The screenshot shows a login window titled "HURTOWNIA". It contains a "Login:" label followed by a text input field. Below it is a "Hasło:" label followed by a password input field with the placeholder text "Enter your password". There are two radio buttons: "Klient" (selected) and "Obsługa". A blue "Zaloguj" button is positioned below the radio buttons. Below the "Zaloguj" button is a smaller "Utwórz bazę" button. At the bottom, there are two links: "Nie pamiętasz hasła?" and "Zarejestruj się teraz!".

Panel logowania do systemu Hurtowni.



The screenshot shows a password change window. At the top, it says "Powrót" and "ZAPOMNIAŁEŚ HASŁO?". Below this, it says "Podaj swój adres login w celu weryfikacji konta. Po weryfikacji będzie można zmienić hasło." followed by a text input field and a "Sprawdź" button. Below this is the section "ZMIANA HASŁA". It contains three labels with corresponding input fields: "Login:" with "Wprowadź login", "Nowe hasło:" with "Wprowadź nowe hasło", and "Powtórz hasło:" with "Potwierdź hasło". At the bottom is a "Zmień" button.

Panel zmiany hasła

Powrót

REJESTRACJA

Imie:

Nazwisko:

Telefon:

Login:

Hasło:

ZAREJESTRUJ

Panel rejestracji konta klienta w systemie

Twe zamówienia | Zamów towar | Uzupełnij dane | Dane osobowe

Wyloguj

Id zamówienia	Data	status zapłaty	status transportu
No content in table			

Wczytaj dane

Panel obsługi klienta

Zamówienia | Zamów towar | Dodaj towar do magazynu | **Zatrudnij pracownika** | Zwolnij pracownika

Wyloguj

Wyszukaj po stanowisku:

Imię:

Nazwisko:

Stanowisko:

Wynagrodzenie:

Zatrudnij

Imię	Nazwisko	Stanowisko	Płaca
Jan	Kowalski	magazynier	1222.0
Janusz	Polakowski	kierownik	1234.0
Anna	Nowak	ksiegowa	2000.0
Marek	Nowak	marketing	3444.0

Panel kierownika