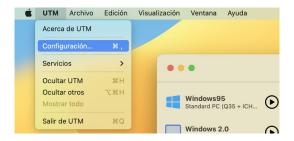
Manejo de UTM virtual machine

Ajustes de la Aplicación UTM:

En la parte superior cuando ponemos el puntero del ratón (si tenemos configurado para que el menú de la aplicación se muestre cuando este se posicione arriba), se mostrará el menú de la aplicación de UTM. No voy a mostrar todos los artículos del menú porque es muy sencillo, sólo mostraré el de *Configuración*.



En el menú de la aplicación de *UTM* seleccionamos *Configuración*.



En *Entrada* comprobamos que el checkbox de Invertir el desplazamiento del mouse está seleccionado, porque sino cuando accedas a una máquina virtual el eje Y se moverá a la inversa de como funciona normalmente.

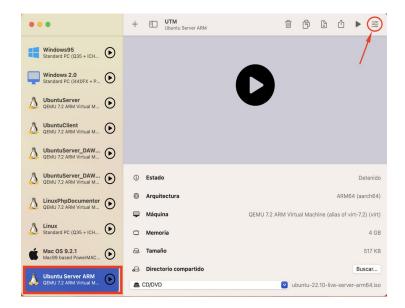


Ahora vamos a ver las posibilidades de *Configuración o Ajustes* de una máquina virtual:

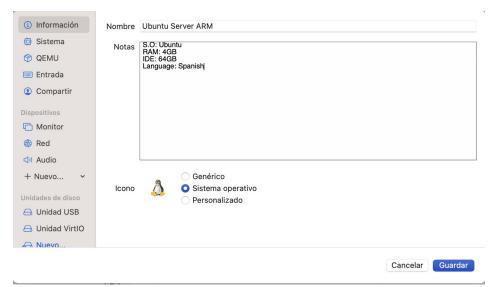
En cada máquina virtual que hemos creado, podemos ajustar la configuración.

Podemos realizar los ajustes en la configuración, previo a la instalación del Sistema Operativo en la máquina virtual o después de la instalación cuando queramos, pero siempre la máquina virtual tienen que estar apagada.

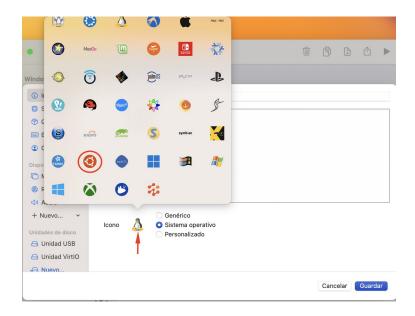
Ahora ya nos aparece la máquina virtual en UTM, vamos a echar un vistazo a la configuración.



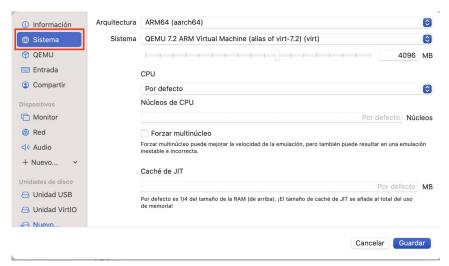
En el primer articulo del menú de la izquierda aparece la información, aquí tenemos el nombre (que ya lo habíamos cambiado previamente), las notas aquí podemos apuntar cosas que necesitemos poner dar explicaciones :



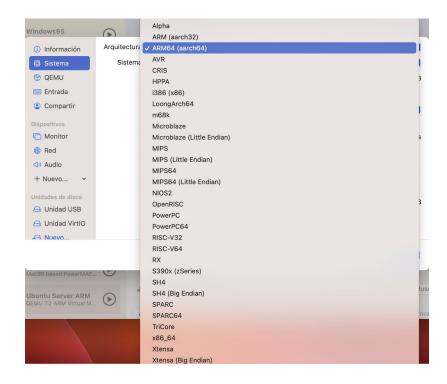
Y más abajo tenemos el icono que lo podemos cambiar pinchando encima, y se nos desplegara un menú con un montón de iconos de sistemas operativos, escogemos el de Ubuntu.



