

## Moduły, programowanie asynchroniczne SPRAWDZIAN

© PIOTR SIEWNIAK 2023

## Zadanie 1

Napisać program pozwalający obliczenie objętości, pola powierzchni całkowitej oraz łącznej długości wszystkich krawędzi prostopadłościanu.

Dane prostopadłościanu wprowadzić z klawiatury za pośrednictwem formularza. Przeprowadzić kompleksową walidację danych wejściowych.

## Zadanie 2

Napisać program umożliwiający obliczenie miesięcznego wynagrodzenia za pracę dla czterech pracowników szpitala: ordynatora, lekarza, pielęgniarki oddziałowej i pielęgniarki.

Wspomniane wynagrodzenie składa się z dwóch składników: pensji zasadniczej (pensja) oraz premii (premia). Przy obliczaniu składnika pensja założyć:

- liczbę godzin (LG) przepracowanych w danym miesiącu przez każdego z wymienionych pracowników oraz
- założone indywidualne stawki godzinowe.

Przy wyznaczaniu pensji przyjąć indywidualne współczynniki przeliczeniowe WP dla każdego z pracowników) w odniesieniu do zajmowanego stanowiska (np. 4 dla ordynatora, 3 dla lekarza, 2 dla pielęgniarki oddziałowej oraz 1 dla zwykłej pielęgniarki). Pensję pensja obliczyć wg zależności:

pensja = 
$$LG \times SJ \times WP$$
.

Stawka jednostkowa SJ jest określona (przyjąć np. SJ = 20). Premie dla poszczególnych pracowników obliczyć przy wykorzystaniu zależności:

premia = pensja  $\times$  LN, gdzie LN oznacza procentowy udział pracy w nocy, weekendy i święta – względem łącznej liczby LG.: LN/LG  $\times$  100

## Uwagi

- 1) Zaimplementować programy zgodnie z zasadami programowania obiektowego.
- 2) Wykorzystać moduły lokalne (jeśli jest to uzasadnione).
- 3) Wyniki zaprezentować w konsoli.
- 4) Uwzględnić kompleksową obsługę ewentualnych błędów.
- 5) Przetwarzanie danych (np. obliczenia) powinny być zrealizowane w sposób asynchroniczny.
- 6) Wszystkie programy wykonać w trzech wariantach:
  - a) z użyciem funkcji zwrotnych (wariant I);
  - b) z użyciem obietnic obsługiwanych za pomocą zagnieżdżonych wywołań metod then() i catch() (wariant II);
  - c) z użyciem obietnic obsługiwanych za pomocą łańcucha wywołań metody then() (wariant III);
  - d) przy wykorzystaniu funkcji asynchronicznych async (wariant IV).