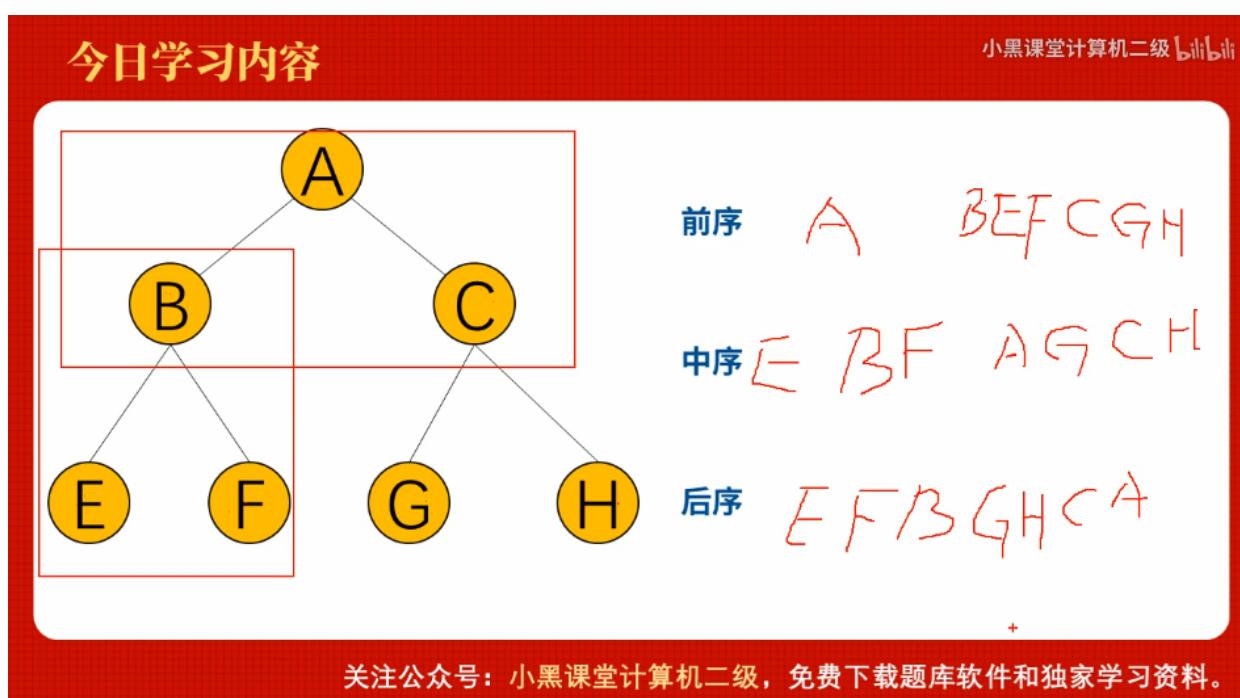
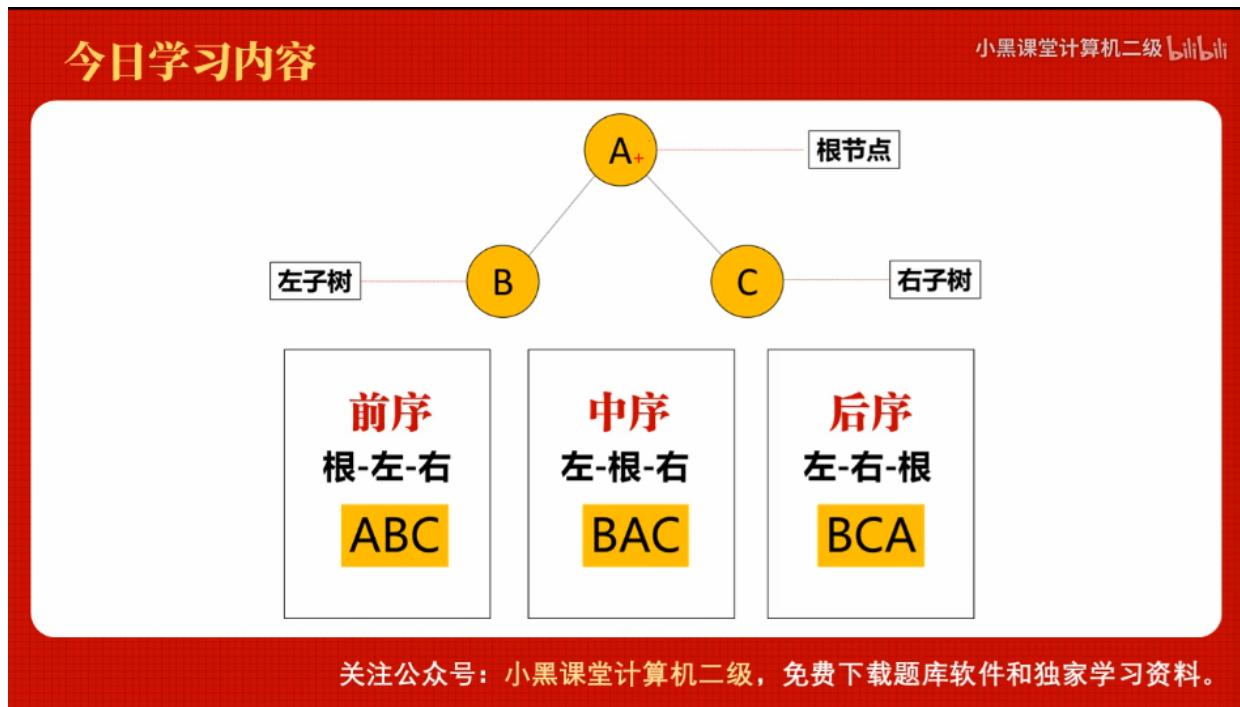


