

Kolegium Nauk Przyrodniczych

Uniwersytet Rzeszowski

Aplikacje Internetowe 2

Dokumentacja techniczna

Platforma do nauki angielskiego

Wykonali

Kamil Dziok, Łukasz Kwaśny

Prowadzący mgr inż. Jarosław Szkoła

Rzeszów 2020

Spis treści

[1. Opis aplikacji 2](#_Toc30957404)

[2. Wygląd aplikacji 3](#_Toc30957405)

[2.1. Strona główna 3](#_Toc30957406)

[2.2. Gramatyka 3](#_Toc30957407)

[2.3. Słówka 4](#_Toc30957408)

[2.4. Fonetyka 4](#_Toc30957409)

[2.5. Historia i kultura 5](#_Toc30957410)

[2.6. Panel logowania 5](#_Toc30957411)

[2.7. Rejestracja 6](#_Toc30957412)

[2.8. Panel użytkownika 6](#_Toc30957413)

[2.9. Test 7](#_Toc30957414)

[2.10. Wynik 7](#_Toc30957415)

[3. Struktura projektu 8](#_Toc30957416)

[3.1. Aplikacja „kurs” 8](#_Toc30957417)

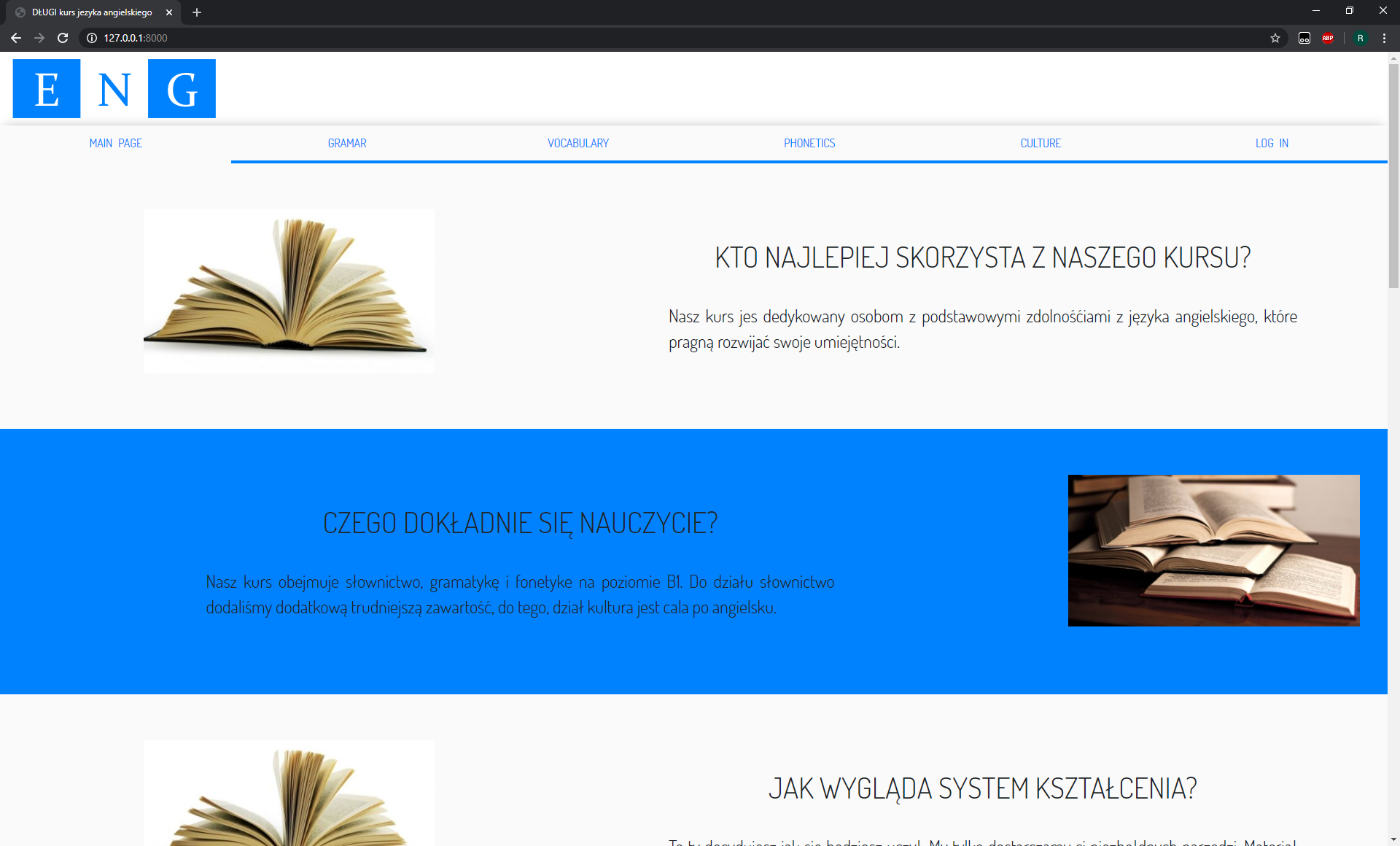
[3.2. Aplikacja „accounts” 8](#_Toc30957418)

