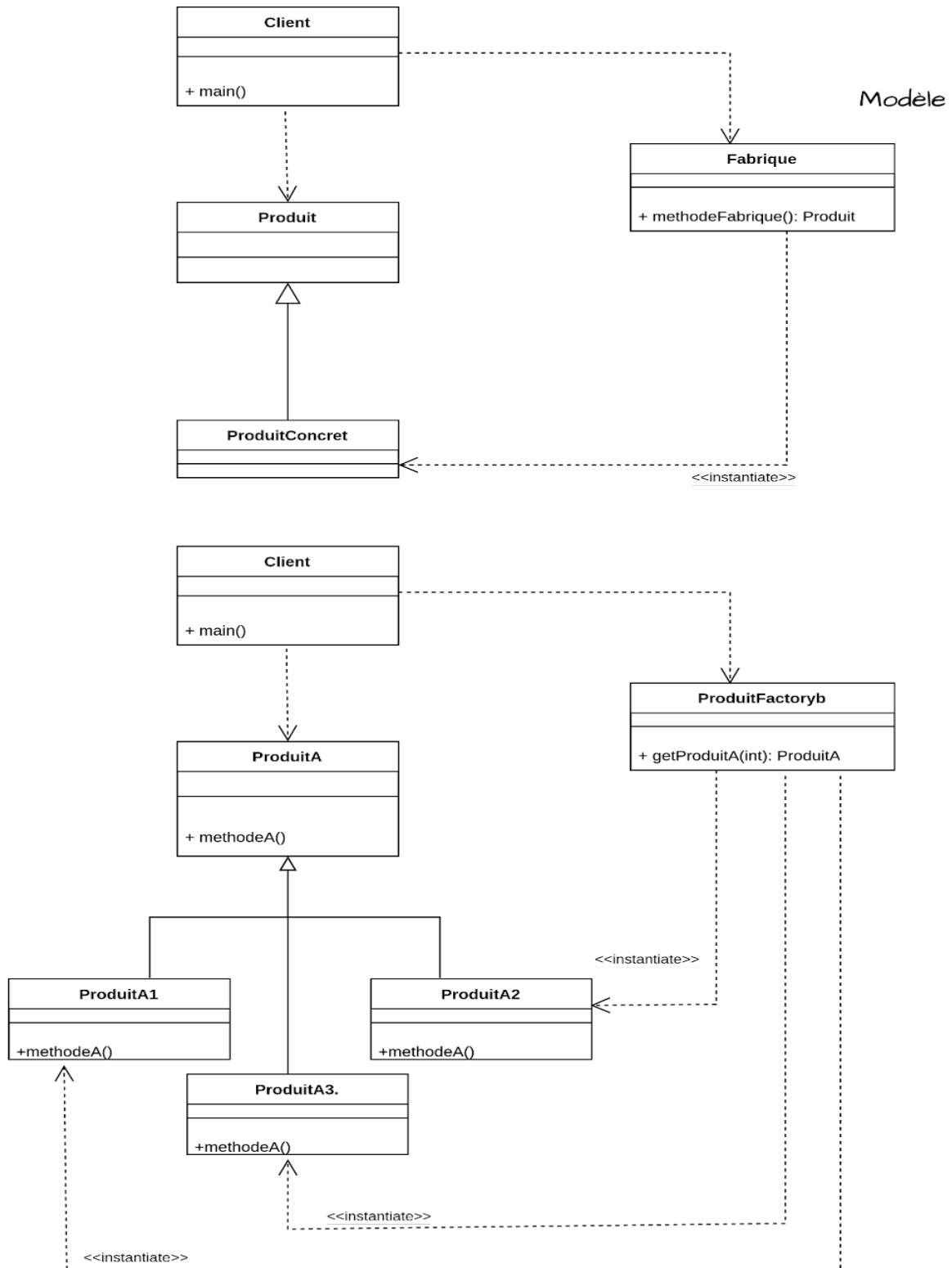


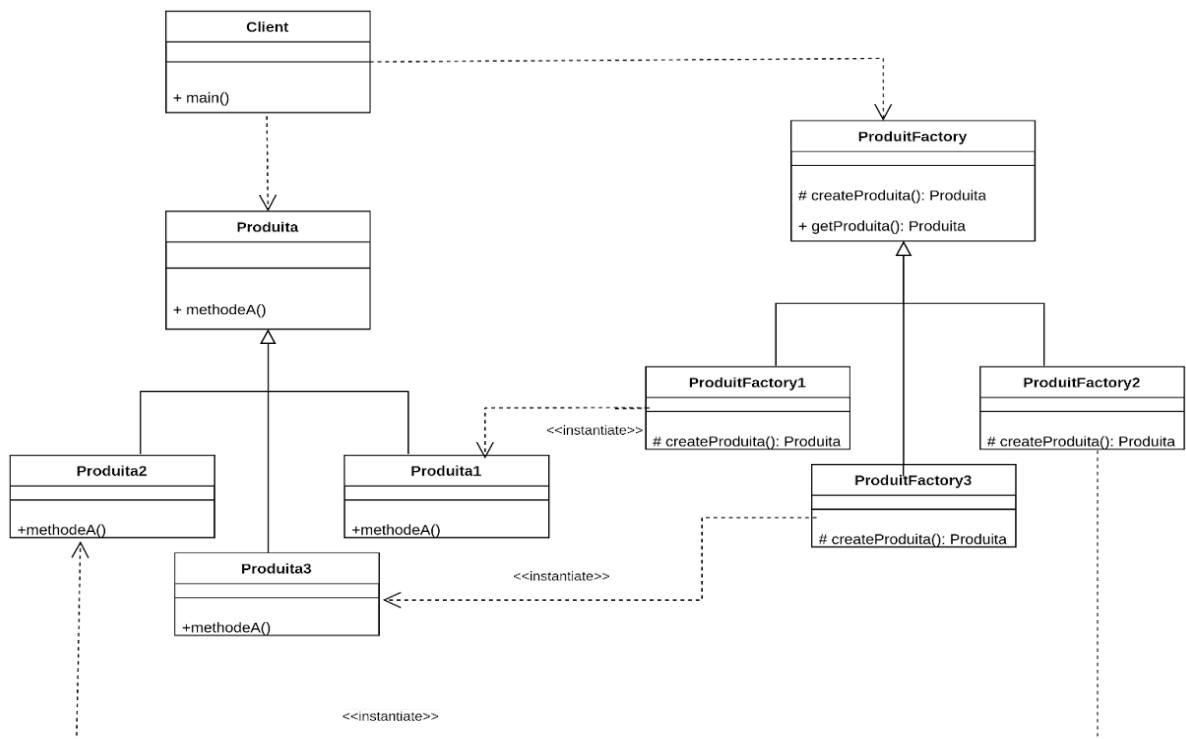
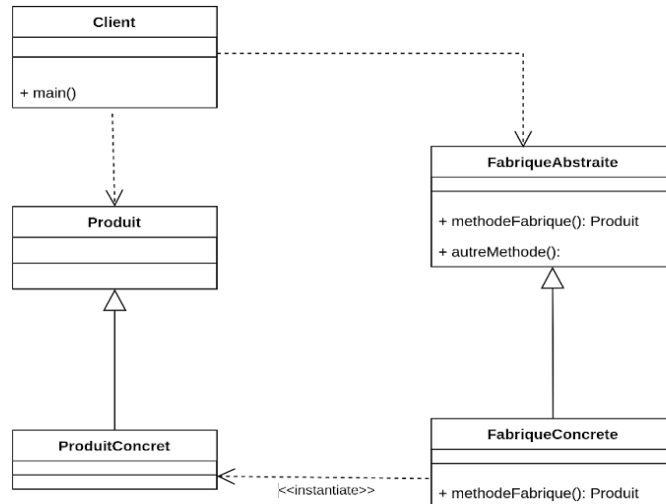
RAPPORT INF4067: UML et Design Patterns