二叉树的遍历：

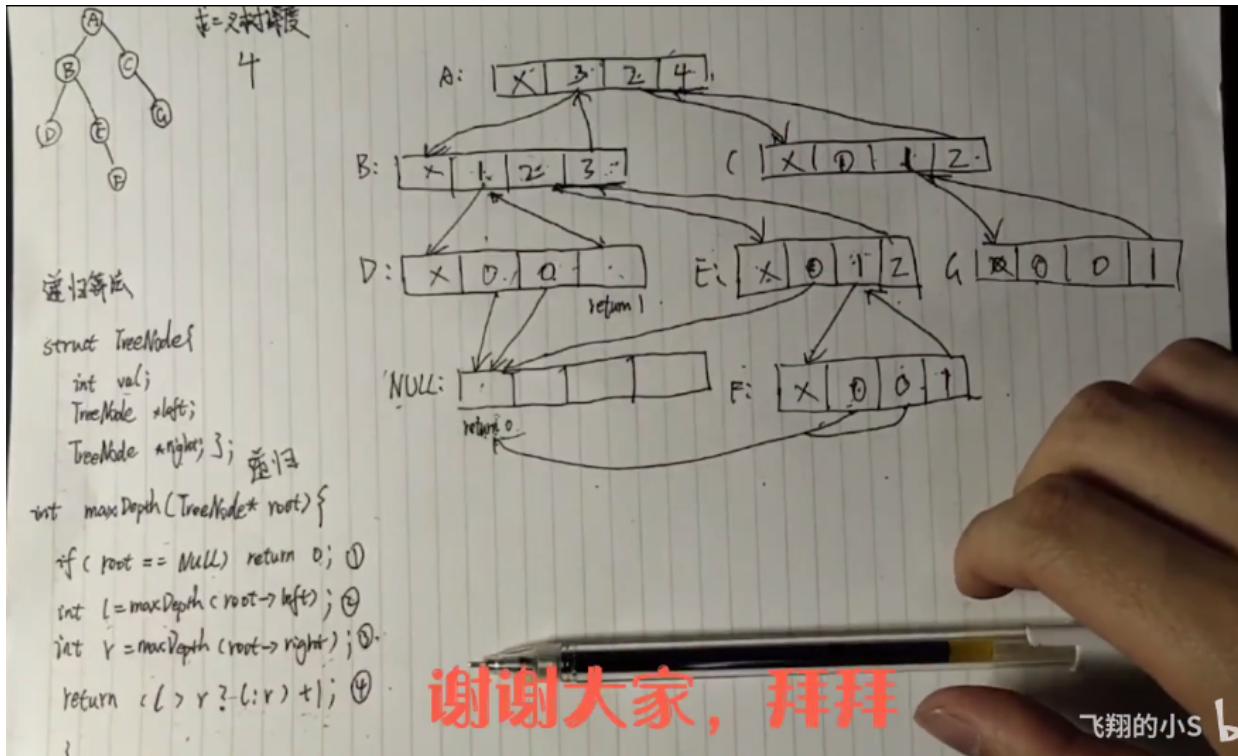
前序： 根左右

中序： 左根右

后续： 左右根



二叉树深度

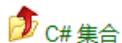


谢谢大家，拜拜

飞翔的小S b

堆栈 (Stack)

C# 堆栈 (Stack)



堆栈 (Stack) 代表了一个后进先出的对象集合。当您需要对各项进行后进先出的访问时，则使用堆栈。当您在列表中添加一项，称为推入元素，当您从列表中移除一项时，称为弹出元素。

Stack 类的方法和属性

下表列出了 Stack 类的一些常用的 属性：

属性	描述
Count	获取 Stack 中包含的元素个数。

下表列出了 Stack 类的一些常用的方法：

序号	方法名 & 描述
1	<code>public virtual void Clear();</code> 从 Stack 中移除所有的元素。
2	<code>public virtual bool Contains(object obj);</code> 判断某个元素是否在 Stack 中。
3	<code>public virtual object Peek();</code> 返回在 Stack 的顶部的对象，但不移除它。
4	<code>public virtual object Pop();</code> 移除并返回在 Stack 的顶部的对象。
5	<code>public virtual void Push(object obj);</code> 向 Stack 的顶部添加一个对象。
6	<code>public virtual object[] ToArray();</code> 复制 Stack 到一个新的数组中。

C# 队列 (Queue)

C# 队列 (Queue)



队列 (Queue) 代表了一个先进先出的对象集合。当您需要对各项进行先进先出的访问时，则使用队列。当您在列表中添加一项，称为入队，当您从列表中移除一项时，称为出队。

Queue 类的方法和属性

下表列出了 Queue 类的一些常用的 属性：

属性	描述
Count	获取 Queue 中包含的元素个数。

下表列出了 Queue 类的一些常用的 方法：

序号	方法名 & 描述
1	<code>public virtual void Clear();</code> 从 Queue 中移除所有的元素。
2	<code>public virtual bool Contains(object obj);</code> 判断某个元素是否在 Queue 中。
3	<code>public virtual object Dequeue();</code> 移除并返回在 Queue 的开头的对象。
4	<code>public virtual void Enqueue(object obj);</code> 向 Queue 的末尾添加一个对象。
5	<code>public virtual object[] ToArray();</code> 复制 Queue 到一个新的数组中。
6	<code>public virtual void TrimToSize();</code> 设置容量为 Queue 中元素的实际个数。