# Opis aplikacji

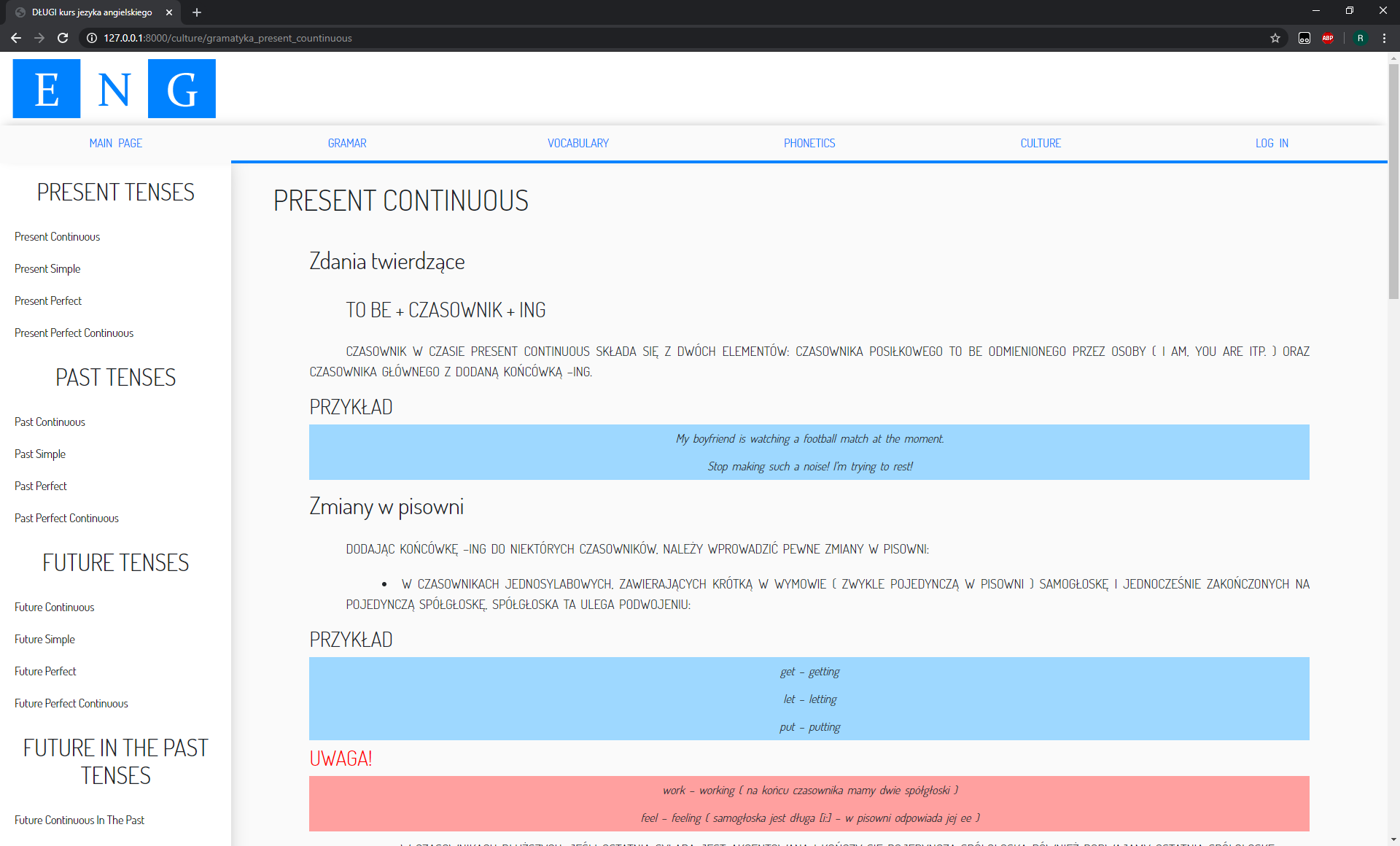
Aplikacja kursu języka angielskiego została stworzona w oparci o framework Django. Dzięki takiemu rozwiązaniu można w prosty sposób tworzyć i wykorzystywać szablony i modele, które upraszczają prace. Użytkownicy aplikacji mogą całkowicie za darmo korzystać z witryny i zdobywać wiedzę w różnych dziedzinach na temat języka angielskiego, który jest dzisiaj podstawowym jeżykiem do porozumiewania się z obcokrajowcami. Dodatkowo użytkownik może rozwiązywać testy sprawdzające jego wiedzę.

