

1. 小地图
2. easyTough 遥感
3. 矩形攻击 扇形攻击
4. lua热更新
5. 独立封装高聚合、低耦合的UI框架
6. 熟练使用框架
7. 页面跳转
8. 登陆注册功能
9. 粒子特效伤害计算
10. 人物animation切换
11. 独立封装FSM框架
12. AI导航
13. 技能冷却的时间实现
14. 独立封装txt配置文件的读取
15. 熟练使用UGUI
16. 熟练掌握MVC思想

View 视图层（顶层）。

UI场景中的一些表现 View不能对M层的数据进行更改 但是可以访问M层的数据

i. 数据的展现

ii. 管理面板逻辑

iii. 实现用户按钮操作逻辑

Controller 控制层（中层）

说明：对Model层具有访问和修改的权限。

功能：

根据逻辑对Model层的数据进行修改。

回调View的方法通知操作完成或者失败

Model 数据层（底层）。 应用主题部分的业务数据 和业务逻辑

说明：位于Frame最底层，属于数据中心

功能：

1、存放数据

2、提供修改访问数据的方法

3、通知View层数据已经发生改变，需要更新界面（通过事件）

17. 宠物跟随

18. blendTree融合

blendTree 身体 同一部位 不同方向上的融合 。

AnimationLayer: 身体不同部位 上的融合 blendTree

19.