

继承 就是子类在完整接受父类成员的前提下，对父类进行横向与纵向扩展（类在功能上的扩展）

横向扩展：指的是对类成员个数的扩充

纵向扩展：对类成员版本的更新 对类成员的重写

一个类只能继承一个基类 但是可以实现多个基接口

子类的访问级别不能超越积累的访问级别

sealed类不能被继承

public：对任何类和成员都公开，无限制访问

private：仅对该类公开

protected：对该类和其派生类公开

internal：只能在包含该类的程序集中访问该类

承语法：

Public class 类名:父类名

如何使用父类里面的成员变量，方法，构造函数？

关键字：**base**

成员变量：

base.成员变量名

方法：

base.方法名

****一个类只能继承一个父类跟Java不一样C#中类继承只允许单继承，但是接口继承允许多继承，一个子接口可以有多个父接口，接口可以从零或多个接口中继承。级继承常会引起继承来的类之间的混乱，继承而来的方法往往没有唯一性，所以C#中类的继承只可以是一个样但是可以同时实现接口！**

1 个引用

```
class Man : Person
```

接口最主要的就是冒号
在C#中冒号“打天下”

```
{
```

0 个引用

```
public Man() {
```

```
    base.Name = "小黄";
```

```
    base.Age = 18;
```

```
    base.Sex = "男";
```

```
    base.Address = "北京海淀";
```

```
}
```

https://blog.csdn.net/qq_42075398

```
class Animal
```

```
{
```

```
    public string name { get; set; }
```

```
}
```

```
class Dog:Animal
```

```
{
```

```
    public void Shout() { Console.WriteLine(this.name + "汪汪"); }
```

```
}
```