# Wygląd aplikacji

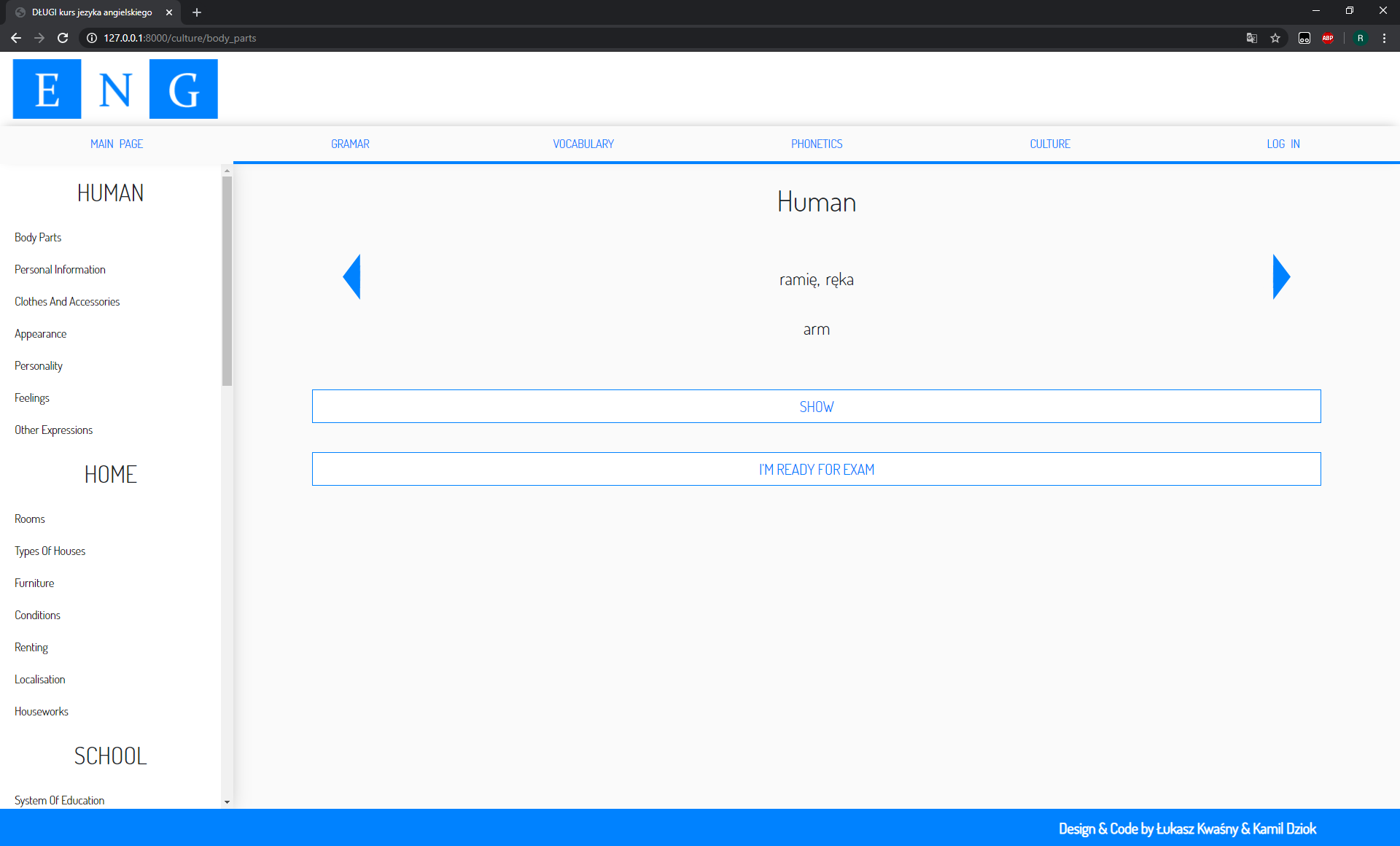
# Strona główna



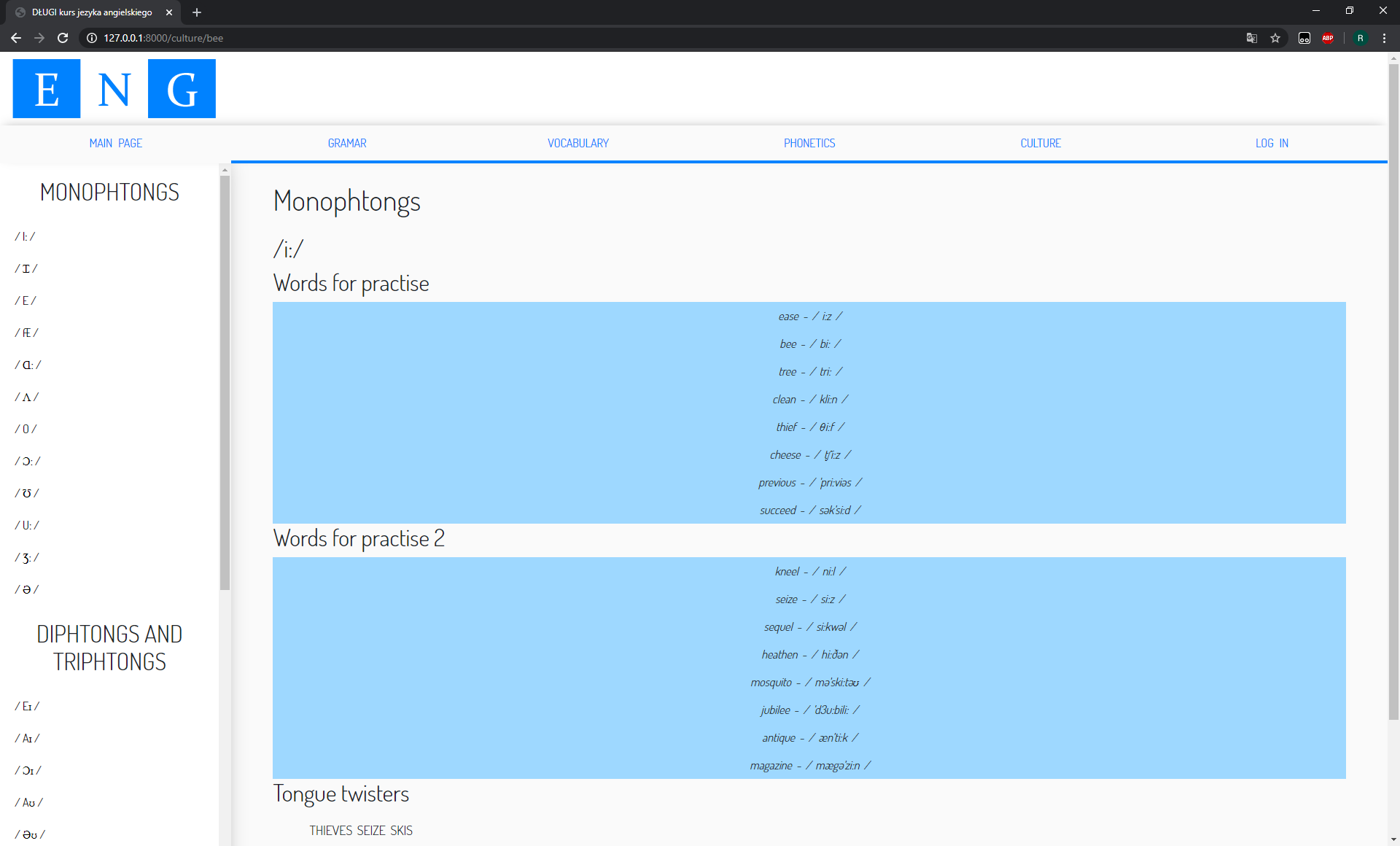
