

TAREFA 21

Ficheiros e classes

EXERCÍCIO 1 — PARA FAZER A PARES

Mundial 2026

Vamos preparar o Mundial de 2026. O ficheiro T21Paises.txt contém todos os países do mundo.

É necessário preparar informação sobre cada país: número de vitórias no mundial 2022, ranking no mundo, lista de 10 jogadores principais. Sobre cada jogador é necessário saber o nome, número da camisola, idade e posição em campo. Deverá ser possível alterar a idade.

Gera aleatoriamente um quadro com 8 países, onde indicas, aleatoriamente, quais são os países que vão jogar. O resultado deverá ser guardado no ficheiro T21Mundial.txt com a seguinte estrutura:

Espanha – Alemanha

Japão – Costa Rica

Croácia – Canadá

Bélgica - Marrocos

Os jogadores dos 8 países selecionados, são também criados aleatoriamente:

- O nome é aleatório entre os que constam no ficheiro T21Nomes.txt, que contém 18239 nomes disponíveis
- A idade é aleatória entre 17 e 39
- A posição em campo também é aleatória entre as seguintes: defesa, médio, avançado, guardaredes

Gera um ficheiro de texto para cada um dos 8 países selecionados (País1.txt, País2.txt...) com a seguinte informação:

- Nome do país
- Número de vitórias no Mundial 2022
- Equipa Principal (Nome dos 10 jogadores, idade, número da camisola e posição em campo)

Exemplo:

Croácia

Número de vitórias no Mundial 2022: 10

Equipa

Andrew, 22 anos, camisola 7, avançado

Fundamentos de Programação 2023/2024



Jason, 24 anos, camisola 10, defesa

...