

# PYTHON TAREFA 13

Ciclos

## EXERCÍCIO 1

Cria um programa que soma números até o utilizador não quiser introduzir mais. No final, mostra o resultado.

```
Somar um novo número?  
sim  
4  
Somar um novo número?  
sim  
5  
Somar um novo número?  
não  
Total 9
```

## EXERCÍCIO 2

Cria um programa que imprime a tabuada de um número escolhido pelo utilizador.

## EXERCÍCIO 3

Cria um programa que recebe dois números e soma todos os números entre esse intervalo.

## EXERCÍCIO 4

Implementa uma calculadora para **dois números** (com soma, subtração, divisão e multiplicação). O utilizador poderá escolher se quer fazer mais cálculos. Cada operação deverá ser um método diferente.

## EXERCÍCIO 5

Cria o jogo do galo para dois jogadores. Implementa um método para imprimir a tabela, um método para o jogador escolher uma posição para jogar (o método tem de abranger os dois jogadores), e um método que verifica se o jogo terminou (há vitória ou empate – i.e., não há mais posições para jogar).