# Gramatyka



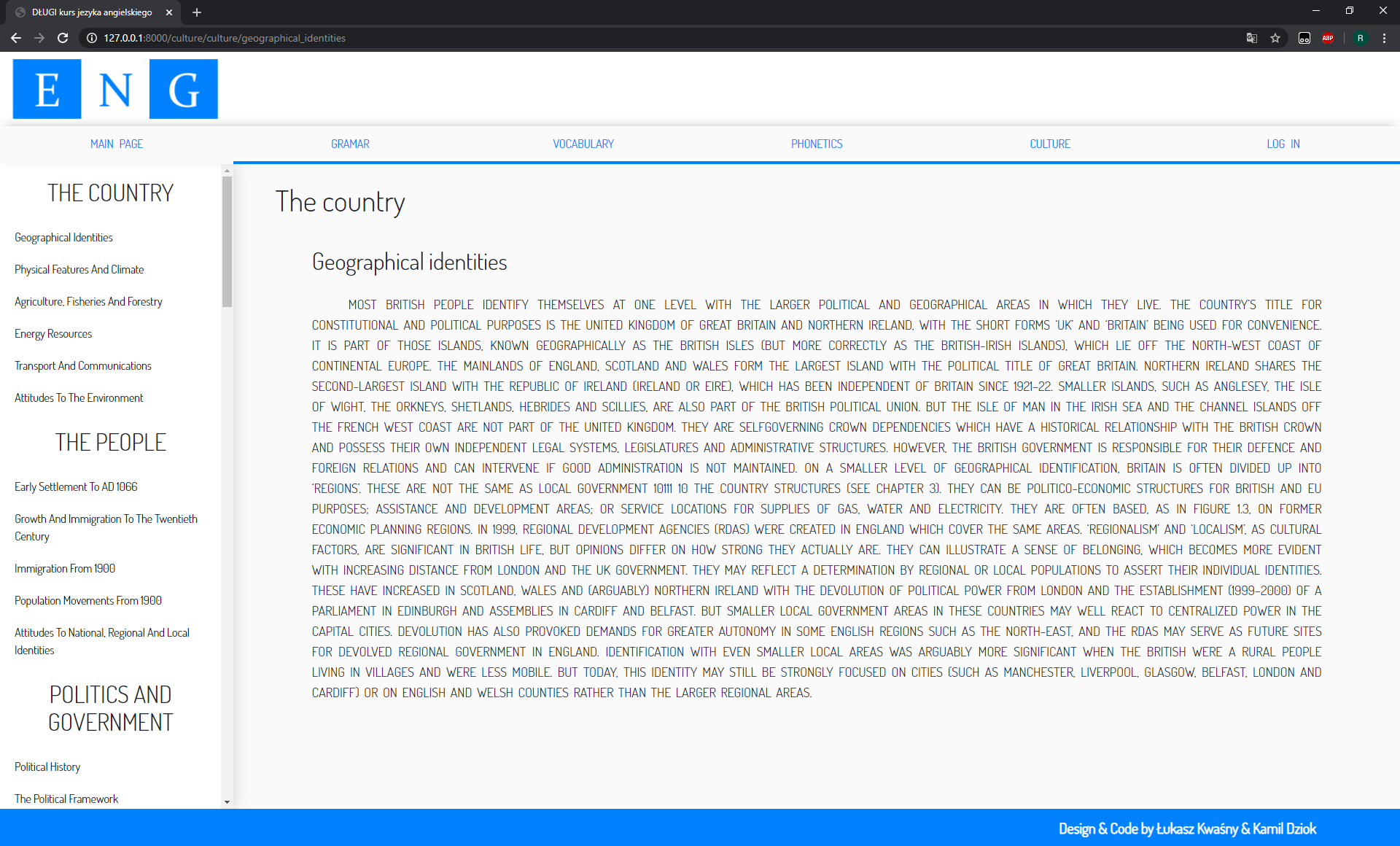
# Słówka



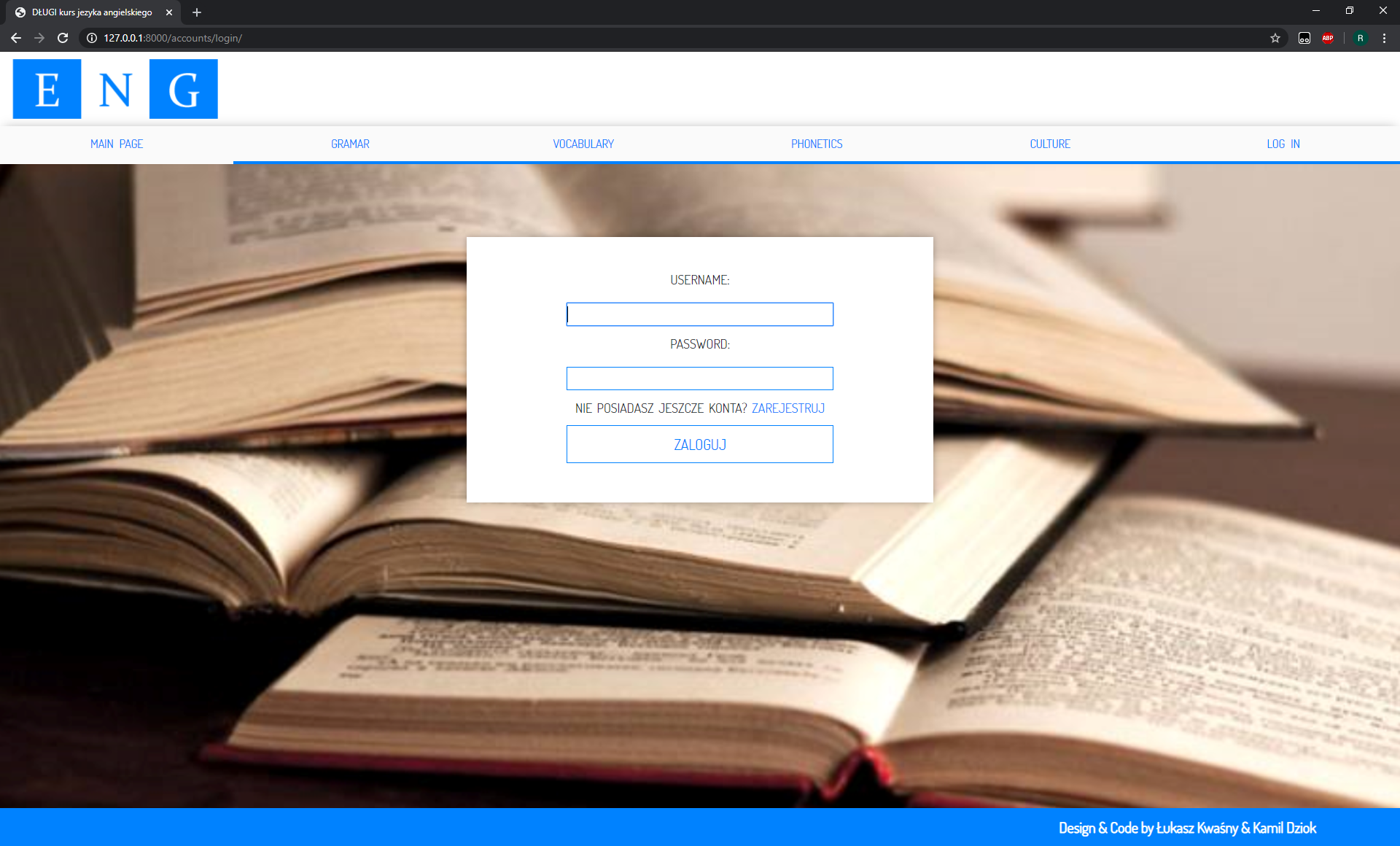
