Programowanie aplikacji internetowych - projekt  
Mateusz Śliwczyński, gr. 31E

Piotr Zieliński, gr. 31E

# Dokumentacja techniczna

MobilePost  
aplikacja do obsługi firmy kurierskiej

Spis treści

[Dokumentacja techniczna 1](#__RefHeading___Toc1324_1603213555)

[1. Specyfikacja wymagań 2](#__RefHeading___Toc1326_1603213555)

[1.1. Definicja produktu 2](#__RefHeading___Toc1328_1603213555)

[1.2. Technologia 2](#__RefHeading___Toc1330_1603213555)

[1.3. Wymagania funkcjonalne 2](#__RefHeading___Toc1332_1603213555)

[2. Projekt techniczny 3](#__RefHeading___Toc1334_1603213555)

[2.1 Projekt interfejsu klienta 3](#__RefHeading___Toc1362_1603213555)

[2.2. Opisy funkcjonalności 3](#__RefHeading___Toc1336_1603213555)

[2.3 Diagramy UML 3](#__RefHeading___Toc1338_1603213555)

[2.3.1. Diagram przypadków użycia 3](#__RefHeading___Toc1340_1603213555)

[2.3.2 Diagramy aktywności 4](#__RefHeading___Toc1342_1603213555)

[2.3.2.1 Zgłoszenie przesyłki 4](#__RefHeading___Toc1344_1603213555)

[2.3.2.2 Dodanie nowego kuriera 5](#__RefHeading___Toc1346_1603213555)

[2.3.2.3 Oznaczenie na liście odebranej przesyłki 6](#__RefHeading___Toc1348_1603213555)

[2.3.4. Diagramy sekwencji 7](#__RefHeading___Toc1350_1603213555)

[2.3.5. Diagram obiektów 7](#__RefHeading___Toc1352_1603213555)

[2.3.6. Diagram klas 7](#__RefHeading___Toc1354_1603213555)

[2.3.7 Model danych 7](#__RefHeading___Toc1356_1603213555)

[3.Scenariusze testowe 8](#__RefHeading___Toc1358_1603213555)

[4. Plan testów jednostkowych 8](#__RefHeading___Toc1360_1603213555)

# 1. Specyfikacja wymagań

## 1.1. Definicja produktu

Aplikacja przeznaczona jest dla firm kurierskich, które chcą podnieść jakość swoich usług, poprzez wprowadzenie zarządzania przesyłkami, pracownikami dostaw a także umożliwienie klientom internetowej obsługi ich zleceń.

## 1.2. Technologia

Aplikacja będzie napisana w języku PHP z wykorzystanie framework Symfony 3.0. Przy tworzeniu front endu aplikacji zostanie wykorzystany framework AngularJS.

## 1.3. Wymagania funkcjonalne

Jako nadawca mogę zgłosić przesyłkę przez stronę internetową.

Jako nadawca mogę ustalić termin wysłania przesyłki.

Jako nadawca mogę ustalić termin odebrania ode mnie przesyłki przez kuriera.

Jako nadawca mogę anulować wysłanie przesyłki.

Jako nadawca mogę dostawać powiadomienia o zmianie statusu mojej przesyłki.

Jako nadawca mogę śledzić swoje przesyłki.

Jako odbiorca mogę śledzić adresowane do mnie przesyłki.

Jako kurier mogę wyświetlić przypisane do mnie przesyłki.

Jako kurier mogę oznaczyć przesyłkę na liście jako odebraną.

Jako kurier mogę zalogować się do aplikacji na swoje konto.

Jako administrator mogę zarejestrować nowego kuriera.

Jako administrator mogę usunąć kuriera.

Jako administrator mogę wyświetlać i edytować zgłoszone przesyłki.

Jako administrator mogę sortować, filtrować i przeszukiwać listę zgłoszonych przesyłek.

Jako administrator mogę tworzyć bazę danych klientów na podstawie złożonych zgłoszonych przesyłek.

