GRADE

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

    <head>

        <meta charset="UTF-8">

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

        <title>Document</title>

    </head>

    <style>

        input{

            font-size: 30px;

            color: rgb(205, 7, 7);

            border-color: aqua;

            border-style: dashed;

        }

        button{

            font-size: xx-large;

            color: rgb(255, 253, 253);

            background-color: rgb(254, 3, 3);

            border-bottom-left-radius: 15px;

            border-top-right-radius: 15px;

        }

    </style>

    <body>

        <input type="text" name id="x" maxlength="2" placeholder="tamil"><br><br>

        <input type="text" name id="y" maxlength="2" placeholder="maths"><br><br>

        <input type="text" name id="z" maxlength="2" placeholder="english"><br><br>

        <input type="text" name id="a" maxlength="2" placeholder="science"><br><br>

        <input type="text" name id="b" maxlength="2" placeholder="ss"><br><br>

        <button onclick="ab()">calculate</button>

        <h1 id="g1"></h1>

    </body>

    <script>

    function ab(){

    var x = parseInt(document.getElementById('x').value)

    var y = parseInt(document.getElementById('y').value)

    var z = parseInt(document.getElementById('x').value)

    var a = parseInt(document.getElementById('a').value)

    var b = parseInt(document.getElementById('b').value)

     var tt= document.querySelector('h1').innerHTML= x+y+z+a+b

        if(tt>=480){

        document.getElementById('g1').innerHTML += 'o grade'

        }

       else if((tt<=480)&&(tt>=450)){

      document.getElementById('g1').innerHTML += 'A+ grade'

       }

      else if((tt<=450)&&(tt>=420)){

        document.getElementById('g1').innerHTML += 'A grade'

      }

      else if((tt<=420)&&(tt>=370)){

        document.getElementById('g1').innerHTML += 'B+ grade'

      }

      else if((tt<=370)&&(tt>=320)){

        document.getElementById('g1').innerHTML += 'B grade'

      }

      else if((tt<=320)&&(tt>=250)){

        document.getElementById('g1').innerHTML += 'c grade'

      }

      else if((tt<=250)&&(tt>=200)){

        document.getElementById('g1').innerHTML += 'D grade'

      }

      else if(tt<200){

        document.getElementById('g1').innerHTML += ' RE- Apperance'

      }

}

</script>

</html>

CALCULATOR

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

   <head>

      <meta charset="UTF-8">

      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

      <title>Document</title>

   </head>

   <style>

      section{

         background-color: black;

         position: absolute;

         color: aliceblue;

      }

      input{

         color: aliceblue;

         font-size: 30px;

         text-align: right;

         background-color: black;

         width: 300px;

         height: 120px;

         border: none;

      }

       .r1{

         /\* border-radius: 20px; \*/

         /\* color: aliceblue; \*/

         display: flex;

         padding: 15px;

         justify-content: space-between;

         font-size: 25px;

         /\* width: 100px; \*/

         /\* height: 100px; \*/

         /\* border-color: aliceblue; \*/

      }

      .r1 div{

         font-size: 30px;

         padding: 10px 15px;

         border-radius: 70%;

         background-color: grey;

         text-align: center;

      }

      .r1 div:active{

           background-color: rgb(255, 234, 0);

      }

      #t1{

         background-color: rgb(206, 97, 95);

      }

      #t2{

         background-color: rgb(206, 17, 17);

      }

      #t1:active{

         background-color: rgb(79, 21, 133);

      }

      #t2:active{

         background-color: rgb(44, 244, 237);

      }

    </style>

   <body>

      <section>

         <input type="text" name id="rez">

         <div class="r1">

            <div id="t1" onclick="del()">AC</div>

            <div id="t1" onclick="les()"><</div>

            <div id="t1" onclick="gre()">></div>

            <div id="t1" onclick="div()">/</div>

         </div>

         <div class="r1">

            <div onclick="sev()">7</div>

            <div onclick="eig()">8</div>

            <div onclick="nine()">9</div>

            <div id="t1" onclick="mul()">\*</div>

         </div>

         <div class="r1">

            <div onclick="four()">4</div>

            <div onclick="fiv()">5</div>

            <div onclick="six()">6</div>

            <div id="t1" onclick="min()">-</div>

         </div>

         <div class="r1">

            <div onclick="one()">1</div>

            <div onclick="two()">2</div>

            <div onclick="three()">3</div>

            <div id="t1" onclick="pl()">+</div>

         </div>

         <div class="r1">

            <div onclick="per()">%</div>

            <div onclick="zero()">0</div>

            <div onclick="dot()">.</div>

            <div id="t2" onclick="equal()">=</div>

         </div>

      </section>

   </body>

   <script>

      function zero(){

      document.getElementById('rez').value += 0

      }

      function one(){

      document.getElementById('rez').value += 1

      }

      function two(){

      document.getElementById('rez').value += 2

      }

      function three(){

      document.getElementById('rez').value += 3

      }

      function four(){

      document.getElementById('rez').value += 4

      }

      function fiv(){

      document.getElementById('rez').value += 5

      }

      function six(){

      document.getElementById('rez').value += 6

      }

      function sev(){

      document.getElementById('rez').value += 7

      }

      function eig(){

      document.getElementById('rez').value += 8

      }

      function nine(){

      document.getElementById('rez').value += 9

      }

      function pl(){

      document.getElementById('rez').value += '+'

      }

      function min(){

      document.getElementById('rez').value += '-'

      }

       function mul(){

       document.getElementById('rez').value += '\*'

       }

      function per(){

      document.getElementById('rez').value += '%'

      }

      function dot(){

      document.getElementById('rez').value += '.'

      }

      function div(){

      document.getElementById('rez').value += '/'

      }

      function les(){

      document.getElementById('rez').value += '<'

      }

      function gre(){

      document.getElementById('rez').value += '>'

      }

      function del(){

      document.getElementById('rez').value = ''

       }

      function equal(){

         a = document.getElementById('rez').value

         document.getElementById('rez').value = eval(a)

      }

    </script>

</html>