# Fonetyka



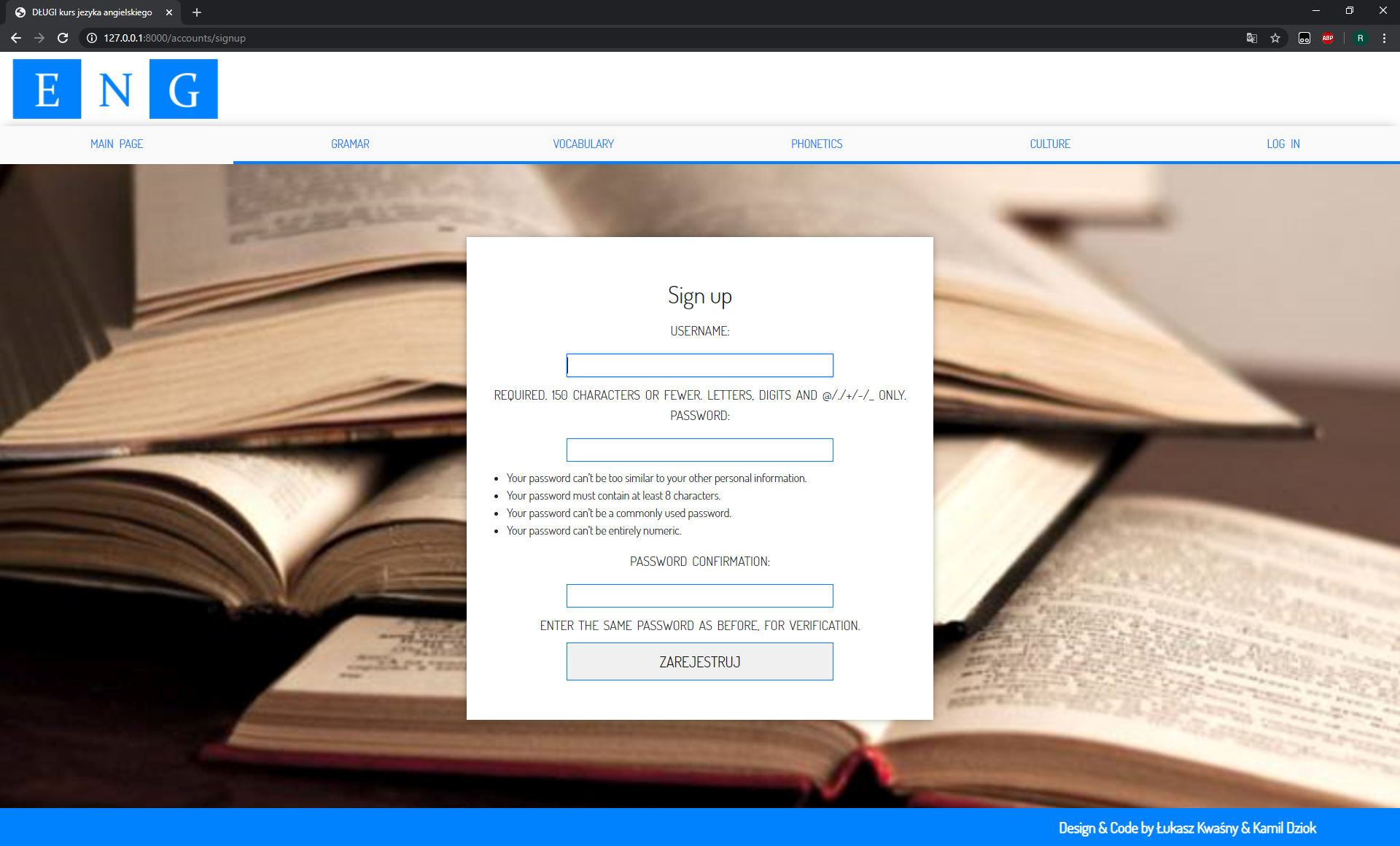
# Historia i kultura



