

職歴①:航空自衛隊



宮城県松島基地で勤務。基地司令部本部文書監理部所属。
基地所属部隊の文書監理をチェックしたりする仕事だったが、
基地の来訪者が多すぎて専ら部外対応にあたるが多かった。
他には基地剣道部員として遠征したり、広報業務として他基地に行ったりもした。

職歴②:fastDOCTOR



Fast DOCTOR

プログラマーとして入ったが、研修がてらコールセンターに入ったりもした。
作業のマニュアル化がすさまじかったことが印象に残る。
ゲーム業界に入るため退職。

職歴③:アイディアファクトリー



ゲームプランナーとして入社。
ゲームのデバッグ、企画立案、キャラボイス作成、依頼書作成、
作業のためのツール作成を行った。
契約更新がされず退職。

職歴④:株式会社EX



ゲームプランナーとして入社。

しかし実際にはゲーム運営の色が濃く、htmlでイベントページを作成したり、
公式大会の運営、デイリーのパック案作成、販売などの業務の方が多かった。

会社も社員も良い人が多かったが、ゲームそのものに面白さを感じることができず退職。