

IFT6759/3710-H25 : Instructions pour le rapport final du projet

April 20, 2025

Chaque équipe doit remettre une seule copie du rapport final du projet.

1. Veuillez utiliser les [modèles officiels des conférences ICLR](#) pour votre rapport final.
2. Le rapport est limité à un maximum de 8 pages de contenu, avec un nombre illimité de pages pour les références.
3. Veuillez fournir les contributions détaillées de chaque membre de l'équipe en annexe (l'annexe ne sera pas comptée dans la limite des 8 pages. Les contributions détaillées doivent inclure, sans s'y limiter, la proposition, le rapport intermédiaire, la présentation finale, le rapport final, la conception et la mise en œuvre du projet, les expériences, etc.).
4. Il est strictement interdit d'écrire avec ChatGPT ou d'autres outils d'IA. Puisque le but du rapport est d'exercer les compétences des étudiants (y compris la capacité rédactionnelle), l'utilisation de l'IA va à l'encontre de cet objectif.
5. La date limite pour le rapport du projet est le **30 avril à 23h59 EST**. Les soumissions après la date limite ne seront pas acceptées.

Structure du rapport

Votre rapport doit contenir les informations/sections suivantes :

Titre. Le titre de votre rapport.

Liste des auteurs. Indiquez les noms et adresses courriel @umontreal.ca de tous les membres de votre équipe.

Résumé. Résumez votre projet en moins de 300 mots. Votre résumé doit motiver le projet (*pourquoi* s'y intéresser), décrire votre problème (*qu'essayez-vous de résoudre*), résumer votre approche de manière générale (*comment* avez-vous abordé le problème), mettre en évidence vos principales découvertes (les *résultats* obtenus) et vos conclusions (les *implications* de vos résultats expérimentaux). Rédiger un résumé est difficile mais essentiel pour un bon article de recherche. Soyez concis, général et convaincant.

Introduction. Une bonne introduction est très importante pour un article de recherche. Dans cette section, essayez d'attirer l'attention des lecteurs. Tout d'abord, décrivez clairement votre problème de recherche et démontrez votre motivation. Parfois, une figure ou un exemple peut grandement aider à illustrer votre problème. Ensuite, passez brièvement en revue les recherches existantes et résumez leurs idées et leurs limites. Troisièmement, résumez votre contribution à ce projet. Mettez en avant votre originalité et montrez votre perspicacité à un niveau élevé. N'entrez pas trop dans les détails techniques ici. Enfin, résumez vos résultats expérimentaux et vos conclusions. Notez que dans la section Introduction, vous ne devez pas inclure de descriptions trop détaillées des travaux connexes, car ils doivent figurer dans la section Travaux connexes.

Travaux connexes. Ici, vous pouvez présenter les travaux de recherche connexes avec un peu plus de détails en vous référant à un certain nombre d'articles spécifiques et en résumant leurs contributions à un niveau élevé.

Méthode. Décrivez en détail les modèles et/ou techniques que vous avez utilisés ou améliorés. Vous pouvez dessiner des figures pour montrer l'architecture de votre modèle/système ou inclure un algorithme pour décrire formellement votre méthode. **Si une partie de votre approche ou de votre code est originale, indiquez-le clairement dans votre rapport. Veuillez fournir des références pour les modèles, techniques ou codes qui ne sont pas les vôtres.**

Expériences. Veuillez inclure les informations suivantes dans cette section :

- **Jeux de données.** Décrivez le(s) jeu(x) de données que vous utilisez avec les références appropriées. Si vous avez créé un jeu de données dans votre projet, soumettez-le ou fournissez un lien vers votre jeu de données, et expliquez en détail comment vous l'avez construit.
- **Baselines.** Décrivez quelles méthodes vous avez utilisées comme baselines. Indiquez clairement si elles ont été implémentées par vous, téléchargées ailleurs ou si vous vous êtes simplement comparés à des résultats publiés précédemment.
- **Méthodes d'évaluation.** Spécifiez au moins une métrique d'évaluation automatique, numérique et bien définie que vous utiliserez pour l'évaluation quantitative. Si vos expériences incluent une évaluation humaine, décrivez clairement comment l'évaluation humaine a été menée, qui a évalué les résultats et les étapes qu'un évaluateur a suivies pour évaluer un résultat. Si vous avez des idées ou des conceptions particulières concernant l'évaluation qualitative, vous pouvez également les décrire.
- **Résultats expérimentaux.** Expliquez de manière concise comment vous avez mené vos expériences, telles que les configurations du modèle, les détails de l'implémentation et les paramètres d'hyperparamètres.
- **Résultats et analyse.** Présentez les résultats quantitatifs que vous avez obtenus jusqu'à présent. Vous pouvez inclure des figures ou des tableaux pour illustrer vos résultats expérimentaux et les comparer aux baselines. Analysez vos résultats actuels et partagez vos conclusions.

Conclusion. Résumez vos contributions et découvertes dans ce projet. Décrivez les pistes potentielles pour des travaux futurs.

Contributions de chaque membre de l'équipe. Veuillez décrire ce que chaque membre a apporté au projet dans son ensemble.

Lien vers le code source du projet. Le code source de votre projet fait également partie de l'évaluation. Veuillez fournir un lien vers un dépôt GitHub (ou GitLab, ou autre) contenant votre code source, sous forme de note de bas de page dans le résumé de votre rapport final.

Un bon code doit être facile à lire et à exécuter. Veuillez donc nettoyer la version finale de votre code : supprimez les morceaux inutiles, ajoutez de la documentation, écrivez un fichier **README** avec des instructions sur la manière d'exécuter le code et des exemples pour reproduire vos expériences, etc. En particulier, pensez à indiquer explicitement les éléments suivants :

- La version de Python utilisée pour vos expériences.
- Les bibliothèques nécessaires avec leurs versions. Si vous avez utilisé des environnements virtuels (comme recommandé), un moyen simple d'indiquer les dépendances est d'utiliser un fichier **requirements.txt**. Vous pouvez le générer avec : `python -m pip freeze > requirements.txt`. Il suffira ensuite d'exécuter `python -m pip install -r requirements.txt` pour reproduire l'environnement.

Une bonne pratique consiste à suivre vos propres instructions dans un nouvel environnement vierge pour vérifier que votre code fonctionne sans problème.

Puisque vos expériences peuvent être coûteuses en calcul, pensez à préparer une configuration légère pour tester votre code rapidement (par exemple, avec un sous-ensemble de données, une architecture simplifiée, quelques époques, etc.).

Instructions pour la soumission

Soumettez votre rapport PDF sur [Studium](#). Chaque équipe remet un seul rapport. Ainsi, chaque équipe peut nommer un responsable qui soumettra le rapport pour tous les membres. Assurez-vous d'indiquer tous les membres de l'équipe dans la liste des auteurs du rapport.

Critères d'évaluation

Nous évaluerons votre rapport selon les aspects suivants (similaires à l'évaluation d'un article de conférence) :

- La nouveauté et les contributions du projet.
- La qualité rédactionnelle et le respect du format du rapport.
- La reproductibilité de votre travail (soumission du code/données).
- Les contributions de chaque membre seront prises en compte.

Conseils pour bien rédiger un article scientifique

Voici quelques ressources utiles pour améliorer votre rédaction technique :

- Writing in the Sciences, cours Coursera : <https://online.stanford.edu/courses/som-y0010-writing-sciences>
- Tips for Writing Technical Papers, Jennifer Widom : <https://cs.stanford.edu/people/widom/paper-writing.html>
- How to Write an Abstract, Philip Koopman : <https://users.ece.cmu.edu/~koopman/essays/abstract.html>