

AAudio 框架：

AudioListener：一般挂在主相机上。谁是听者？

1, 分 3D 音效。

1, 随着距离 衰减。

2, 谁发出声音 挂谁身上。

2, 2D 音效

1, 任意地方 音量 一般大。

集中管理：用有限个 AudioSource 播放无限个 AudioClip。对象池。