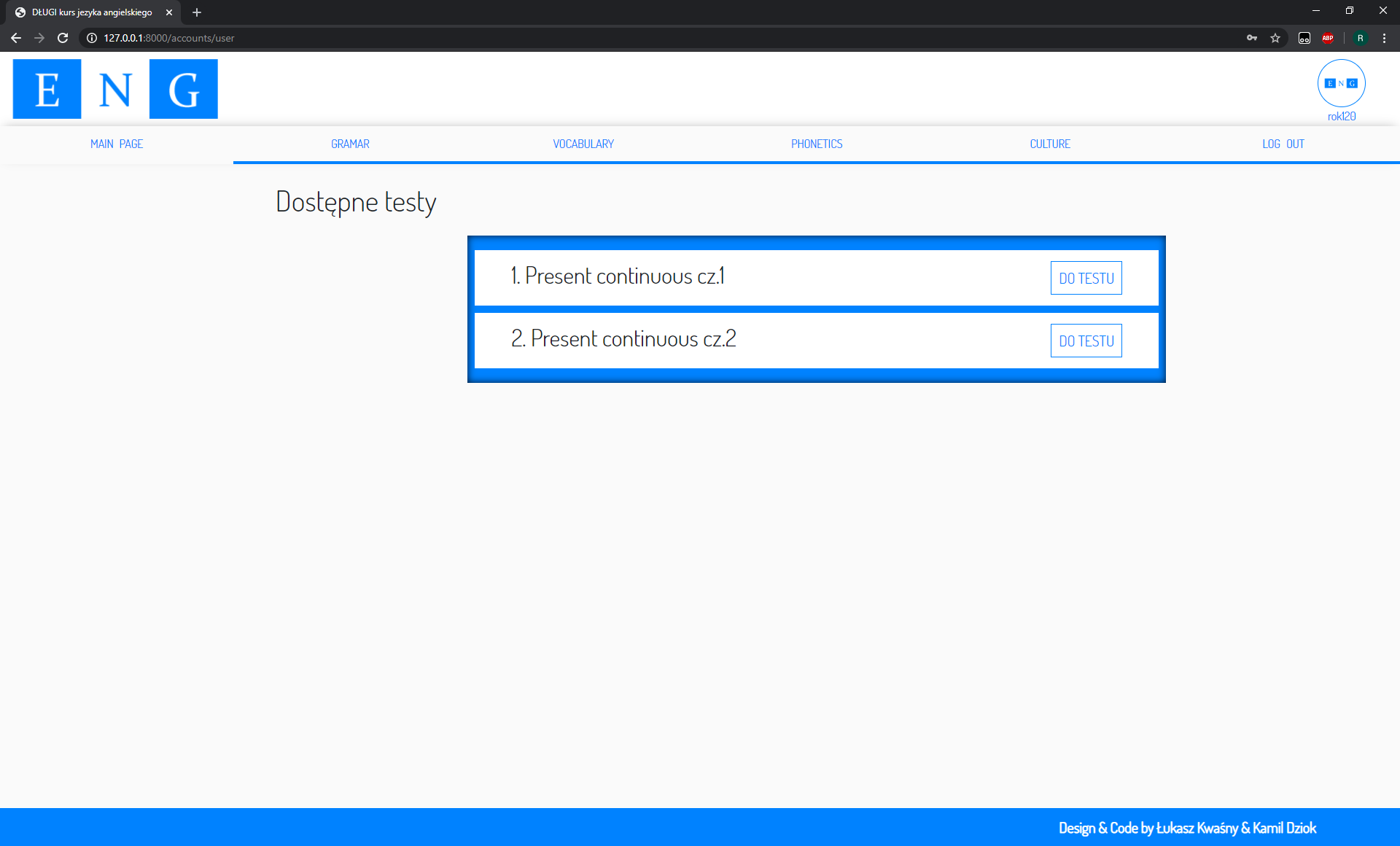
# Panel logowania



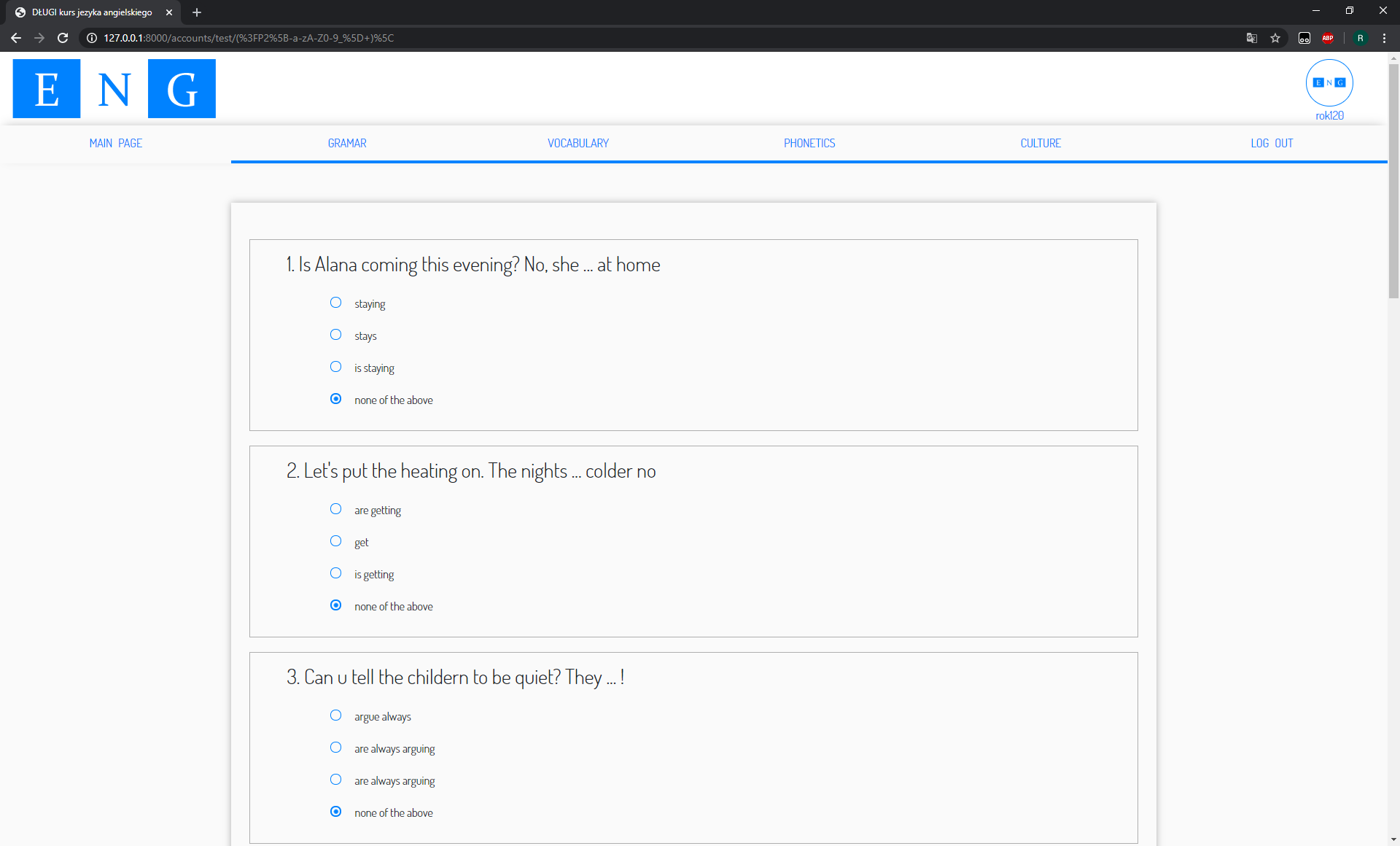
