

bool -> System.Boolean (布尔型, 其值为 true 或者 false)

byte -> System.Byte (字节型, 占 1 字节, 表示 8 位正整数, 范围 0 ~ 255)

sbyte -> System.SByte (带符号字节型, 占 1 字节, 表示 8 位整数, 范围 -128 ~ 127)

char -> System.Char (字符型, 占有两个字节, 表示 1 个 Unicode 字符)

short -> System.Int16 (短整型, 占 2 字节, 表示 16 位整数, 范围 -32,768 ~ 32,767)

ushort -> System.UInt16 (无符号短整型, 占 2 字节, 表示 16 位正整数, 范围 0 ~ 65,535)

uint -> System.UInt32 (无符号整型, 占 4 字节, 表示 32 位正整数, 范围 0 ~ 4,294,967,295)

int -> System.Int32 (整型, 占 4 字节, 表示 32 位整数, 范围 -2,147,483,648 到 2,147,483,647)

float -> System.Single (单精度浮点型, 占 4 个字节)

ulong -> System.UInt64 (无符号长整型, 占 8 字节, 表示 64 位正整数, 范围 0 ~ 大约 10 的 20 次方)

long -> System.Int64 (长整型, 占 8 字节, 表示 64 位整数, 范围大约 -(10 的 19) 次方到 10 的 19 次方)

double -> System.Double (双精度浮点型, 占8 个字节)