

# ISTITUTO INDUSTRIALE STATALE "G. VALLAURI"

Via S. Michele, 68 – 12045 Fossano

Indirizzo INFORMATICA

## Gioco delle Coppie

Realizzare in Java Script, un gioco che all'avvio crea 16 tag DIV disposti a matrice, che implementano la classe *cella*, privi di testo e con ID matriciale.

In corrispondenza del click sul pulsante GIOCA avviare un timer che, ogni 50 millisecondi, visualizzi all'interno di una cella generata casualmente un numero intero casuale compreso tra 0 e 3. Se la cella generata conteneva già un numero precedente, questo semplicemente viene sovrascritto.

3	0		0
2	3	1	0
	0	0	3
2	2	0	2

**Dopo quattro secondi (80 cicli) il meccanismo si arresta.**

Si suppone che nel frattempo tutte le celle siano state riempite.

A questo punto avviare una procedura che controlli a **coppie** tutte le caselle sia in **orizzontale** che in **verticale**, confrontando ogni singola cella con la cella successiva. Se le due celle contengono lo stesso numero, assegnare ad entrambe uno sfondo grigio. In caso di tre numeri consecutivi uguali viene ricolorata *prima* la prima coppia e *dopo* la seconda coppia, per cui tutte tre le celle risulteranno grigie.

**In corrispondenza del prossimo click sul pulsante GIOCA**

riparte lo stesso meccanismo, però questa volta le celle a sfondo grigio **non vengono più modificate**. Qualora venga generata una cella grigia occorre rigenerarne **immediatamente** un'altra. Dopo quattro secondi ripartono i confronti (su tutte le celle) visualizzando a sfondo grigio tutte le celle consecutive uguali.

1	0	2	3
1	3	0	3
0	3	1	3
0	1	0	2

Quando tutte le celle assumono lo sfondo grigio visualizzare un messaggio "Hai vinto" e disabilitare il pulsante Gioca