

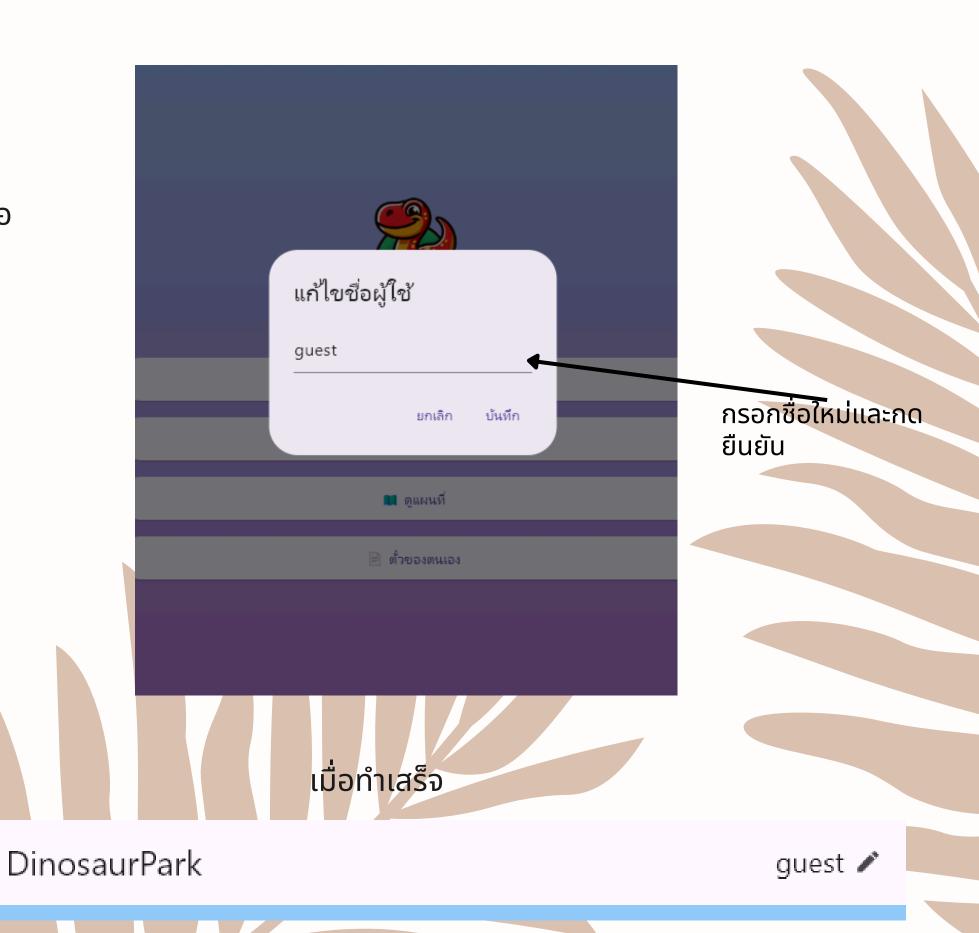
kun HOME

- ระบุชื่อผู้ใช้
- ซื้อบัตรเข้าสวนสนุก
- ซื้อตั๋วเข้าเล่นเครื่องเล่น
- ดูแผนที่
- ตั๋วของตนเอง



DinosaurPark เทพซ่า 🧪 กดเพื่อแก้ไขชื่อ 🎟 ซื้อบัตรเข้าสวนสนุก 📶 ซื้อตั๋วเข้าเล่นเครื่องเล่น 📕 ดูแผนที่ 🖹 ตั๋วของตนเอง

