

Zadania do rozwiązania

Zadanie 1.

Jednym z głównych celów korzystania ze inteligentnych wskaźników jest automatyczne zwalnianie przez nie pamięci. Popraw program w pliku `zad1.cpp`, tak by nie korzystał z surowych wskaźników poprzez zamienienie ich na wskaźniki inteligentne. W celu uniknięcia wycieków pamięci.

Zadanie 2.

Stwórz `shared_ptr` `sharedPtr` o dowolnej wskazywanej wartości dowolnego typu. Na jego podstawie utwórz `weak_ptr` `weakPtr`, a za pomocą funkcji `use_count()` oraz `expired()` zbadaj ich właściwości. Zwróć uwagę, które funkcje są dostępne dla danych typów wskaźników. Następnie funkcją `lock()` zbadaj informacje przechowywane przez `sharedPtr`, a na koniec zwolnij `weakPtr` i ponownie zbadaj informacje przechowywane przez `sharedPtr`.

W celu ułatwienia odczytu stanu wskaźników skorzystaj z manipulatora `std::boolalpha`.

Zadanie 3.

Korzystając ze smart pointerów zaproponuj własną implementację listy jednokierunkowej. Lista ma przechowywać dwie dane: `data1` i `data2` (typy danych mają być różne). Dodatkowo lista powinna posiadać informację o długości listy i być uaktualniana wraz z działaniem odpowiednich metod. Zaimplementuj metody:

- `void AddElement` - dodająca nowy element na koniec listy
- `void WriteOut` - wypisująca całą listę
- `void DeleteSpecifiedElement` - usuwająca węzeł o określonych parametrach
- `void DeleteList` - usuwająca całą listę
- `int CurrentLenght` - zwracającą obecną długość listy

Przed implementacją zastanów się nad wyborem odpowiedniego wskaźnika (Podpowiedź: przy użyciu niektórych metod możliwe że będą wskaźniki na elementy listy).