

Serwis aukcyjny (inspirowany Allegro)

Krótki opis systemu

W ramach projektu należy utworzyć system umożliwiający wystawianie aukcji oraz licytowanie przedmiotów. Dodatkowo system ma umożliwiać zakładanie kont dla użytkowników oraz umożliwiać ocenę transakcji.

Główne funkcje systemu

Strona główna

Kategorie

Konto użytkownika

Aukcje

Wyszukiwanie aukcji

Licytacje i zakupy

Oceny transakcji

Obserwacja aukcji

Technologie

Spring + Hibernate

(opcjonalnie) Frontend w Angular

Podstawowe byty (propozycja)

Kategoria

nazwa

opisowa nazwa

logotyp/miniaturka (opcjonalnie)







Konto użytkownika

login (email wykorzystywany do komunikacji i powiadomień)

hasło

nazwa konta (prezentowana na profilu konta)

województwo

miasto

adres (ulica, nr domu, kod pocztowy)

data założenia konta

status konta (AKTYWNE/NIEAKTYWNE/ZABLOKOWANE)

logotyp/miniaturka/awatar

typ (NORMALNE/PREMIUM)

Aukcja

tytuł

opis

zdjęcia (opcjonalnie)

kategoria

kwota minimalna

kwota Kup Teraz (znika, jeśli zacznie się licytacja)

promowana (można przyjąć, że konto premium, może promować np. 10 aukcji w miesiącu)

lokalizacja (odpowiada lokalizacji konta użytkownika)

data wystawienia

data zakończenia

ilość odwiedzin (wyświetleń strony aukcji)



Licytacja

aukcja

użytkownik

kwota

Zakup (byt odpowiadający najwyższej licytacji lub Kup teraz)

aukcja

użytkownik

kwota

Obserwacja aukcji

aukcja

użytkownik

Ocena transakcji (zakupu)

zakup

ocena sprzedającego

komentarz sprzedającego

ocena kupującego

komentarz kupującego



Funkcjonalności

Prezentowanie strony głównej

- prezentacja kategorii (głównych jeśli ich struktura będzie drzewiasta): np. lista linków w lewej lub prawej kolumnie, prowadzących do aukcji z wybranej kategorii
- prezentacja listy ostatnio dodanych aukcji (np. 10)
- prezentacja listy kończących się aukcji (np. 10)
- prezentacja listy aukcji zalogowanego usera (wystawionych)
- prezentacja listy aukcji, które licytuje zalogowany user
- prezentacja listy aukcji obserwowanych
- prezentacja listy aukcji "właśnie zakończonych" (np. 10)
- (opcjonalnie) dodatkowe listy aukcji, np. najpopularniejsze (najwięcej licytacji albo odwiedzin)

Wybór kategorii aukcji

- lista kategorii, w których umieszczane są aukcje
- (opcjonalnie) lista może być strukturą drzewiastą z zagłębieniami; prezentacja i wyszukiwanie aukcji musi to uwzględniać)
- (opcjonalnie) administracja kategoriami (podstawowa wersja ma z góry narzucone kategorie)

Zarządzanie kontem użytkownika

- formularz umożliwiający założenie konta
- strona (dostępna po zalogowaniu) umożliwiająca edycję danych konta
- podobnie jak na stronie głównej, powinny się tu pojawić listy aukcji: obserwowanych, wystawionych, licytowanych (także przegranych) i zakończonych (wygranych jak i tych, które nie uzyskały kwoty minimalnej)
- (opcjonalnie) prezentacja ocen i komentarzy z aukcji
- (opcjonalnie) dodanie roli administratora, który może także blokować konto







Wystawianie aukcji

- formularz umożliwiający wystawienie aukcji i określenie jej parametrów
- aukcję można skasować (jeśli nie było licytacji)

Wyszukiwanie aukcji

- strona prezentująca wyniki wyszukiwania aukcji
- prowadzą do niej np. linki kategorii ze strony głównej
- wszędzie, gdzie prezentowana jest nazwa kategorii, powinna być ona klikalna i prowadzić do strony z prezentacją wyników
- dodatkowo na stronie z wynikami można ograniczać/filtrować aukcje (np. po województwie i mieście) oraz sortować, np. po dacie dodania, po dacie końca aukcji
- mechanizm musi uwzględniać aukcje premium i prezentować je "najpierw"
- (opcjonalnie) pole na wpisanie nru aukcji lub nazwy konta: szukanie po numerze (prezentuje konkretną aukcje), szukanie aukcji usera (prezentuje listę jego aukcji)

Licytacje i zakupy

- zalogowany użytkownik może zalicytować na aukcji
- może podać dowolną kwotę
- może od razu wybrać Kup teraz
- można licytować tylko na trwające aukcje
- najwyższa oferta albo Kup teraz staje się Zakupem
- jeśli nie została osiągnięta kwota minimalna, to nie ma zwycięzcy
- Uwaga! Dla uproszczenia trzeba napisać mechanizm, który będzie uruchamiany przy każdym wejściu na stronę i będzie "zamykał" aukcje, które się skończyły (od ostatniego wejścia na stronę) i wyłaniał zwycięzców
- (opcjonalnie) z pomocą Trenera można się pokusić o użycie Schedulera/Qwartza/Crona

Oceny transakcji

- zarówno sprzedający jak i kupujący może wystawić ocenę oraz komentarz









Obserwacja aukcji

- zalogowany użytkownik może dodać aukcję do obserwowanych
- po wejściu na obserwowaną aukcję, ten fakt powinien być zaznaczony, np. napisem albo obrazkiem gwiazdki

Rozwijanie projektu

- w obecnej formie projekt jest dość skomplikowany
- rozwijanie funkcjonalności pozostawiamy Kursantowi (zarówno jako inspirację istniejącymi serwisami jak i własnymi pomysłami)

Dodatkowe wymagania

- należy zadbać o estetyczny i funkcjonalny sposób prezentowania danych
- dane pobierane od użytkowników powinny być wstępnie walidowane



Poniedziałek -Piątek, 8:00 - 16:00