

PYTHON TAREFA 14

Classes

EXERCÍCIO 1

Ponto

Cria uma classe ponto com os atributos x e y (do tipo double) para representarem as coordenadas do ponto no plano. A classe deverá ter métodos para alterar o x e o y, e obter os seus valores. Utilize uma nova classe com o tipo Teste que contém método main() para testar.

EXERCÍCIO 2

Retângulo

Cria uma classe Retangulo que tem como atributos um Ponto (classe do Exercício 1), um valor decimal comprimento e um valor decimal largura. A classe deverá permitir alterar e obter as coordenadas do ponto, alterar e obter o comprimento, alterar e obter a largura. Deverá ainda permitir obter a área do retângulo. Utilize a classe Teste que contém método main() para testar.