

AAudio 框架：

AudioListener : 一般挂在 主相机 上 。 谁是听者？

1, 分 3D 音效 。

1, 随着距离 衰减 。

2, 谁发出声音 挂谁身上 。

2, 2D 音效

1, 任意地方 音量 一般大。

集中管理： 用有限个 AudioSource 播放无限个 AudioClip . 对象池。