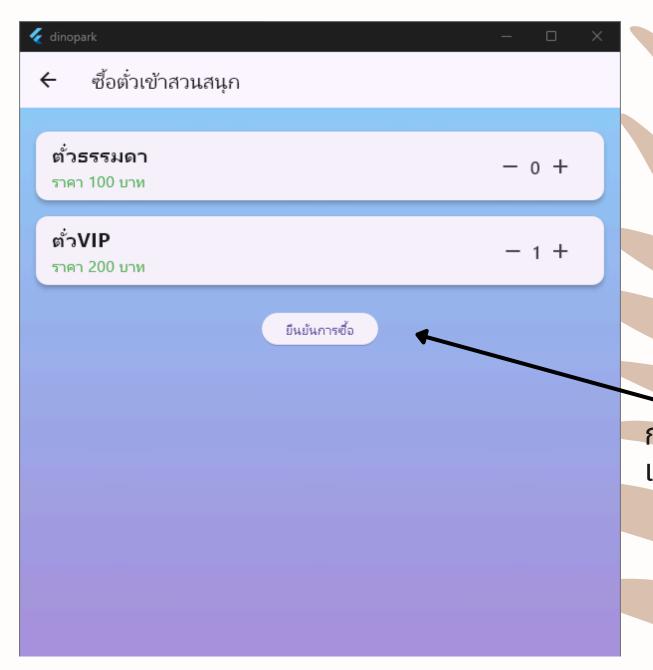
แก้ไขชื่อ USER



หน้าซื้อตัวเข้าสวนสนุก

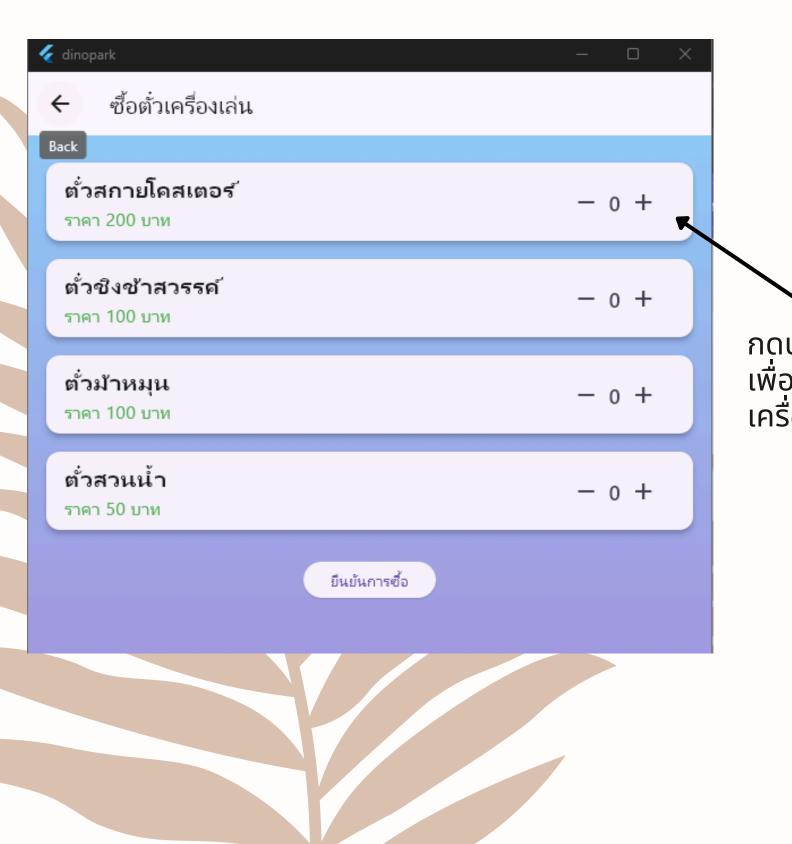


กดบวกหรือลบ เพื่อระบุจำนวนตั๋วเข้า สวนสนุก



