

二叉树的遍历：

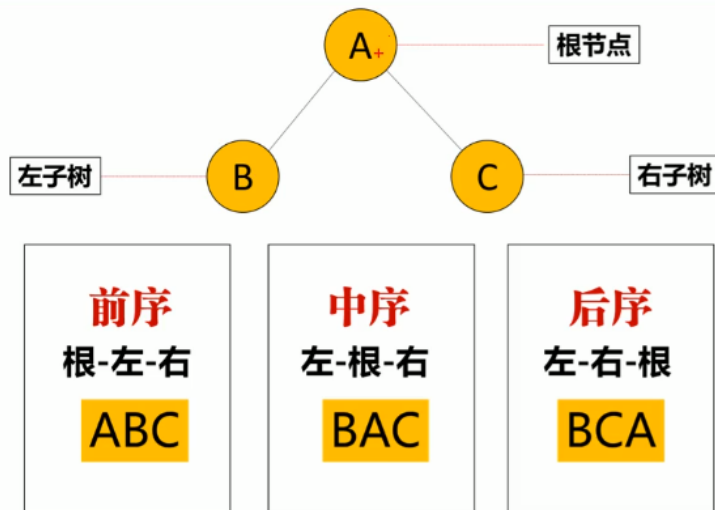
前序： 根左右

中序： 左根右

后续： 左右根

今日学习内容

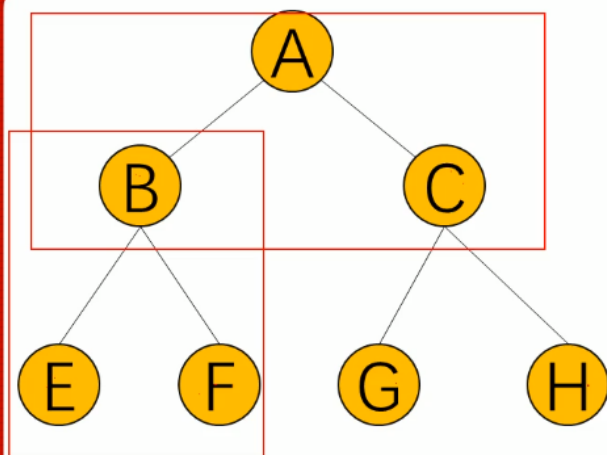
小黑课堂计算机二级 bilibili



关注公众号：小黑课堂计算机二级，免费下载题库软件和独家学习资料。

今日学习内容

小黑课堂计算机二级 bilibili



前序

A BEFCGH

中序

E BF AGCH

后序

EFBGHCA

关注公众号：小黑课堂计算机二级，免费下载题库软件和独家学习资料。

二叉树深度

树 = 树的高度
4

递归算法

```

struct TreeNode {
    int val;
    TreeNode *left;
    TreeNode *right;
};

int maxDepth(TreeNode* root) {
    if (root == NULL) return 0; ①
    int l = maxDepth(root->left); ②
    int r = maxDepth(root->right); ③
    return (l > r ? l : r) + 1; ④
}

```

递归过程图示：

节点 A: [X | 3 | 2 | 4] 调用 B 和 C

节点 B: [X | 1 | 2 | 3] 调用 D 和 E

节点 C: [X | 1 | 1 | 2] 调用 G

节点 D: [X | 0 | 0 |] 调用 NULL

节点 E: [X | 0 | 1 | 2] 调用 F

节点 G: [X | 0 | 0 | 1]

NULL: [] 返回 0

返回流程：D 返回 1 给 B，B 返回 2 给 A；E 返回 2 给 B，G 返回 1 给 C，C 返回 2 给 A；F 返回 1 给 E。

谢谢大家，拜拜

飞翔的小S b

堆栈 (Stack)

C# 堆栈 (Stack)



堆栈 (Stack) 代表了一个**后进先出**的对象集合。当您需要对各项进行后进先出的访问时，则使用堆栈。当您在列表中添加一项，称为**推入**元素，当您从列表中移除一项时，称为**弹出**元素。

Stack 类的方法和属性

下表列出了 Stack 类的一些常用的 属性：

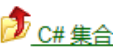
属性	描述
Count	获取 Stack 中包含的元素个数。

下表列出了 Stack 类的一些常用的 方法：

序号	方法名 & 描述
1	<code>public virtual void Clear();</code> 从 Stack 中移除所有的元素。
2	<code>public virtual bool Contains(object obj);</code> 判断某个元素是否在 Stack 中。
3	<code>public virtual object Peek();</code> 返回在 Stack 的顶部的对象，但不移除它。
4	<code>public virtual object Pop();</code> 移除并返回在 Stack 的顶部的对象。
5	<code>public virtual void Push(object obj);</code> 向 Stack 的顶部添加一个对象。
6	<code>public virtual object[] ToArray();</code> 复制 Stack 到一个新的数组中。

C# 队列 (Queue)

C# 队列 (Queue)



队列 (Queue) 代表了一个先进先出的对象集合。当您需要对各项进行先进先出的访问时，则使用队列。当您在列表中添加一项，称为入队，当您从列表中移除一项时，称为出队。

Queue 类的方法和属性

下表列出了 Queue 类的一些常用的 属性：

属性	描述
Count	获取 Queue 中包含的元素个数。

下表列出了 Queue 类的一些常用的 方法：

序号	方法名 & 描述
1	<code>public virtual void Clear();</code> 从 Queue 中移除所有的元素。
2	<code>public virtual bool Contains(object obj);</code> 判断某个元素是否在 Queue 中。
3	<code>public virtual object Dequeue();</code> 移除并返回在 Queue 的开头的对象。
4	<code>public virtual void Enqueue(object obj);</code> 向 Queue 的末尾添加一个对象。
5	<code>public virtual object[] ToArray();</code> 复制 Queue 到一个新的数组中。
6	<code>public virtual void TrimToSize();</code> 设置容量为 Queue 中元素的实际个数。