

Московский Государственный Университет

Отчет по задаче: «Поиск пары  
ближайших точек»

Камалов Руслан, гр.617

Москва, 2017

## 1. Постановка задачи

Пусть на плоскости даны  $n$  точек, заданные своими координатами, требуется найти среди них такие две точки, расстояние (в  $l_1$  метрике) между которыми минимально. Тривиальный алгоритм — перебор всех пар и вычисление расстояния для каждой — работает за  $O(n^2)$ . В ходе выполнения работы реализован алгоритм, работающий за время  $O(n \log n)$ .

## 2. Описание метода решения

Алгоритм строится по общей схеме "разделяй-и-властвуй": алгоритм представлен в виде рекурсивной функции, которой передаётся множество точек; эта рекурсивная функция разбивает это множество пополам, вызывает себя рекурсивно от каждой половины, а затем выполняет операции по объединению ответов. Операция объединения заключается в обнаружении случаев, когда одна точка оптимального решения попала в одну половину, а другая точка — в другую.

Разбивать множество точек на два будем согласно их  $x$ -координатам: фактически мы проводим некоторую вертикальную прямую, разбивающую множество точек на два подмножества примерно одинаковых размеров. Такое разбиение удобно произвести следующим образом: отсортируем точки стандартно как пары чисел, т.е.:

$$(p = (x, y)) : p_i < p_j \iff (x_i < x_j) \vee (x_i = x_j) \wedge (y_i < y_j)$$

Возьмём среднюю после сортировки точку  $p_m (m = \lfloor n/2 \rfloor)$ , и все точки до неё и саму  $p_m$  отнесём к первой половине, а все точки после неё — ко второй половине:

$$A_1 = \{p_i \mid i = 0 \dots m\}, \quad A_2 = \{p_i \mid i = m + 1 \dots n - 1\}.$$

Сделав рекурсивный вызов от каждого из множеств  $A_1$  и  $A_2$ , мы найдём ответы  $h_1$  и  $h_2$  для каждой из половинок. Возьмём лучший из них:  $h = \min(h_1, h_2)$ . После этого необходимо произвести стадию объединения, т.е. попытаться обнаружить такие пары точек, расстояние между которыми меньше  $h$ , причём одна точка лежит в  $A_1$ , а другая — в  $A_2$ . Очевидно, что для этого достаточно рассматривать только те точки, которые отстоят от вертикальной прямой раздела на расстояние, меньшее  $h$ , т.е. множество  $B$  рассматриваемых на этой стадии точек равно:

$$B = \{p_i \mid |x_i - x_m| < h\}.$$

Для каждой точки из множества  $B$  надо попытаться найти точки, находящиеся к ней ближе, чем  $h$ . Например, достаточно рассматривать только те точки, координата  $y$  которых отличается не более чем на  $h$ . Более того, не имеет смысла рассматривать те точки, у которых  $y$ -координата больше  $y$ -координаты текущей точки. Таким образом, для каждой точки  $p_i$  определим множество рассматриваемых точек  $C(p_i)$  следующим образом:

$$C(p_i) = \{p_j \mid p_j \in B, \ y_i - h < y_j\}$$

В отсортированном множестве  $B$  по  $y$ -координате найти множество  $C(p_i)$  равносильно взятию несколько точек подряд до точки  $p_i$ . Итак, в новых обозначениях

стадия объединения выглядит следующим образом: построить множество  $B$ , отсортировать в нём точки по  $y$ -координате, затем для каждой точки  $p_i \in B$  рассмотреть все точки  $p_j \in C(p_i)$ , и каждой пары  $(p_i, p_j)$  посчитать расстояние и сравнить с текущим наилучшим расстоянием.

### **3. Инструкция по работе с программой**

К коду на C++ прилагается exe-модуль. Параметром запуска программы является имя файла с точками.