# Презентация по лабораторной работе №11

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Сагдеров Камал

19.04.2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

- 1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: -iinputfile прочитать данные из указанного файла; -ooutputfile вывести данные в указанный файл; -ршаблон указать шаблон для поиска; -С различать большие и малые буквы; -п выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р.
- 2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.

- 3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до [ (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).
- 4. Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: – -iinputfile — прочитать данные из указанного файла; – -ooutputfile — вывести данные в указанный файл; – -ршаблон — указать шаблон для поиска; – -С — различать большие и малые буквы; – -п — выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р.

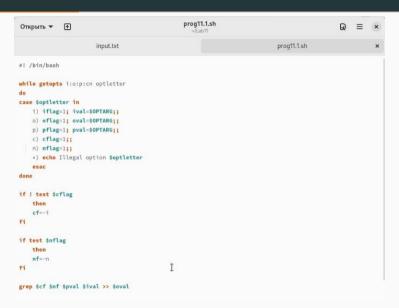




Рис. 2: Результат

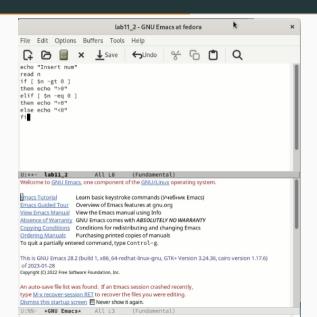


Рис. 3: Результат



Рис. 4: Вызов программы в терминале

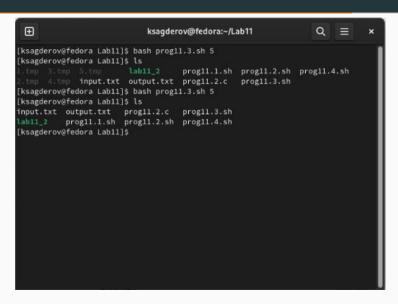
2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено



```
\oplus
                                                                   Q ≡
                                ksagderov@fedora:~
[ksagderov@fedora ~]$ emacs lab11_2
[ksagderov@fedora ~]$ chmod +x lab11_2
[ksagderov@fedora ~]$ ./lab11_2
Insert num
[ksagderov@fedora ~]$ -2
bash: -2: команда не найдена...
[ksagderov@fedora ~]$ ./lab11_2
Insert num
[ksagderov@fedora ~]$ ./lab11_2
Insert num
[ksagderov@fedora ~]$ ./lab11_2
Insert num
134
[ksagderov@fedora ~]$ ./lab11_2
Insert num
```

3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до [ (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют)

Рис. 7: Третья программа



4. Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find)



Рис. 9: Четвертая программа

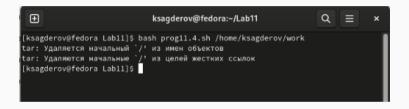
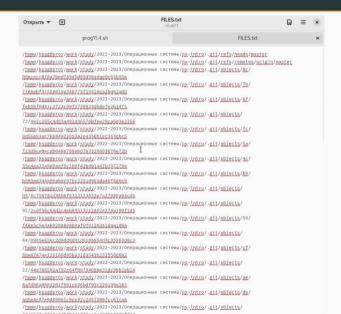


Рис. 10: Результат



#### Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Спасибо за внимание!