

禁煙啓蒙ローグライクアクション

その魔術師、禁煙中につき

物語のあらすじ

「禁煙しなきゃ寿命半年?!」

名を知られたダンジョン探索家であり魔術師である主人公は、定期健診に来たことを後悔した。
ダンジョンでは数百年に一度という大規模な地殻変動が起きている。
その原因を発見することと喫煙を天秤にかけ、忸怩たる思いで禁煙を決意した。
しかし嗜好品の誘惑は、ダンジョン探索中すら主人公を襲うのであった。

対象年齢：20歳以上

プラットフォーム：PC、Switch

価格帯：3000円(税別)

著者：亀山健志

ゲームの進行について



ゲームは以下の通りに進行する。

①潜るダンジョンを選ぶ。

②魔法と回復アイテム(酒やたばこや甘いもの)を使って戦闘をしながら、宝を集めたりストーリーを進めるカギを見つける。

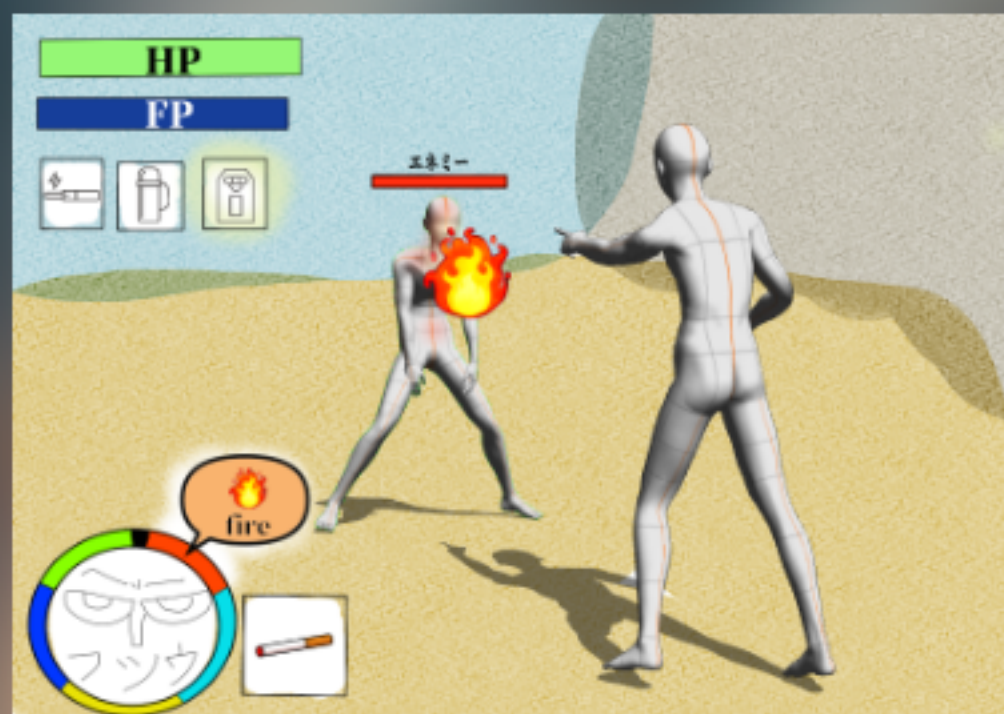
③ダンジョン帰りに診断を受ける。

④:①-③でゲーム内の日数が一日進み、①に戻る。

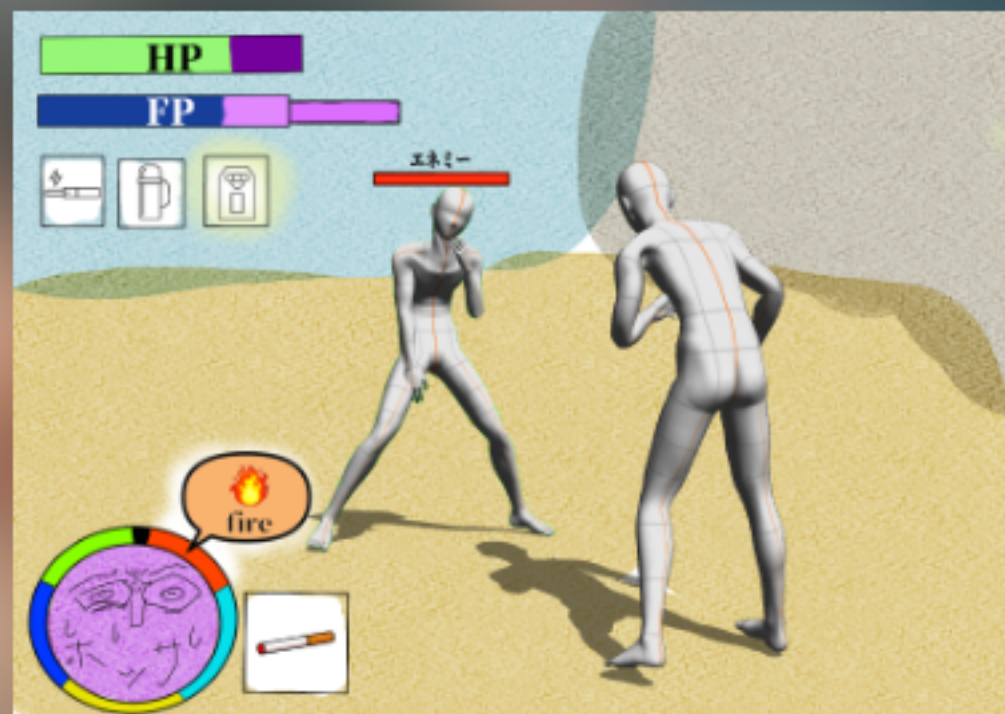
15日に一回の定期健診で悪い結果を出さないようにダンジョン探索を進める。

禁断症状発症！

回復アイテムを使用しないと...



