



JavaScript

Powtórzenie – ćwiczenia #2

© PIOTR SIEWNIAK 2021

Zadanie 1

Napisać program pozwalający na obliczenie pola i obwodu prostokąta.

Zadanie 2

Treść jak w zadaniu 1, ale dodatkowo przeprowadzić kompleksową walidację danych wejściowych wraz obsługą błędów.

Zadanie 3

Napisać program pozwalający na obliczenie albo pola i obwodu prostokąta, albo objętości, pola powierzchni całkowitej oraz długości krawędzi prostopadłościanu – w zależności od decyzji użytkownika.

Zadanie 4

Treść jak w zadaniu 3, ale dodatkowo przeprowadzić kompleksową walidację danych wejściowych wraz obsługą błędów.

Zadanie 5

Napisać program umożliwiający zapamiętanie danych pracownika szkoły, nauczyciela, wychowawcy i sekretarki.

Zadanie 6

Treść jak w zadaniu 5, ale dodatkowo przeprowadzić kompleksową walidację danych wejściowych wraz obsługą błędów.

Uwagi

1. Dane wejściowe do programów wprowadzić z klawiatury za pośrednictwem formularza (formularzy), a wyniki zaprezentować na stronie WWW.

2. Wszystkie programy wykonać zgodnie z zasadami programowania obiektowego.
3. Jeśli to konieczne lub wskazane wykorzystać podstawowe cechy paradygmatu programowania obiektowego: hermetyzację danych, ukrycie danych, mechanizm dziedziczenia i polimorfizm metod.
4. Wykonać programy w dwóch wariantach w zależności od zastosowanej implementacji obiektów:
 - a) podejście klasyczne (wariant I);
 - b) z użyciem klas (wariant II).