En el siguiente artículo del menú de la izquierda es *Sistema*, con ello podemos modificar todos los parámetros de la máquina virtual.

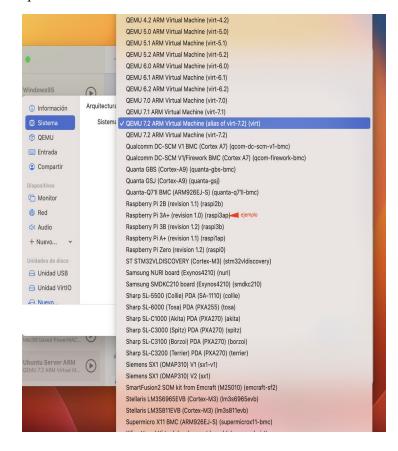


Arquitectura: podemos ver las diferentes opciones que tenemos para poder configurar que son muchas, ARM 32, ARM 64, i386, x86_64.....

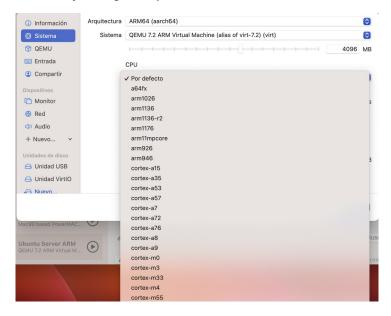


Sistema: si lo seleccionamos veremos que tenemos un menú desplegable muy extenso, aquí lo dejamos con el que viene.

Imaginemos que queremos virtualizar una Raspberry 3A+ seleccionamos este y si la arquitectura fuera de ARM 32 pues seleccionamos ARM (aarch32), esto es un ejemplo, para entender las múltiples selecciones que existen.



CPU: aquí podemos escoger entre una selección de diferentes tipos de CPUs que hay en el menú desplegable, de momento la dejamos *por defecto*.



Nucleos de CPU: podemos poner las que queramos, si se dejan por defecto el número de CPUs serán los mismos que hay en la máquina anfitriona, en mi caso el MacBook Pro M1 tiene 8 núcleos.

Forzar multinúcleo y Cache de JIT no les hago nada, esto es para usuarios avanzados.

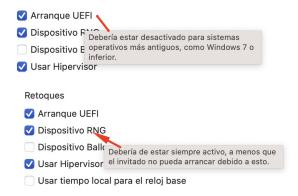
El siguiente artículo de la lista es **QUEMU**:



Podemos guardar un registro de la depuración si lo seleccionamos.

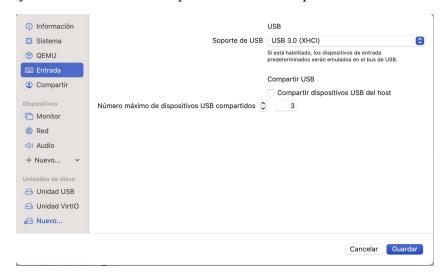
El *Arranque UEFI* para Sistemas Operativos más antiguos, si no nos arranca, habrá que quitar este modo de arranque.

Para saber que significa cada cosa dejando el ratón encima de uno de estos Retoques aparecerá que significa.



De momento dejamos todo así.

El siguiente artículo del menú es *Entrada*, podemos seleccionar el tipo de soporte USB 2.0, USB 3.0 o desactivado y número máximo de dispositivos USB compartidos.



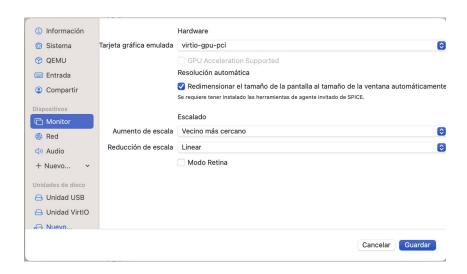
El siguiente artículo del menú es *Compartir*, podemos escoger diferentes opciones de como compartir archivos entre la máquina anfitrión y la máquina invitado.



