

面试官好，我叫赵雨轩，今年22岁，虚岁23岁，从事u3d开发的工作有两年时间了，我参与开发的项目第一款游戏是《嗜血三国》，是一款强联网游戏，这款游戏战斗逻辑使用C#，UI使用lua写的，我在这里面的职责是UI的搭建，以及用lua语言编写UI逻辑，UI点击事件的处理，页面切换，小地图的制作，运用AI实现导航。在积累了经验之后，运用观察者模式独立封装了一套成熟的UI框架，并间接参加了txt配置文件和FSM框架。在之后的项目里有参与到战斗逻辑方面的编写，完成了矩形、扇形攻击判定，人物状态的切换，完成了虚拟手柄、宠物跟随、多重雪条等小功能。期间逐渐养成了mvc思想以及几种常用的设计模式。最后一个项目主要是对UI进行层及优化和重建问题，解决了DC过高的问题。

咱公司