

### 3.MD5 文件校验

#### 1.需求介绍

我们需要读取 StreamingAssets 下的 lua 文件，然后对这个文件进行 MD5 值的计算。  
最终存储到 files 文本文件中。

该区域代码的实现，我们可以参考 ULua 进行实现。

#### 2.实现步骤

- ①拷贝一份 ULua 中的 Util.cs 脚本到当前的项目中；
- ②对脚本进行相应的处理，去掉命名空间，去掉多余的代码，只需留下 md5file ( ) 方法；
- ③使用 Util.md5file ( 文件路径 ) 即可得到相应的文件 MD5 值。

### 1.files 文件下载与对比

- ①本地项目的 lua 和 files 文件上传 WEB 服务器端；
- ②通过 URL 下载 files 文件；
- ③加载本地的 files 文件；
- ④两端的 files 文件内容进行 MD5 值的比对。

1. 下载服务器的files.txt

加载本地的files.txt

对比MD5值

1. 需要把web端的files.txt存储到本地  
删除本地lua文件
2. 下载web端的lua文件
3. 把lua文件存储到本地

```
private LuaEnv luaEnv;  
private string webFilesURL = null;           //服务器端files文件的地址。  
private string localFileURL = null;         //本地files文件的地址。  
private string[] webFilesInfo = null;       //服务器端files文件的内容数组。  
private string[] localFilesInfo = null;     //本地files文件的内容数组。
```

## 1.下载 Lua 文件

通过 WWW 类下载服务器端的 Lua 文件。

## 2.IO 缓存 Lua 文件

首先删除本地的相应 Lua 文件,然后使用 IO 技术将下载回来的 Lua 文件进行存储。