Para windows usamos el SIPCE WebDAV, para Linux podemos usar SIPCE WebDAV o VirtFS.

Más información aquí: https://docs.getutm.app/guest-support/linux/#virtfs

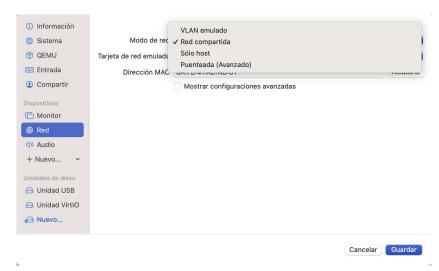
El siguiente artículo del menú es *Monitor*, aquí podemos escoger diferentes opciones del monitor de la máquina virtual.



El siguiente articulo del menú es *Red*, aquí podemos realizar las diferentes configuraciones de red. Podemos crear diferentes tarjetas de red y configurarlas con las diferentes opciones que nos ofrecen.

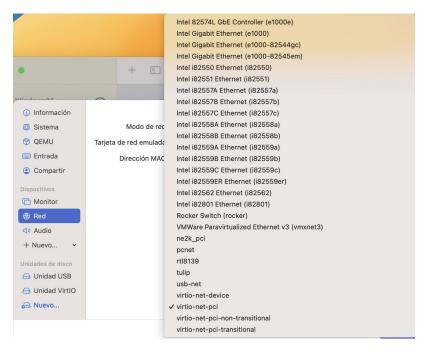


Modo de red:



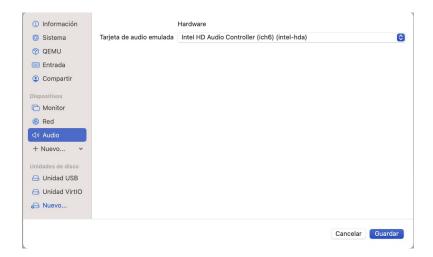
Tenemos diferentes opciones VLAN emulado, Red compartida, Solo host Puenteada (Avanzado). Si queremos saber más : https://docs.getutm.app/settings-qemu/devices/network/network/

Tarjeta de Red emulada:

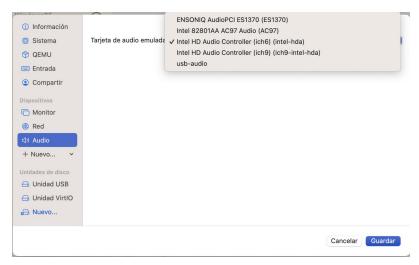


Dirección MAC, podemos poner el que queramos o darle al botón de *Aleatorio* para que nos genere una dirección MAC aleatoria.

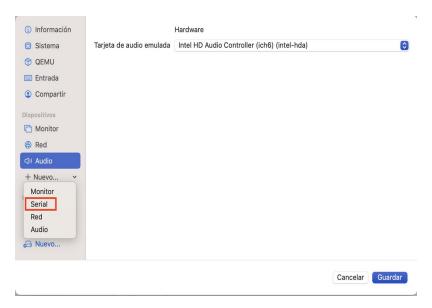
El siguiente articulo del menú es *Audio*:



Aquí podemos seleccionar entre las diferentes tarjetas:

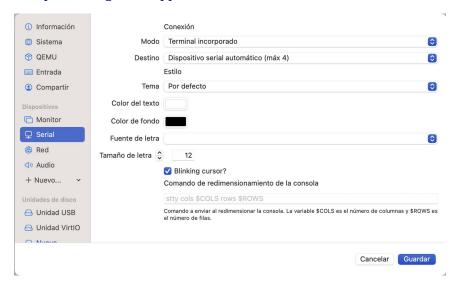


El siguiente articulo del menú es +*Nuevo*, aquí podemos crear o añadir un monitor, red, audio y *serial*.



