

事件并不是特许类型的委托的字段

事件不是最重要的 重要的是事件之后要处理的事情

闹钟响了----->你要起床洗漱上班（事件响应）

发生--->响应

根据事件的参数内容不同做出不同的响应，采取响应的行动

如果是会议提醒--->准备开会

如果是来电----->决定接还是不接

事件的功能 = 通知 + 可选的事件参数（即详细信息）

事件多用与桌面、手机等开发的客户端编程，因为这些程序时常用事件来驱动

MVC、MVP、MVVM等模式，是事件模式的更高级、更高效的玩法

事件是基于委托的

事件需要委托类型进行约束，规定了事件能发送什么样的消息给响应者，也规定了响应者能收到什么样的消息，事

件处理器必须匹配这个事件。

事件无论是表层约束来讲，还是底层实现来讲都是依赖于委托类型的。