# 2. Projekt techniczny

## 2.1 Projekt interfejsu klienta

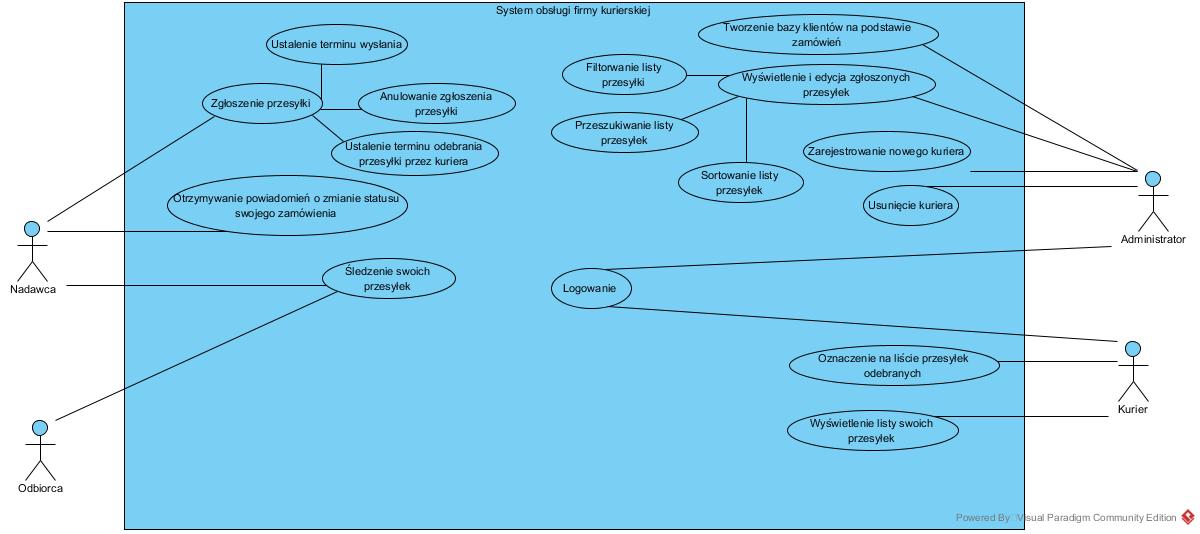
### 2.1.1 Główne okno aplikacji

### 2.1.2 Ekran logowania

## 2.2. Opisy funkcjonalności

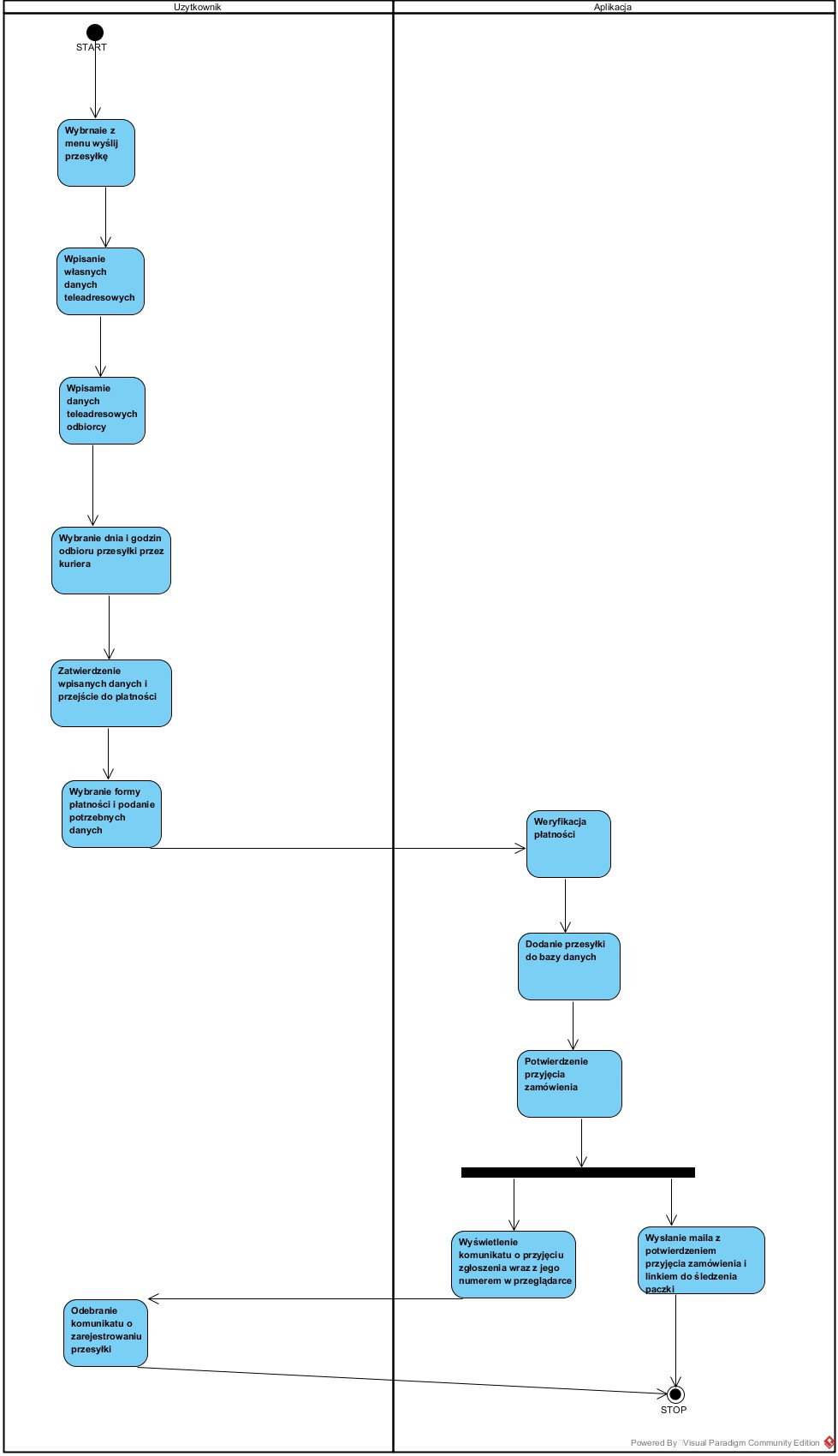
## 2.3 Diagramy UML

### 2.3.1. Diagram przypadków użycia



### 2.3.2 Diagramy aktywności

### 2.3.2.1 Zgłoszenie przesyłki



### 2.3.2.2 Dodanie nowego kuriera

### 

### 2.3.2.3 Oznaczenie na liście odebranej przesyłki

### 

### 2.3.4. Diagramy sekwencji

### 2.3.5. Diagram obiektów

### 2.3.6. Diagram klas

### 2.3.7 Model danych

### 

# Scenariusze testowe

# Plan testów jednostkowych