#### ПРОГРАММА ПО ИНФОРМАТИКЕ

# Основные разделы

- 1. Количество информации. Скорость передачи информации
- 2. Системы счисления
- 3. Кодирование информации
- 4. Основы логики
- 5. Алгоритмизация и программирование
- 6. Информационные модели
- 7. Электронные таблицы
- 8. Сетевые технологии

# Основные понятия информатики

- 1. Информация и ее кодирование
- 2. Единицы измерения количества информации
- 3. Скорость передачи информации
- 4. Описание (информационная модель) реального объекта и процесса. Схемы, таблицы, графики, формулы как способы описания модели объекта
- 5. Позиционные системы счисления (двоичная, восьмеричная, шестнадцатиричная)
- 6. Логические операции и выражения (высказывания). Истинность логического высказывания
- 7. Цепочки (конечные последовательности), деревья, списки, графы, матрицы (массивы)
- 8. Сортировка
- 9. Элементы теории алгоритмов, основные алгоритмические конструкции: следование; полное и неполное ветвление; цикл с предусловием; цикл с постусловием; цикл с заданным числом итераций; вспомогательный алгоритм (подпрограмма)
- 10. Языки программирования
- 11. Типы данных
- 12. Простые структуры хранения данных: одномерные и двумерные массивы
- 13. Основные конструкции языка программирования: операторы присваивания, условные операторы и операторы выбора, циклические операторы
- 14. Основные этапы разработки программ. Разбиение задачи на подзадачи

### Основные умения и навыки

# Экзаменуемый должен уметь:

- 1. Проводить вычисления в электронных таблицах
- 2. Представлять и анализировать табличную информацию в виде графиков и диаграмм
- 3. Использовать на практике основные алгоритмические конструкции: следование; полное и неполное ветвление; цикл с предусловием; цикл с постусловием; цикл с заданным числом итераций; вспомогательный алгоритм (подпрограмму)
- 4. Составлять, анализировать и выполнять алгоритмы, используя различные формы записи: естественный язык; графический язык (блок-схемы); формальный язык (язык программирования)
- 5. Читать и отлаживать программы на языке программирования
- 6. Использовать простые структуры хранения данных одномерные массивы
- 7. Вычислять логическое значение сложного высказывания (выражения) по известным значениям элементарных высказываний
- 8. Оценивать числовые параметры информационных объектов и процессов: объем памяти, необходимый для хранения информации; скорость передачи и обработки информации
- 9. Осуществлять поиск и отбор информации