<https://gist.github.com/nonamenix/fc7609de3ebe2642db6324bc962295b2>

# [Корабли](https://gist.github.com/nonamenix/fc7609de3ebe2642db6324bc962295b2#%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BB%D0%B8)

Предыстория: К нам обратились паблишеры с запросом, они хотят показать нашим игрокам всё обилие кораблей в игре. Так совпало, что мы можем выделить ваше время на помощь, однако дизайнер сейчас загружен и вам придётся реализовать стену кораблей самому.

Задача -- разработать страницу с отображением всех кораблей игры «Мир Кораблей». Пользователь должен иметь возможность посмотреть на странице основные параметры корабля: название, класс, нация, уровень, описание, изображение и отфильтровать корабли по уровню, нации и классу. В качестве референса можно использовать клиент игры. Внешний вид на ваше усмотрение.

Необходимые данные можно получить выполнив GraphQL запрос к [API](https://vortex.korabli.su/api/graphql/glossary/). Запросы должны выполняться с localhost в качестве origin, ввиду ограничений CORS.

{

vehicles {

title

description

icons {

large

medium

}

level

type {

name

title

icons {

default

}

}

nation {

name

title

color

icons {

small

medium

large

}

}

}

}

Требования к технической реализации:

* typescript;
* всё остальное на ваше усмотрение.

Опишите, пожалуйста, как можно улучшить вашу реализацию если бы вы могли уделить больше времени.