

一、什么是观察者模式

观察者模式，是定义对象之间的一对多的关系，主要作用是减少对象之间的耦合度，分为两个角色

1. 被观察者：其实就是发布者，发布消息通知所有的观察者
，ni观察者：接到被观察者发布的消息做出相应的动作