1- Déclaration d'une fabrique avec une méthode de creation de l'objet

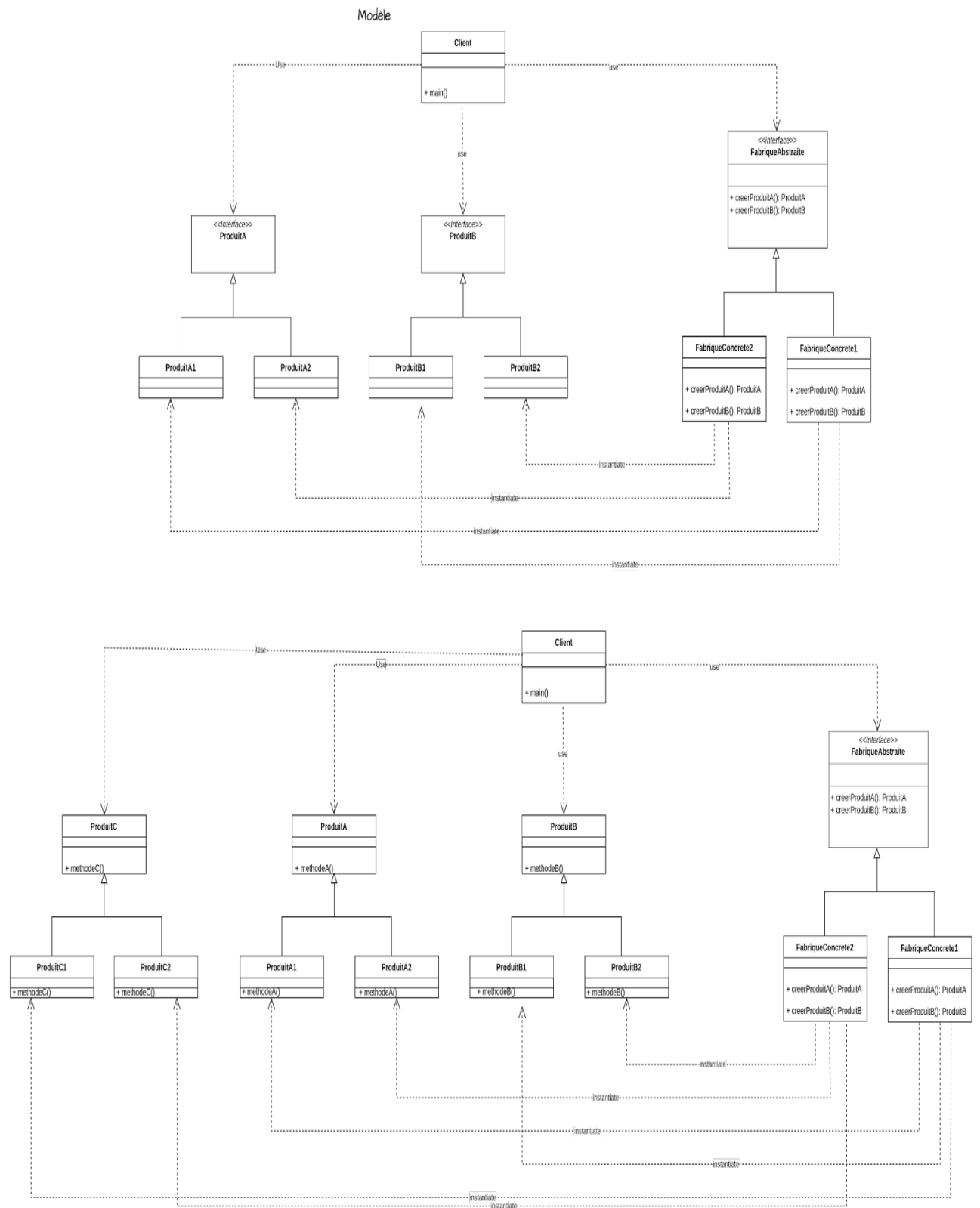


2- Déclaration d'une fabrique abstraite

Modèle



3- Abstract Factory



4- Singleton

Singleton
<u>-Instance</u> : Singleton
- Singleton(): + <u>getInstance()</u> : Singleton

Arithmetique
<u>-Instance</u> : Arithmetique
- Arithmetique(): + <u>getInstance()</u> : Arithmetique

5- Builder