# Rejestracja



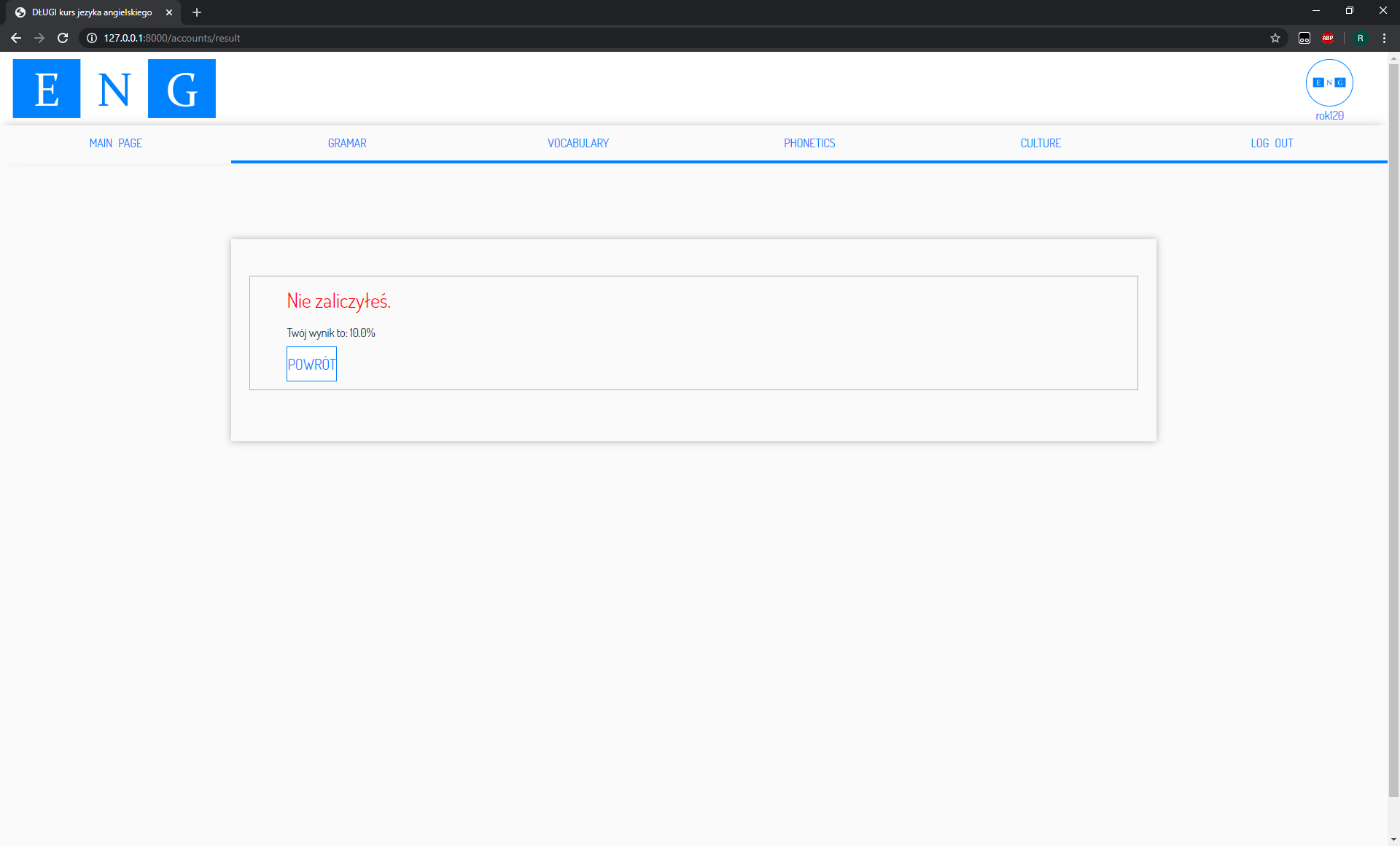
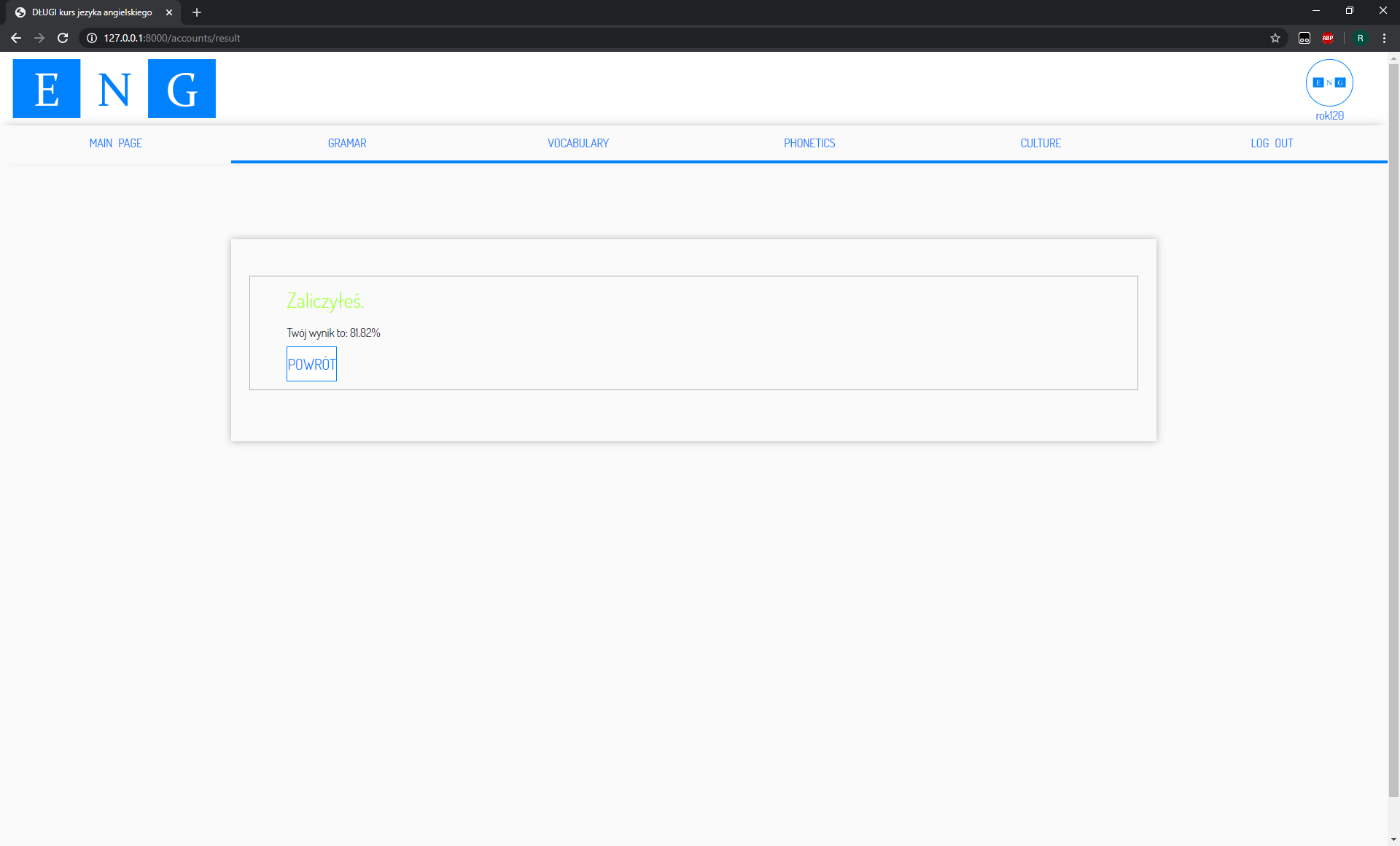
# Panel użytkownika