กดยืนยันพื่อซื้อตั๋ว เข้าสวนสนุก

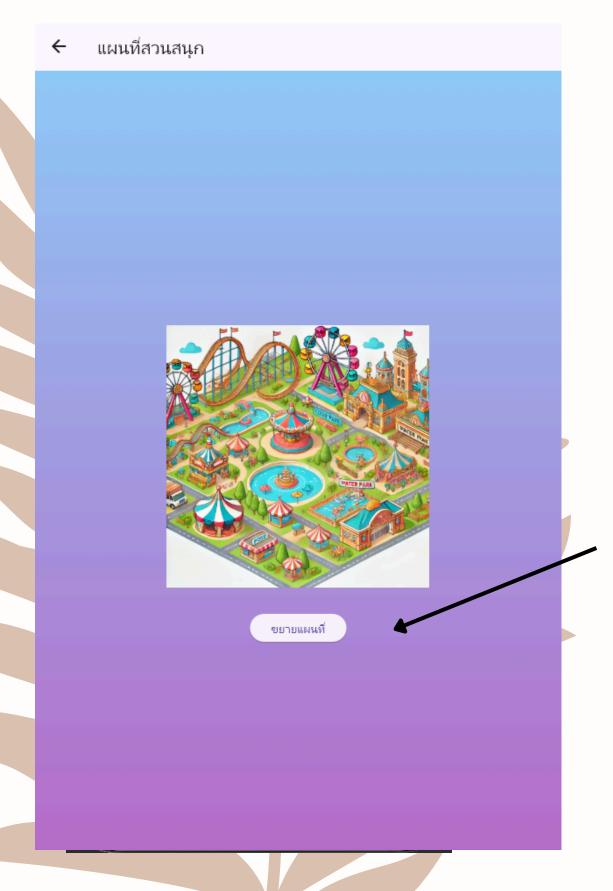
หน้าซื้อตัวเครื่องเล่น



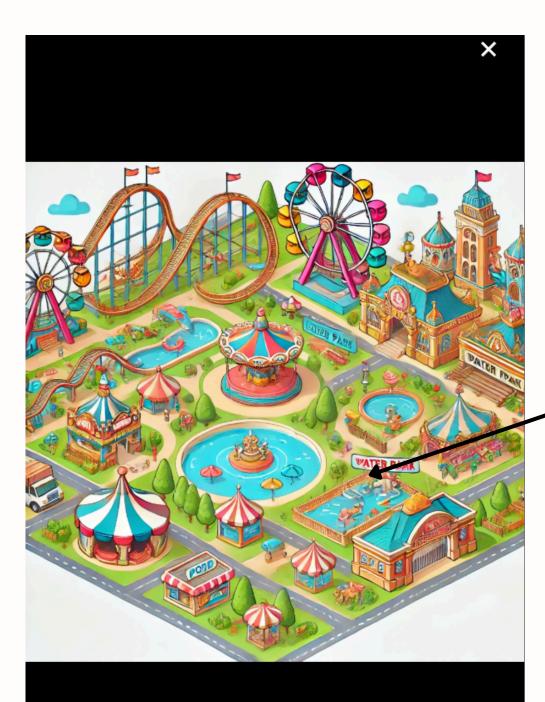
กดบวกหรือลบ เพื่อระบุจำนวนตั๋ว เครื่องเล่น