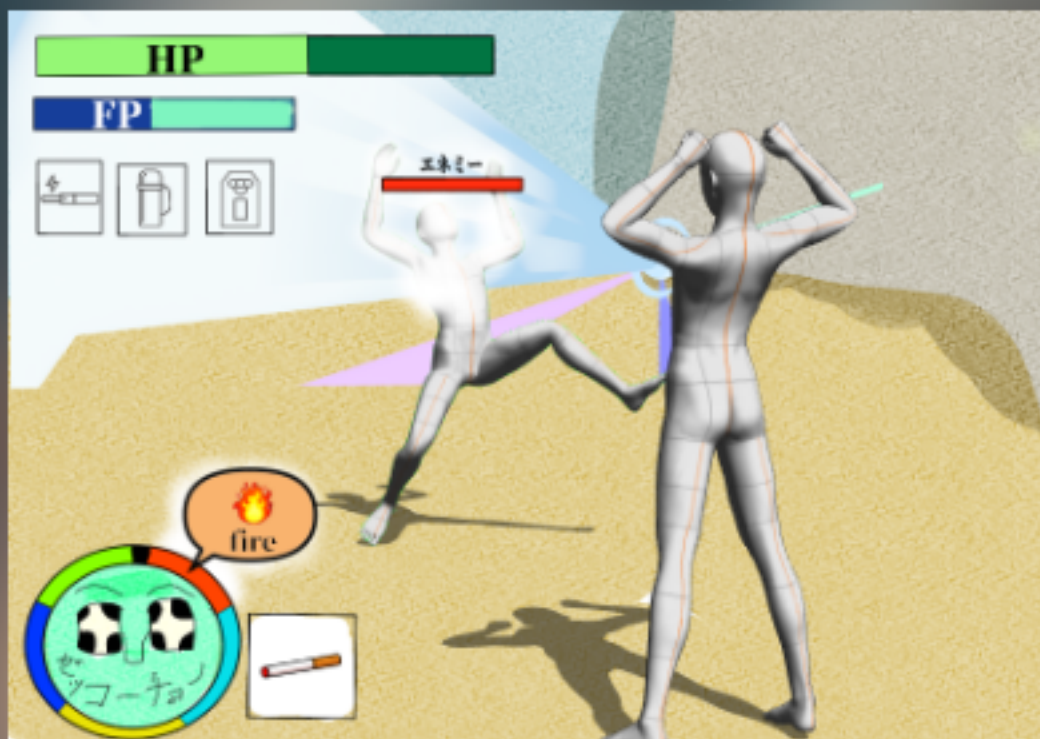
禁断症状発症！ピンチになってしまう



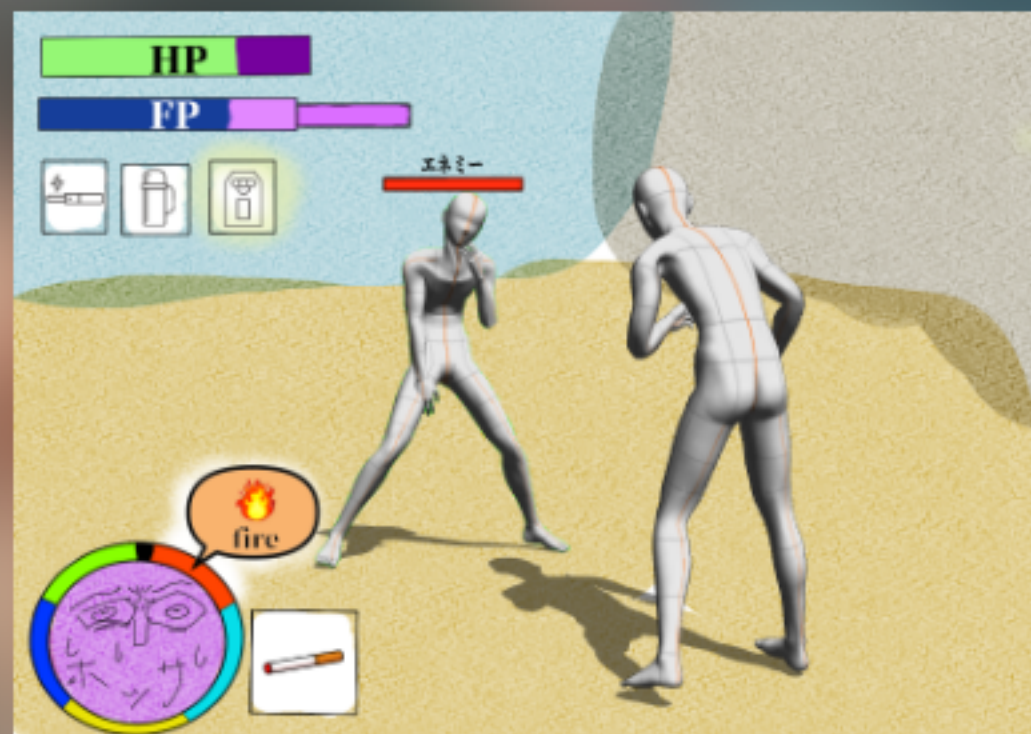
煙草などアイテムを長時間使用しなかったり、
短時間に大量に使用すると禁断症状というデバフ状態となる。
デバフ中はHPとFP減少によって攻撃力とクールタイム増加が発生する。
対応するアイテムを使用するか発作ゲージが解消されるまで待つしかない。
アイテムを使用した場合は普通、時間経過で解消した場合は絶好調状態になる。

禁煙成功して絶好調！

絶好調！呪文のキレも最高に