# Test



# Wynik



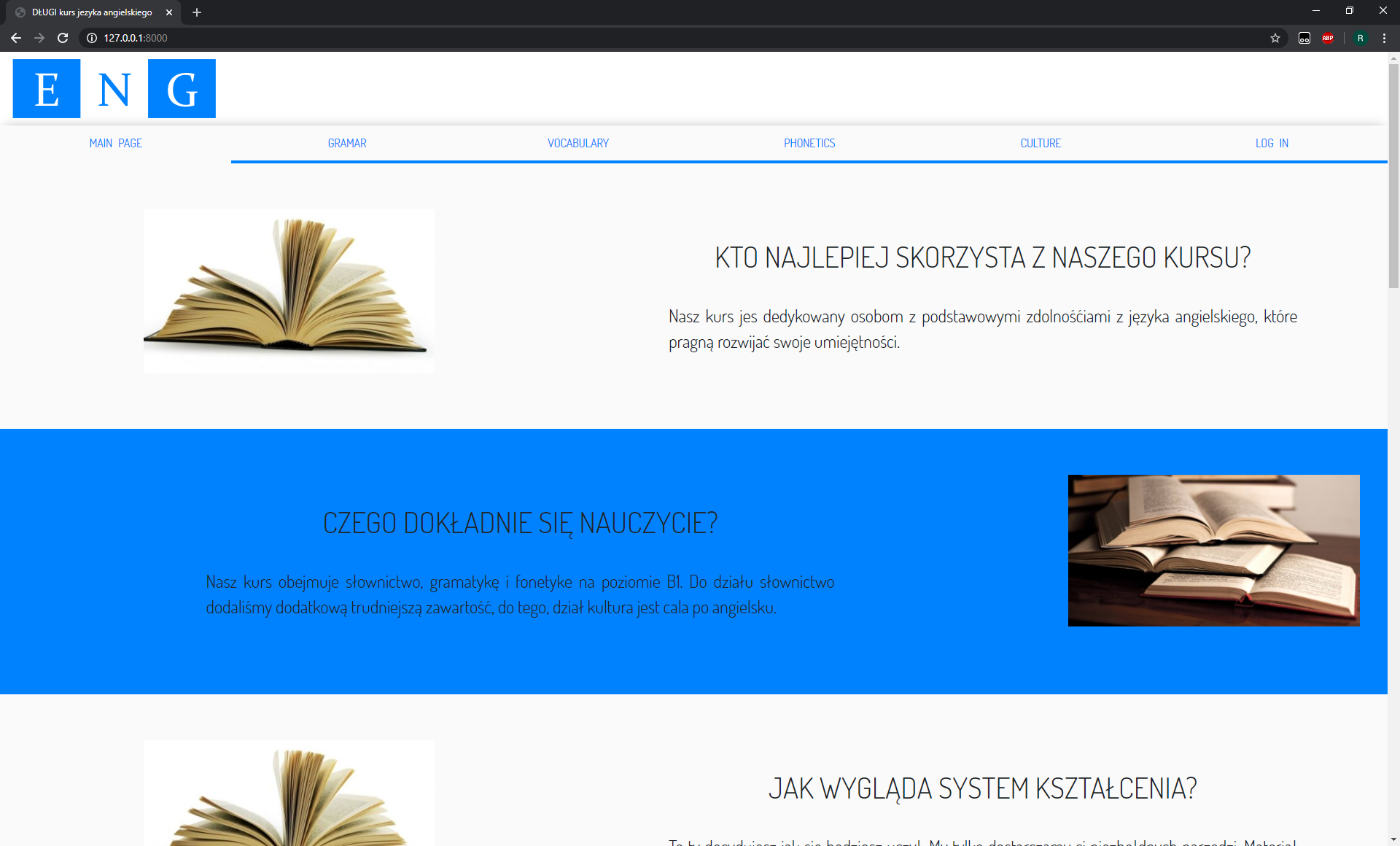
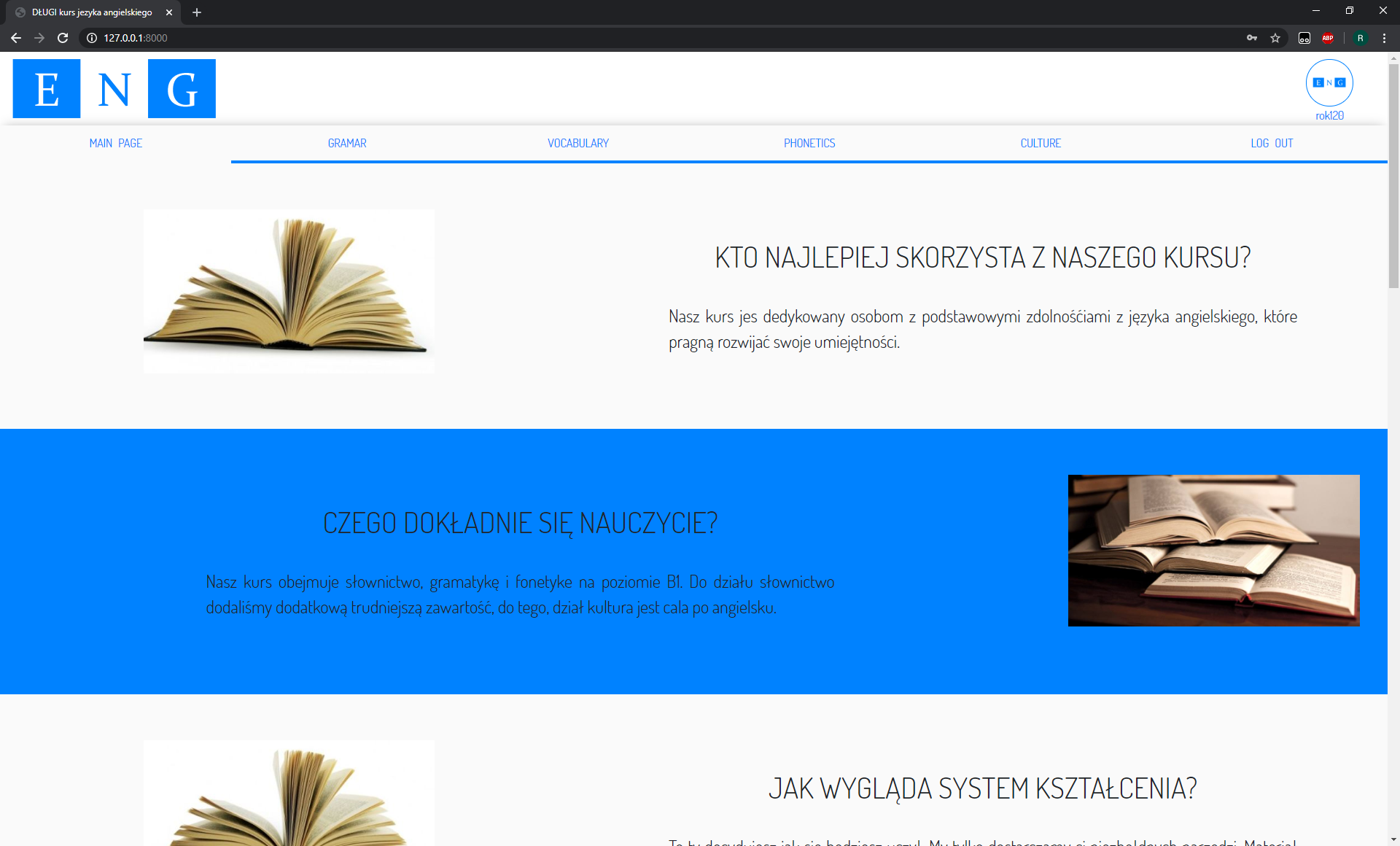
# Struktura projektu

# Aplikacja „kurs”

Odpowiada za wyświetlanie stron statycznych. Strony są oparte o mechanizm dziedziczenia szablonów, które zapewnia nam Django. Podstawą każdej strony jest plik „base.html”, w którym znajduje się menu na górze strony i stopka. Następnie w zależności od kategorii strony dołączają odpowiadające im menu z lewej strony (każda kategoria, ma inne menu).

# Aplikacja „accounts”

Odpowiada za tworzenie kont użytkownika i system logowania się do konta. U zalogowanego użytkownika następuje zmiana w wyglądzie górnego menu. Pojawia się zdjęcie avatara użytkownika oraz jego login, a zakładka „LOG IN”, zmienia się na „LOG OUT”.

Zalogowany użytkownik posiada możliwość skorzystania z funkcji rozwiązywania testów. Po wybraniu testu zostajemy przekierowani do strony z testem. Po wykonaniu testu zostajrmy przeniesieni na stronę, gdzie wyświetli się nasz wynik procentowy i napis informujący czy zdaliśmy test.