หน้าดูแผนที่

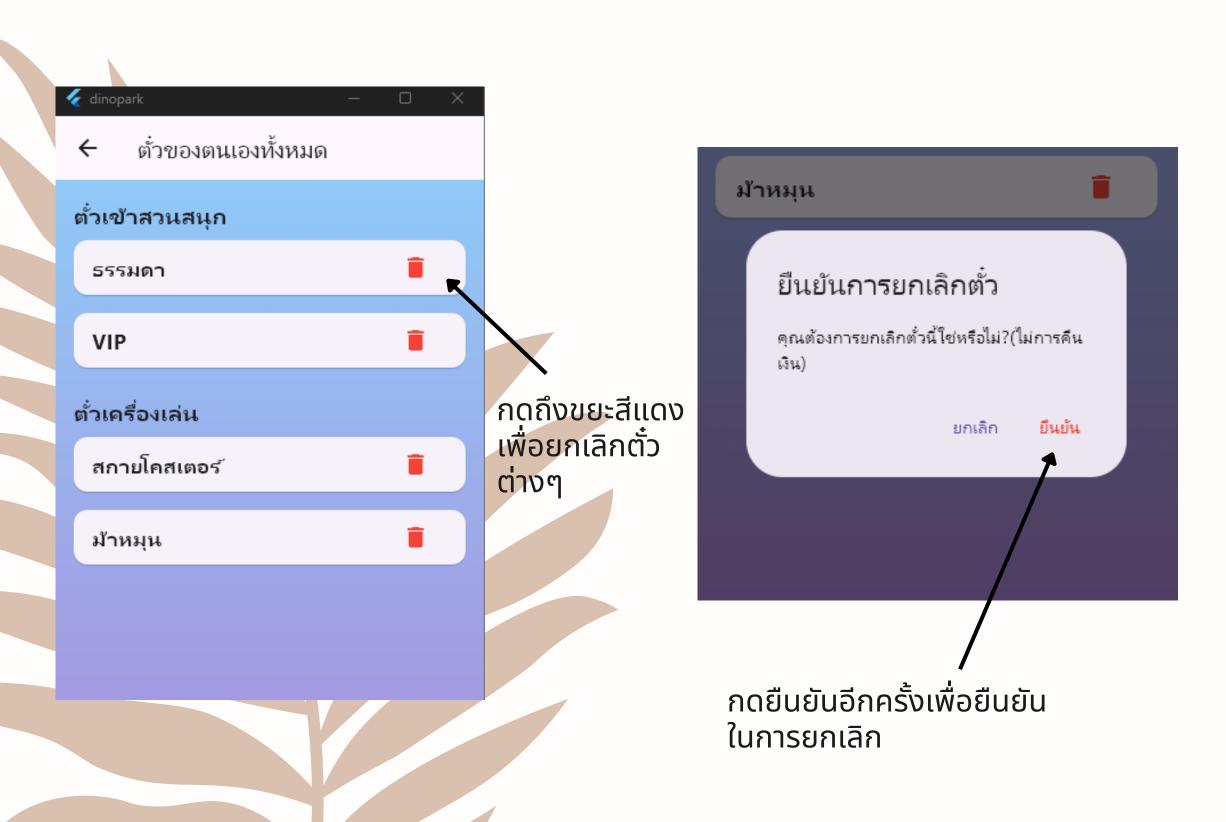


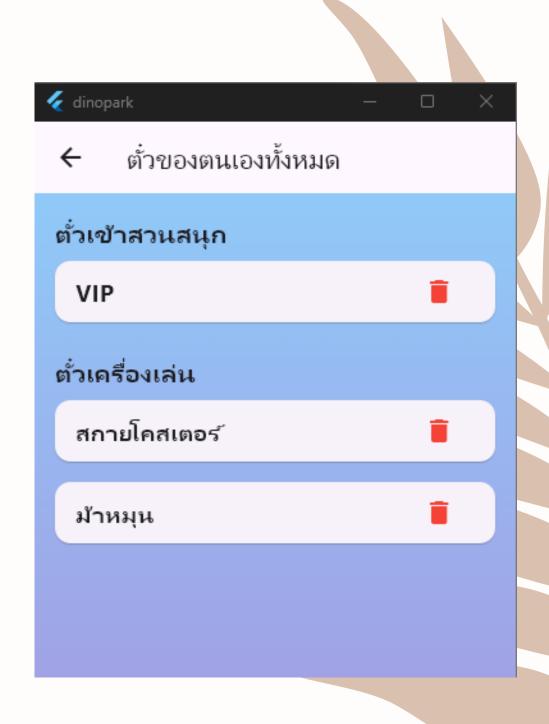
กดขยายแผนที่เพื่อ ดูรายละเอียด



สามารถกดดูได้เพื่อดูราย ละเอียดต่างๆ

หน้าดูตัวตนเองที่มีทั้งหมด





MAIN.DART

- เป็นจุดเริ่มต้นของแอปพลิเคชัน FLUTTER
- ทำการเริ่มต้น 'TICKETPROVIDER' ซึ่งใช้ในการจัดการข้อมูลตั๋ว ใช้ 'CHANGENOTIFIERPROVIDER' เพื่อให้ 'TICKETPROVIDER' สามารถใช้งานได้ทั่วทั้งแอป
- กำหนดให้ 'HOMESCREEN' เป็นหน้าหลักของแอป