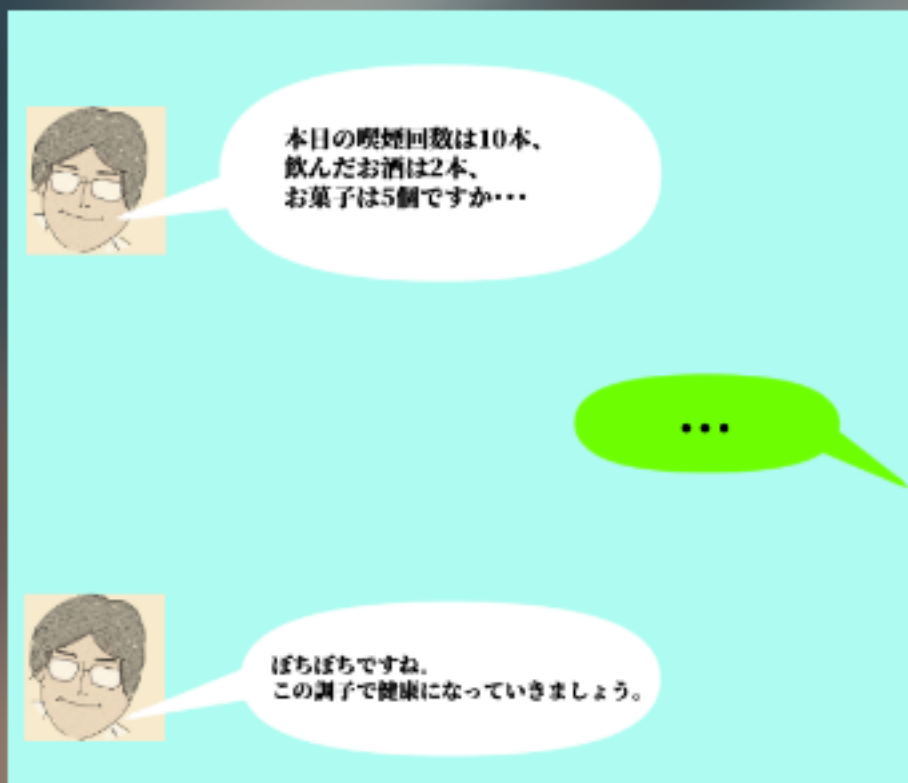


だけど時間がたつと...



発作状態を時間経過で解消すると絶好調になる。
各ステータスにバフが乗り、発動する呪文の威力が大幅に上昇する。
時間経過で普通状態になるが、時間がたてば再度禁断症状が出てしまう。
上手く付き合っていこう。

健康診断を受けなければいけない



ダンジョン脱出時のリザルト画面では、
煙草や酒などの消費についてかかりつけ医からコメントを貰う。
また、10日に一度健康診断に通うことになる。
ダンジョン攻略中にタバコなどの嗜好品を使いすぎるとペナルティが発生する。