

PYTHON TAREFA 11

Operadores e decisões (if/else e switch)

EXERCÍCIO 1

Identificação

Cria um programa que pede ao utilizador o seu primeiro nome (ex: João) , em seguida pede o seu segundo nome (ex: Almeida).

Por fim, devolve um cumprimento utilizando o seu nome completo (ex: Olá, João Almeida)

```
In [33]: print("Olá,", primeiro_nome, apelido)
Olá, João Almeida
```

EXERCÍCIO 2

O maior número

Cria um programa que recebe 3 números inteiros e devolve o maior.

Nota:

```
// Junta duas condições (a e b)
if a and b:
    ...

// Junta duas condições (A ou B)
if a or b:
    ...
```

EXERCÍCIO 3

O maior número

Cria um programa que gera 4 números inteiros aleatórios, entre 0 e 500 e devolve o maior.

1º Semestre

Nota:

```
In [34]: import random

In [36]: random.randint(0, 500)

Out[36]: 371
```

EXERCÍCIO 4

O adivinho

Gera um número aleatório entre 1 e 10 mas não o mostres! O utilizador terá 3 tentativas para acertar no número. A cada tentativa, indicas se **acertou**, se o número escondido **é maior** ou **menor**. Se após 3 tentativas, o utilizador não acertar, indicas que perdeu.

Exemplo 1:

```
Tenta acertar no número em que estou a pensar
7
Acertaste! Parabéns!
```

Exemplo 2:

```
Tenta acertar no número em que estou a pensar
4
0 número em que estou a pensar é maior. Tenta outra vez.
7
0 número em que estou a pensar é maior. Só tens mais uma oportunidade!
9
Perdeste!
```

EXERCÍCIO 5

Pedra, papel ou tesoura!

Joga com o computador ao pedra-papel-tesoura. Primeiro, escreve uma das possibilidades. Em seguida, o programa gera aleatoriamente “pedra”, ou “papel” ou “tesoura” e mostra ao utilizador. Por fim, imprime o resultado comparando com a escolha do utilizador (vitória, empate ou derrota).

As regras do jogo pedra-papel-tesoura são:

- ☐ A pedra ganha à tesoura
- ☐ A tesoura ganha ao papel
- ☐ O papel ganha à pedra

Boa sorte ☺

Nota:

Compara se duas Strings são iguais (independentemente de estarem em maiúscula ou minúscula). Devolve verdadeiro se forem iguais

1º Semestre

```
In [39]: s1 = "Valor"
          s2 = "valor"
          if s1.lower() == s2.lower():
              print("São iguais")

          São iguais
```

Exemplo 1:

```
Escolhe a tua jogada. Pedra, papel ou tesoura?
pedra
tesoura
Ganhaste!
```

Exemplo 2:

```
Escolhe a tua jogada. Pedra, papel ou tesoura?
tesoura
tesoura
Empate!
```