

## 실습 1-2

# Java 프로그램 맛보기

## 목 적

- Eclipse를 이용한 Java 프로그램 작성, 컴파일 및 실행

# Eclipse를 이용한 Java 프로그래밍

다음 지시대로 Eclipse를 사용하여 Java 프로그램을 작성하고 실행한다.

1. Eclipse를 실행한다.
2. “Eclipse를 이용한 Java 프로그래밍”에서 설명한 절차를 참고하여 Hello 프로젝트를 만들고 HelloWorld.java 프로그램을 생성한 후 실행한다.
3. Hello 프로젝트에 HelloApplet.java를 작성한 후 애플릿을 실행한다. 애플릿 프로그램을 작성할 때 import 문을 생략하고 작성하면 **x** 표시를 가진 전구모양의 아이콘이 에디터 왼쪽 바에 나타난다. 마우스 포인터로 전구모양 아이콘을 클릭한 후 이 아이콘이 코드 작성에 어떤 도움을 주기 위한 것인지를 알아보고 기술하라.
4. Hello 프로젝트를 오른 클릭하여 나타난 컨텍스트 메뉴에서 **import**를 선택하면 대화상자가 나타난다. 이 대화상자에서 **File system**을 선택하여 앞에서 작성한 Welcome.java 파일을 찾아 Hello 프로젝트에 import 한 후 실행하여 본다. 프로젝트에 다른 파일을 import 하는 또 다른 방법은 윈도우 탐색기에서 그 파일이 있는 폴더를 열어 import 할 파일을 Eclipse의 **Package Explorer view**에 있는 프로젝트로 드래그-앤-드롭 하는 것이다. 드래그-앤-드롭 방법으로 ImageViewer.java 파일을 Hello 프로젝트에 import 하여 실행하여 본다.
5. **Help** 메뉴의 **Welcome → Overview**를 선택하여 **Workbench basics**와 **Java development**에 대한 **user guide**의 **Getting Started** 튜토리얼을 남은 실습시간동안 공부한다.
6. Eclipse를 종료한다.

## HelloWorld.java

```
public class HelloWorld {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String msg = "From " + System.getProperty("user.name") + ": ";  
        System.out.print(msg + "Hello, world!");  
  
    }  
}
```

## HelloApplet.java

```
import java.applet.Applet;  
import java.awt.Graphics;  
  
public class HelloApplet extends Applet {  
    public void paint(Graphics g) {  
        String msg = "Hello, world!";  
  
        for (int i=0; i<3; i++){  
            g.drawString(msg, 25, 13*(i+1));  
        }  
    }  
}
```