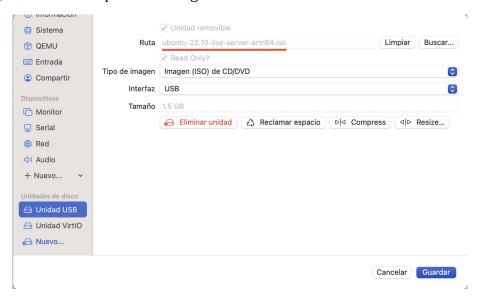
Con *Serial* podemos emular dispositivos en serie a través de sockets de red o dispositivo pseudo-TTY.

Más información: https://docs.getutm.app/advanced/serial/

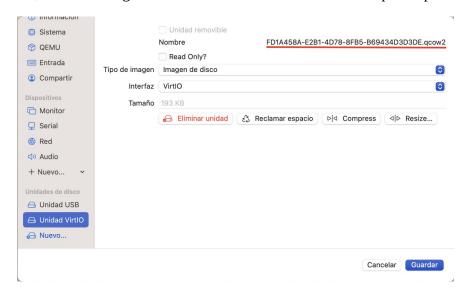


El siguiente articulo del menú es *Unidades de disco*, aquí siempre veremos que se han creado dos unidades.

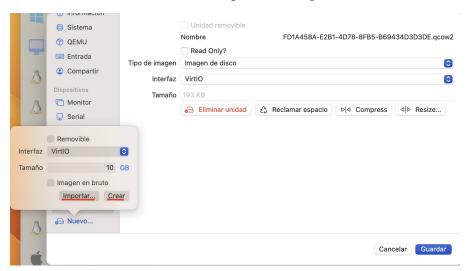
Unidad USB, es donde se ha puesto la imagen de instalación del disco .iso



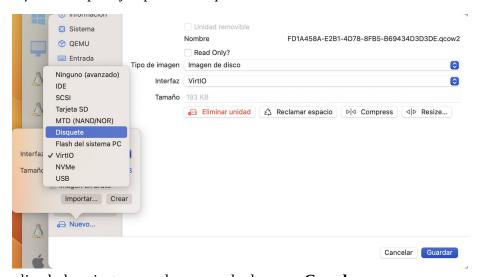
Unidad VirtiO, desde la imagen .iso se crea el archivo con formato .qcow2 para usar en UTM.



En *Nuevo* podemos crear más unidades de disco, podemos importar o crear, darle un tamaño



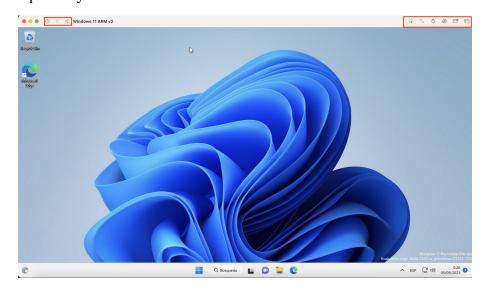
o darle una *Interfaz* como por ejemplo un Disquete:



Si ya hemos realizado los ajustes que deseamos, le damos a *Guardar*.

Iconos en la Ventana de la Máquina Virtual:

Cuando arrancamos una máquina virtual, en la parte superior de la ventana hay una serie de iconos. Un menú a la izquierda y otro a la derecha.



En el menú superior de la derecha [de izquierda a derecha] :

- Apagado (Fuerza el apagado de la máquina virtual).
- Pause (Pone en pausa la máquina virtual).
- Reiniciar (Fuerza un reiniciado de la máquina virtual).

En el Menu de la izquierda [de izquierda a derecha o desde el centro al exterior]:

- Bloqueado de ratón sobre la ventana (se queda bloqueado el ratón sobre la ventana, no se sale de ella), para desbloquearlo pulsar *Control* + *Option*.
- Enviar el comando de redimensionado de la consola (esto es para si se crea un serial).
- Dispositivo USB (sirve para conectar un USB, explicado en Como Compartir Archivos).
- Opciones de unidad de disco (Podemos manejar las unidades de disco).
- Carpeta compartida (Directorio que usaremos para compartir, explicado en Como Compartir Archivos).
- Ventanas (Son los monitores, si tenemos creado más de uno nos aparecerá aquí y podremos seleccionarlo).