TICKET_MODEL.DART

- กำหนดคลาส ˈTICKETˈ ที่ใช้แทนข้อมูลตั๋ว
- มีคุณสมบัติ ได้แก่ 'ID', 'TYPE', 'QUANTITY', และ 'PURCHASETIME'
- มีฟังก์ชัน 'TOMAP()' และ 'FROMMAP()' สำหรับแปลงข้อมูลระหว่างอ็อบเจ็กต์กับรูปแบบที่ใช้เก็บในฐานข้อมูล

TICKET_PROVIDER.DART

- จัดการข้อมูลตั๋วและคำสั่งต่าง ๆ เช่น:
- ʿADDTICKET()՝: เพิ่มตั๋วใหม่ลงในฐานข้อมูล
- 'GETTICKETS()': ดึงข้อมูลตั๋วทั้งหมด
- 'DELETETICKET()': ลบตั๋วออกจากฐานข้อมูล
- ใช้ 'CHANGENOTIFIER' เพื่อแจ้งให้ U ี อัปเด[็]ตเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูล

DATABASE HELPER.DART

- จัดการการตั้งค่าฐานข้อมูลโดยใช้ `SEMBAST`
- ใช้ SINGLETON PATTERN เพื่อให้แน่ใจว่ามีฐานข้อมูลเพียงหนึ่งอินสแตนซ์
- จัดเก็บไฟล์ฐานข้อมูลในโฟลเดอร์เอกสารของแอป

- MY_TICKETS_SCREEN.DART แสดงรายการตั่วที่ผู้ใช้ซื้อแล้ว
- ดึงข้อมูลจาก ʿTICKETPROVIDER՝ และจัดหมวดหมู่เป็นตั๋วเข้าสวนสนุกและตั๋วเครื่องเล่น
- **มีฟังก์ชั้**นให้ผู้ใช้สามารถลบตั๋วที่ซื้อแล้วได้

- MAP_SCREEN.DART
 แสดงแผนที่ของสวนสนุกโดยใช้รูปภาพ
 มีฟังก์ชันให้ขยายแผนที่แบบเต็มจอและซูมเข้า-ออกได้โดยใช้ 'INTERACTIVEVIEWER'
 ใช้ 'HERO' ANIMATION สำหรับการเปลี่ยนหน้าที่ลื่นไหล

HOME_SCREEN.DART

- เป็นหน้ำหลักของแอปที่มีเมนูหลักให้ผู้ใช้เลือก
- มีปุ่มนำทางไปยัง:
- หน้าซื้อตั๋วเข้าสวนสนุก
- หน้าซื้อตั๋วเครื่องเล่น^{ี่}
- หน้าดูแผนที่สวนสนุกหน้าตั๋วที่ซื้อไว้
- อนุญาตให้ผู้ใช้แก้ไขชื่อของตนเองได้

- BUY_TICKET_SCREEN.DART
 หน้าสำหรับซื้อตั๋วเข้าสวนสนุก
 ผู้ใช้สามารถเลือกซื้อตั๋วแบบ 'ธรรมดา' หรือ 'VIP'
 บันทึกข้อมูลตั๋วที่ซื้อไปยัง 'TICKETPROVIDER'

BUY_RIDE_TICKET_SCREEN.DART - หน้าสำหรับซื้อตั๋วเครื่องเล่น

- บั้นทึกข้อมูลตั๋วที่ซื้อไปยัง 'TICKETPROVIDER'

THANK YOU!