

继承 就是子类在完整接受父类成员的前提下，对父类进行横向与纵向扩展（类在功能上的扩展）

横向扩展：指的是对类成员个数的扩充

纵向扩展：对类成员版本的更新 对类成员的重写

一个类只能继承一个基类 但是可以实现多个基接口

子类的访问级别不能超越积累的访问级别

sealed类不能被继承

public: 对任何类和成员都公开，无限制访问

private: 仅对该类公开

protected: 对该类和其派生类公开

internal: 只能在包含该类的程序集中访问该类

承语法：

Public class 类名:父类名

如何使用父类里面的成员变量，方法，构造函数？

关键字：**base**

成员变量：

base.成员变量名

方法：

base.方法名

**一个类只能继承一个父类跟Java不一样C#中类继承只允许单继承，但是接口继承允许多继承，一个子接口可以有多个父接口，接口可以从零或多个接口中继承。级继承常会引起继承来的类之间的混乱，继承而来的方法往往没有唯一性，所以C#中类的继承只是一个样子，但是可以同时实现接口！

```
1 个引用  
class Man : Person  
{  
    0 个引用  
    public Man() {  
        base.Name = "小黄";  
        base.Age = 18;  
        base.Sex = "男";  
        base.Address = "北京海淀";  
    }  
  
https://blog.csdn.net/qq\_42075398
```

接口最主要的就是冒号
在C#中冒号“打天下”

```
class Animal  
{  
    public string name { get; set; }  
  
}  
class Dog:Animal  
{  
    public void Shout() { Console.WriteLine(this.name +"汪汪"); }  
}
```