



Node Buffer Class

Ćwiczenia #1

© PIOTR SIEWNIAK 2021

Zadanie 1

Napisać program pozwalający na odczyt danej tekstowej wprowadzonej z klawiatury.
Sprawdzić, czy dana to liczba (całkowita lub rzeczywista). Jeśli tak, to zaprezentować jej wartość w konsoli.

Zadanie 2

Napisać program pozwalający na porównanie zawartości dwóch zadanych łańcuchów znaków.

Zadanie 3

Napisać program pozwalający na sprawdzenie, czy w określonym łańcuchu znaków jest zawarty zadany ciąg znaków (np. łańcuch JavaScript).

Zadanie 4

Napisać program pozwalający na dopisanie zadanego łańcucha znaków (np. JavaScript) na początku (*wariant I*) i na końcu (*wariant II*) określonego łańcucha znaków.

Zadanie 5

Napisać program umożliwiający zamianę w określonym łańcuchu znaków wybranego łańcucha znaków (np. JavaScript) na inny łańcuch znaków (np. Node.js).

Uwaga

W każdym z zadań powyżej wykorzystać zasoby klasy Buffer.